SAMSUNG

LFD-SKÄRM
Bruksanvisning

ME75C

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt.
Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra produktens prestanda.

BN46-00358C-00

Innehållsförteckning

Innan du använder produkten

Förberedelser

Ansluta och använda en källenhet

Använda MDC

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning

Support

AllShare Play

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning

Appendix

Kapitel 01

Innan du använder produkten

Upphovsrätt

Innehållet i den här handboken kan komma att ändras utan förvarning i avsikt att förbättra kvaliteten.

- En administrationsavgift kan tillkomma om
  - (a) en tekniker tillkallas och det inte finns något fel på produkten.
    (om du inte har läst den här användarhandboken).
  - (b) du tar med produkten till ett reparationscenter och det inte finns något fel på produkten.
    (om du inte har läst den här användarhandboken).
- Beloppet på en sådan administrationsavgift informeras före arbetet sker eller hembesöket görs.

Säkerhetsföreskrifter

Akta!

RISK FÖR ELSTÖTAR, ÖPPNA INTE

Varning : MINSKA RISKEN FÖR ELSTÖTAR, TA INTE BORT HÖLJET. (ELLER BAKSIDAN)

DET FINNS INGA DELAR SOM ANVÄNDAREN SJÄLV KAN ÅTGÄRDA INUTI PRODUKTEN.

LÅT ALL SERVICE UTFÖRAS AV BEHÖRIG PERSONAL.



Symbolen anger att hög ström passerar genom produkten.

Det är farligt att på något vis röra vid produktens inre delar.



Symbolen uppmärksammar dig på att viktig information om användning och underhåll följer med produkten.

Symboler

Varning!

En allvarlig eller dödlig skada kan uppstå om anvisningarna inte följs.

Akta!

Personskada eller skador på föremål kan uppstå om anvisningarna inte följs.



Åtgärder markerade med den här symbolen är förbjudna.



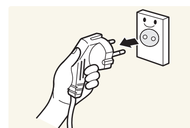
Anvisningar markerade med den här symbolen måste följas.

Rengöring

― Var försiktig när du rengör skärmen och höljet eftersom avancerade LCD-skärmar lätt repas.

― Gör följande vid rengöring.

― Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

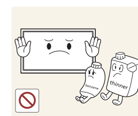


1 Stäng av produkten och datorn.

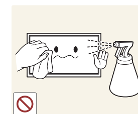
2 Koppla bort strömsladden från produkten.

― Håll i kontakten på strömsladden och rör inte sladden med blöta händer. Stötar kan annars uppstå.

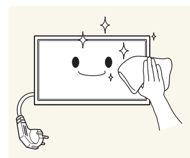
3 Torka produkten med en ren, mjuk och torr trasa.



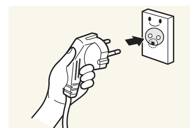
- Använd inte rengöringsmedel som innehåller alkohol, lösningsmedel eller ytaktiva ämnen.



- Spruta inte vatten eller rengöringsmedel direkt på produkten.



4 Fukta en ren och torr trasa med vatten och vrid ur den ordentligt när du gör rent utsidan av produkten.



5 Anslut strömsladden till produkten när du är färdig med rengöringen.

6 Sätt på produkten och datorn.

Förvaring

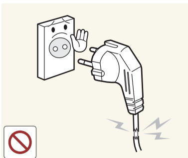
Högglansmodeller kan få vita fläckar på ytan om en luftfuktare med ultraljud används i närheten.

— Kontakta kundtjänsten om insidan av produkten behöver rengöras (en avgift tas ut).

Elektricitet och säkerhet

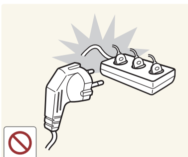
— Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

Varning!



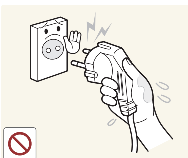
Använd inte en skadad strömsladd eller stickkontakt, eller ett eluttag som sitter löst.

- Stötar eller brand kan uppstå.

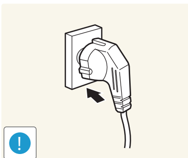


Anslut inte flera produkter till samma eluttag.

- Överhettade eluttag kan orsaka brand.

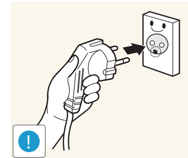


Ta inte i kontakten med våta händer. Stötar kan annars uppstå.



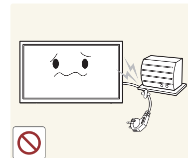
Sätt i elkontakten ordentligt så att den inte sitter löst.

- En osäker anslutning kan orsaka brand.



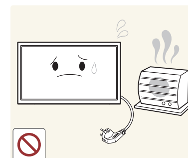
Anslut stickkontakten till ett jordat eluttag (endast typ 1-isolerade enheter).

- Stötar eller skada kan uppstå.



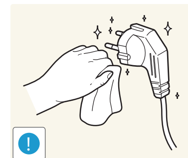
Böj eller dra inte kraftigt i strömsladden. Placera inte något tungt föremål på strömsladden.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Placera inte strömsladden eller produkten i närheten av värmekällor.

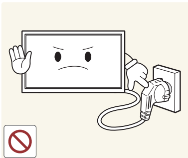
- Brand eller stötar kan uppstå.



Ta bort damm från stickkontakterna och eluttaget med en torr trasa.

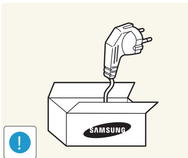
- Brand kan uppstå.

Akta!



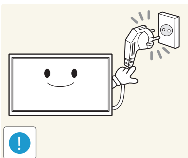
Koppla inte från strömsladden när produkten används.

- Produkten kan skadas av en elstöt.



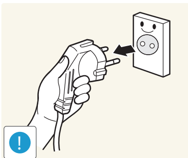
Använd endast den strömsladd som tillhandhålls av Samsung och som följde med produkten. Använd inte strömsladden till andra produkter.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Se till att eluttaget som strömsladden är anslutet till inte är övertäckt.

- Strömmen till produkten måste brytas genom att strömsladden kopplas från om problem uppstår.
- Lägg märke till att strömmen till produkten inte bryts helt om du bara använder strömbrytaren på fjärrkontrollen.



Håll i stickkontakten när du kopplar från strömsladden från eluttaget.

- Stötar eller brand kan uppstå.

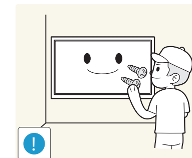
Installation

Varning!



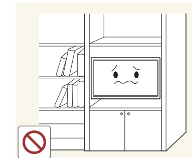
Placera inte ljus, insektsspray eller cigaretter på produkten. Placera inte produkten nära värmekällor.

- Brand kan uppstå.



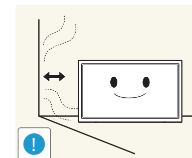
Låt en tekniker installera väggfästet.

- En installation utförd av obehörig person kan orsaka skador.
- Använd endast godkända fästen.



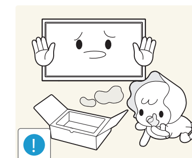
Placera inte produkten i dåligt ventilerade utrymmen som bokhyllor eller garderober.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



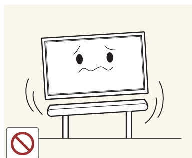
Placera produkten minst 10 cm från väggen för ventilationens skull.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



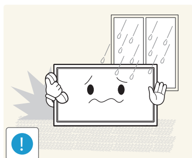
Håll plastförpackningen utom räckhåll för barn.

- Barnen kan kvävas.



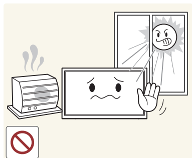
Placera inte produkten på ett ostadigt eller vibrerande underlag (instabil hylla, lutande ytor med mera).

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Om produkten används i en miljö med kraftiga vibrationer kan produkten skadas eller börja brinna.



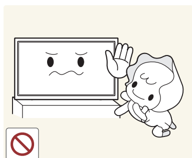
Installera inte produkten i ett fordon eller på en plats utsatt för damm, fukt (droppande vatten osv.), olja eller rök.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Utsätt inte produkten för direkt solljus, värme eller heta föremål som t.ex. en spis.

- Produktens livstid kan förkortas eller brand uppstå.



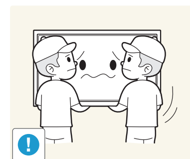
Placera inte produkten inom räckhåll för småbarn.

- Produkten kan falla och skada barn.
- Eftersom den främre delen av produkten är tung ska den placeras på en plan och stabil yta.



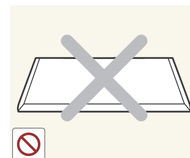
Matolja, exempelvis sojabönsolja, kan skada eller deformera produkten. Installera inte produkten i kök eller i närheten av en köksbänk.

Akta!



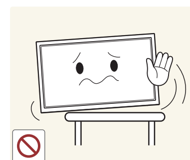
Tappa inte produkten när du flyttar den.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



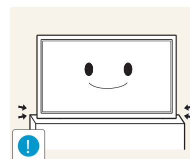
Ställ inte ner produkten med framsidan nedåt.

- Skärmen kan skadas.



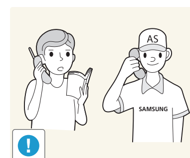
När du placerar produkten på ett skåp eller en hylla måste du se till att den nedre, främre kanten av produkten inte skjuter ut.

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Placera endast produkten på skåp eller hyllor som har rätt storlek.



Ställ ner produkten försiktigt.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.

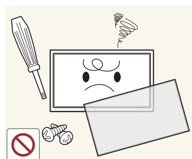


Om produkten installeras på ett ovanligt ställe (en plats utsatt för större mängder finpartiklar, kemiska ämnen eller extrema temperaturer, eller på en flygplats eller tågstation där produkten är igång under längre tidsperioder) kan det resultera i en kraftig försämring av produktens prestanda.

- Kontakta Samsungs kundtjänst om du vill installera produkten på ett sådant ställe.

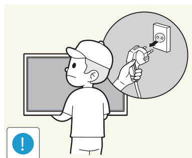
Användning

Varning!



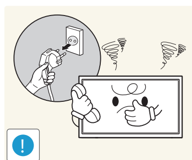
Ström med hög spänning går genom produkten. Ta aldrig själv isär, reparera eller ändra produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.
- Kontakta Samsungs kundtjänst för reparation.



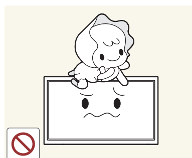
Innan du flyttar produkten stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden och alla andra anslutna kablar.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Om produkten låter konstigt, luktar bränt eller rök ska du omedelbart ta bort strömsladden och kontakta Samsungs kundtjänst.

- Stötar eller brand kan uppstå.



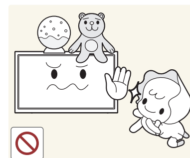
Låt inte barn klänga eller klättra på produkten.

- Barnen kan skadas allvarligt.



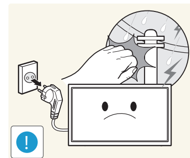
Om du tappar produkten eller om ytterhöljet skadas stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.

- Fortsatt användning kan orsaka brand eller stötar.



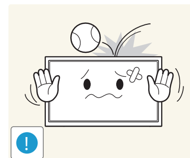
Lämna inte tunga föremål eller föremål som barn gillar (leksaker, godis osv.) på produkten.

- Produkten eller tunga föremål kan falla när barn försöker nå leksakerna eller godiset och orsaka allvarliga skador.



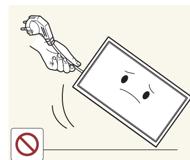
Stäng av produkten och dra ur strömsladden under åskväder.

- Brand eller stötar kan uppstå.



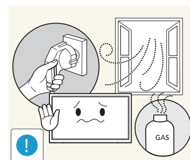
Tappa inte föremål på produkten och utsätt inte produkten för kraftiga smällar.

- Brand eller stötar kan uppstå.



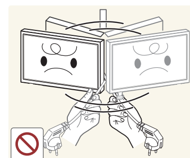
Flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



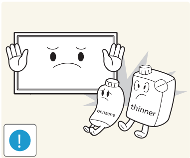
Om en gasläcka inträffar ska du inte röra produkten eller stickkontakten. Ventilera också lokalen omedelbart.

- Gnistor kan orsaka en explosion eller brand.



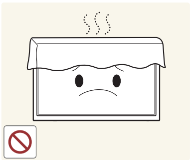
Lyft eller flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



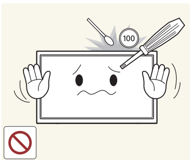
Använd inte och placera inte eldfarliga sprayer eller lättantändliga ämnen nära produkten.

- En explosion eller brand kan uppstå.



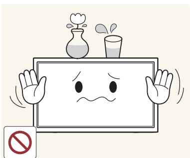
Se till att ventilationsspringorna inte blockeras av dukar eller gardiner.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



Infoga inte metallföremål (mynt, hårspännen, säkerhetsnålar osv.) eller brännbara föremål (papper tändstickor osv.) i produkten (i ventilationsspringor, in-/utmatningsportar osv.).

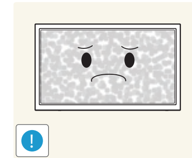
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.



Placera inte föremål som innehåller vätska (vaser, krukor, flaskor osv.) eller metallföremål på produkten.

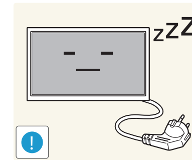
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.

Akta!



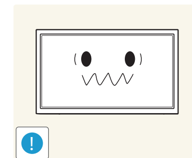
Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.

- Aktivera strömsparläget eller en dynamisk skärmsläckare om du inte tänker använda produkten under en tid.



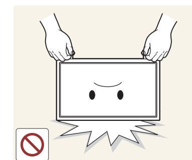
Koppla från strömsladden från eluttaget om du inte tänker använda bildskärmen under en längre tid (semester med mera).

- Ansamlat damm kan i kombination med värme orsaka brand, elstötar eller elläckage.



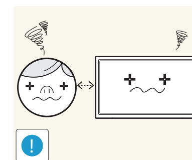
Använd produkten med den rekommenderade upplösningen och frekvensen.

- Synen kan försämras.



Håll inte produkten upp-och-ned och flytta den inte genom att hålla i foten.

- Produkten kan falla och skadas eller orsaka skada.

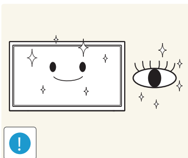


Om du sitter för nära skärmen under en längre tid kan synen försämras.



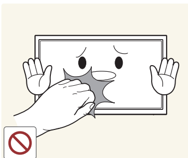
Använd inte luftfuktare eller spisar i närheten av produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.

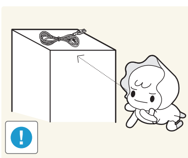


Vila ögonen i mer än fem minuter för varje timme du använder produkten.

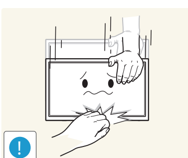
- Risken för trötta ögon minskar.



Rör inte vid skärmen när produkten varit påslagen under en längre tid då den kan vara mycket varm.

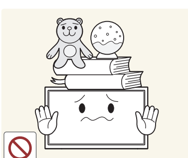


Förvara små tillbehör utom räckhåll för barn.



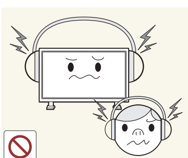
Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller sänker eller höjer den.

- Handen eller ett finger kan fastna och skadas.
- Kraftig lutning på produkten kan resultera i att den faller och orsakar skada.



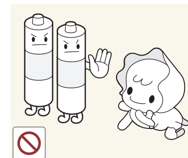
Placera inte tunga föremål på produkten.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



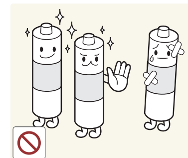
Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.



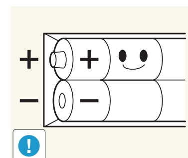
Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



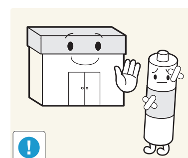
Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

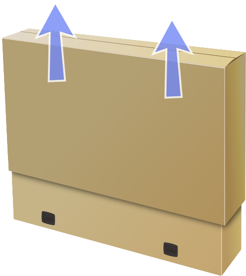
Kapitel 02
Förberedelser

Kontrollera innehållet

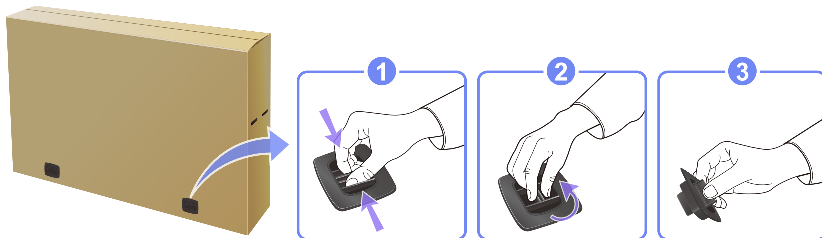
Packa upp

— Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

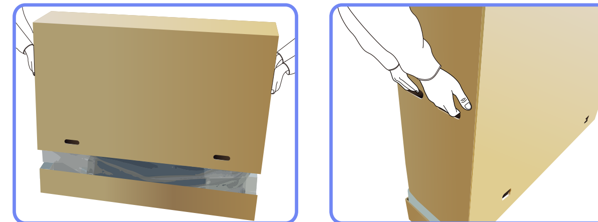
1



2 Ta bort den svarta låsenheten på kartongens undersida.

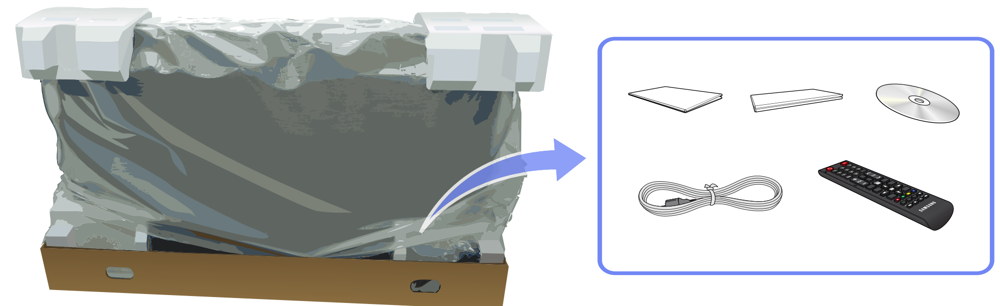


3 Använd spåren i kartongen och lyft och ta bort kartongens ovandel.



4 Kontrollera delarna och ta bort skumplast och plastpåsen.

— Utseendet hos de faktiska komponenterna kan variera från bilden som visas.



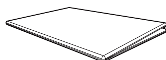
5 Förvara kartongen på en torr plats så att den kan användas när du flyttar på produkten i framtiden.

Kontrollera delarna

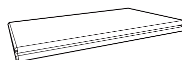
- Kontrakta leverantören där du köpte produkten om några delar saknas.
- Utseendet hos de faktiska delarna kan variera från bilden som visas.
- Något stativ följer inte med produkten. Om du vill installera ett stativ köper du det separat.

Komponenter

― Komponenterna kan variera på olika platser.

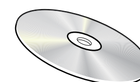


Snabbstartguide

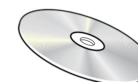


Garantikort

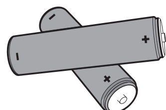
(Ej tillgänglig på alla platser)



Bruksanvisning



MagicInfo Lite Edition program-CD



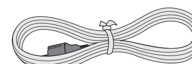
Batterier (s. 23)

(Ej tillgänglig på alla platser)

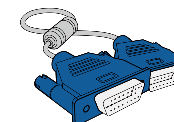


Fjärrkontroll (s. 22)

(AA59-00714A)



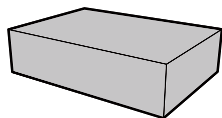
Strömkabel

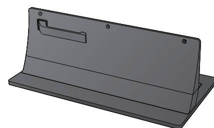


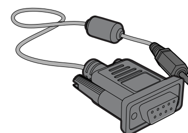
D-SUB-kabel (s. 44)

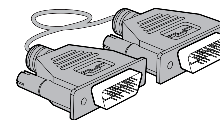
Delar som säljs separat

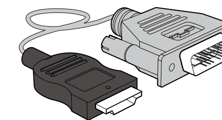
– Följande delar kan köpas hos närmaste återförsäljare.

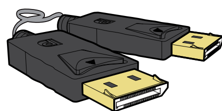

Kit med väggfäste

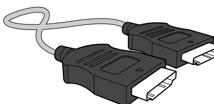

Stativ

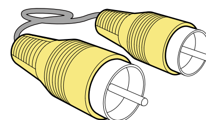

RS232C-stereokabel (s. 60)

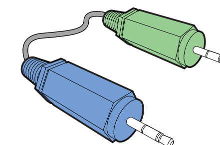

DVI-kabel (s. 44)

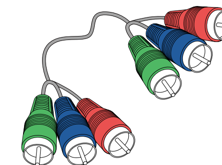

HDMI-DVI-kabel (s. 45)

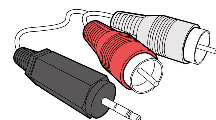

DP-kabel (s. 46)

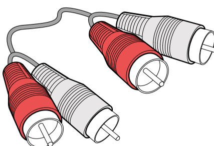

HDMI-kabel (s. 45)

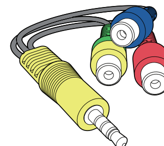

Videokabel (s. 49)

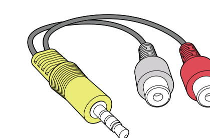

Stereokabel (s. 25)

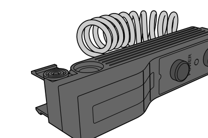

Komponentkabel (s. 49)


RCA-stereokabel (s. 51)

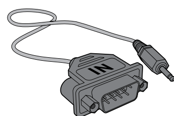

RCA-kabel (s. 49)


AV-/Komponentadapter (s. 49)

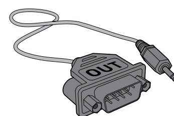

AUDIO-adapter (s. 49)


Extern sensor (s. 25)

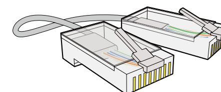
- RS232C-adaptern kan användas för att ansluta en annan skärm med en RS232C-kabel av D-SUB-typ (9-stift).
- Kontrollera att du ansluter varje adapter till rätt RS232C IN- eller OUT-port på produkten.



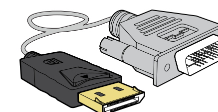
RS232C(IN) Adapter



RS232C(OUT) Adapter

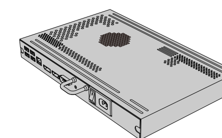


LAN-kabel

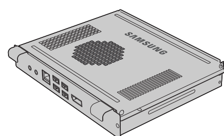


DP-DVI-kabel

(Använd för att ansluta en nätverksbox)



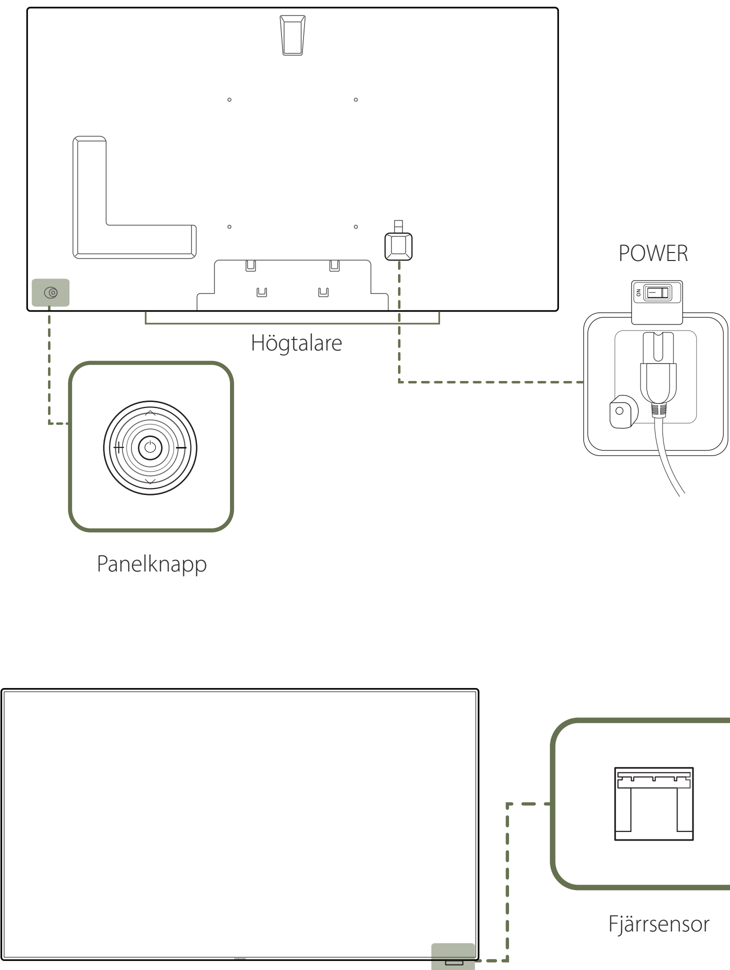
Nätverksbox



PIM

Delar

Panelkontroll



― Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.

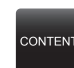
Panelknapp

Knappar	Beskrivning
	Slå på produkten. Om du trycker på knappen ⏻ när produkten är påslagen visas kontrollmenyn. ― Du stänger skärmmenyn genom att trycka och hålla in panelknappen under minst en sekund.
	Gå till den övre eller lägre menyn. Du kan också ändra värdet för ett alternativ.
	Gå till vänster eller höger meny. ― Du kan ställa in volymen genom att gå åt vänster eller höger med panelknappen när kontrollmenyn inte visas.
Fjärrsensor	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ― Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.

― Om du trycker på ⏻ på panelknappen (s.19) när produkten är påslagen visas kontrollmenyn.

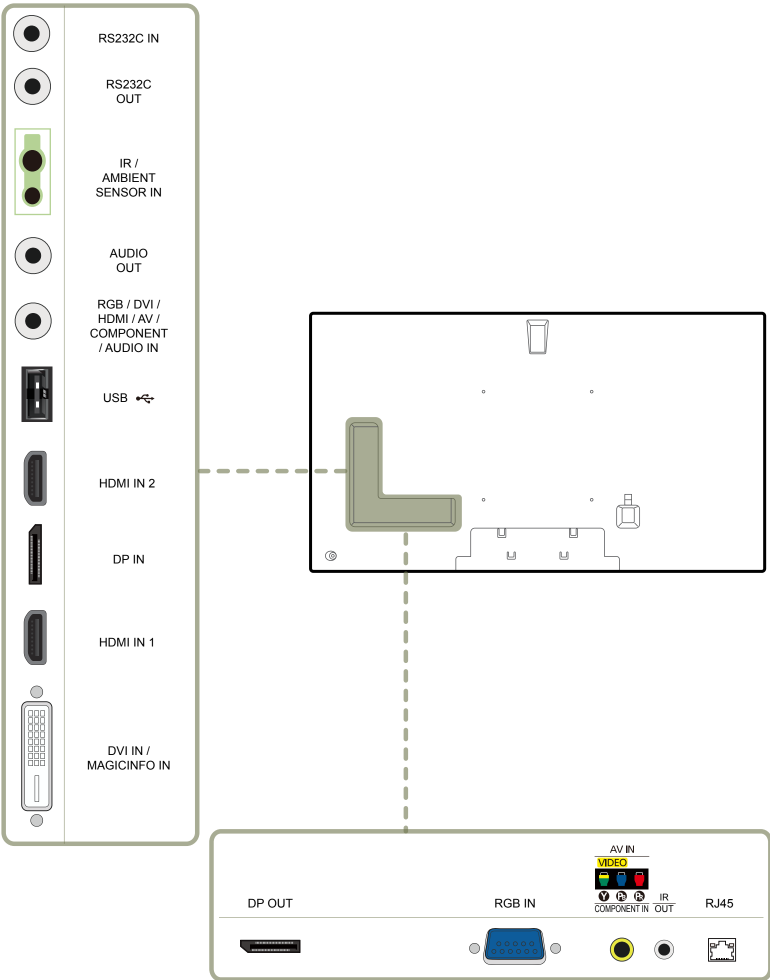
Kontrollmeny



Knappar		Beskrivning
	**Källa**	Markera den anslutna ingångskällan. Gå åt höger med panelknappen och markera **Källa** på kontrollmenyn. När listan över ingångskällor visas går du uppåt eller nedåt med panelknappen och markerar önskad ingångskälla. Tryck sedan på panelknappen.
	**MENY**	Visa skärmmenyn. Gå åt vänster med panelknappen och markera Meny på kontrollmenyn. Skärmmenyn visas. Gå åt höger med panelknappen och markera önskad meny. Du kan välja ett alternativ på en undermeny genom att flytta panelknappen uppåt, nedåt, åt höger eller åt vänster. Du ändrar inställningar genom att markera önskad meny och trycka på panelknappen.
	**Innehåll – hem**	Gå till läget **Innehåll – hem**. Gå uppåt med panelknappen och markera **Innehåll – hem** på kontrollmenyn.
	**Ström av**	Slå av produkten. Gå åt höger med panelknappen och markera **Ström av** på kontrollmenyn. Tryck sedan på panelknappen.
	**Tillbaka**	Avsluta kontrollmenyn.

Baksidan

― Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.



Port	Beskrivning
RS232C IN	För anslutning till MDC via en RS232C-stereoadapter.
RS232C OUT	
IR / AMBIENT SENSOR IN	Ger ström åt den externa sensorns kretskort eller tar emot ljussensorsignalen.
AUDIO OUT	Ansluter ljudet för källenheten.
RGB / DVI / HDMI / AV / COMPONENT / AUDIO IN	Tar emot ljud från en dator via en ljudkabel.
USB	För anslutning av ett USB-minne.
DP IN	För anslutning av en dator via en DP-kabel.
HDMI IN 1, HDMI IN 2	Anslut till en källenhet med en HDMI-kabel.
DVI IN / MAGICINFO IN	DVI IN: Ansluter till en källenhet med DVI-kabel eller HDMI-DVI-kabel. MAGICINFO IN: Glöm inte att ansluta DP-DVI-kabeln när du ska använda MagicInfo.
DP OUT	För anslutning till en annan produkt via en DP-kabel.
RGB IN	För anslutning av en källenhet via en D-SUB-kabel.
AV IN / COMPONENT IN	För anslutning av en källenhet via AV-/Komponentadaptern.
IR OUT	Tar emot fjärrkontrollens signaler via den externa sensorns kretskort och sänder signalen via LOOP OUT.
RJ45	För anslutning till MDC via en LAN-kabel.

Fjärrkontroll

― Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.

― Knappar som saknar beskrivning i bilden nedan har ingen funktion i produkten.

Slå på produkten.

Slå av produkten.

Sifferknappar
Ange lösenordet på skärmmenyn.

Tysta ljudet.
Avaktivera tyst läge: Tryck på MUTE igen eller tryck på volymknappen (+ VOL -).

Justera volymen.

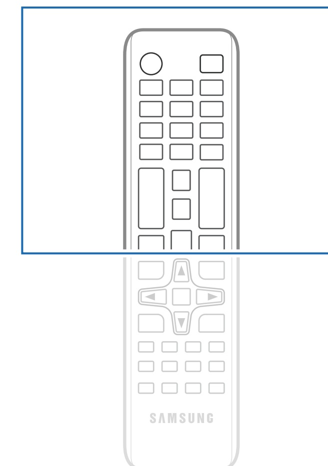
Startknapp för **Innehåll – hem**.

Ändra inmatningskälla.

Stäng av bild och ljud tillfälligt.
Inaktivera BLANK-funktionen.
- Tryck på BLANK en gång till.
- Tryck på SOURCE.
- Stäng av produkten och sätt på den igen.

Startknapp för **MagicInfo Lite**, **MagicInfo Premium S**, **MagicInfo Videowall S**.
Knapparnas funktion kan skilja sig åt beroende på **Spelarläge**-inställningarna.

Visa eller dölja skärmmenyer, eller återgå till föregående meny.



― Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.

Välj enkelt funktioner som används ofta.

Gå tillbaka till föregående meny.

Startknapp för MagicInfo Quick.

Knappen är inaktiverad på produkter som inte har stöd för MagicInfo.

MagicInfo kan bara kativeras när en nätverksbox är ansluten.

Visa information om den aktuella ingångskällan.

Gå till övre, nedre, vänster eller höger meny, eller justera ett alternativs inställningar.

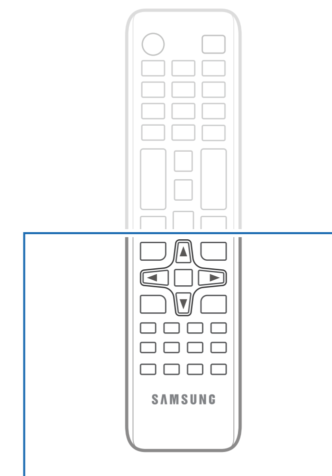
Bekräfta ett menyval.

Stäng aktuell meny.

Välj en ansluten ingångskälla manuellt från **PC**, **DVI**, **HDMI** eller **DisplayPort**.

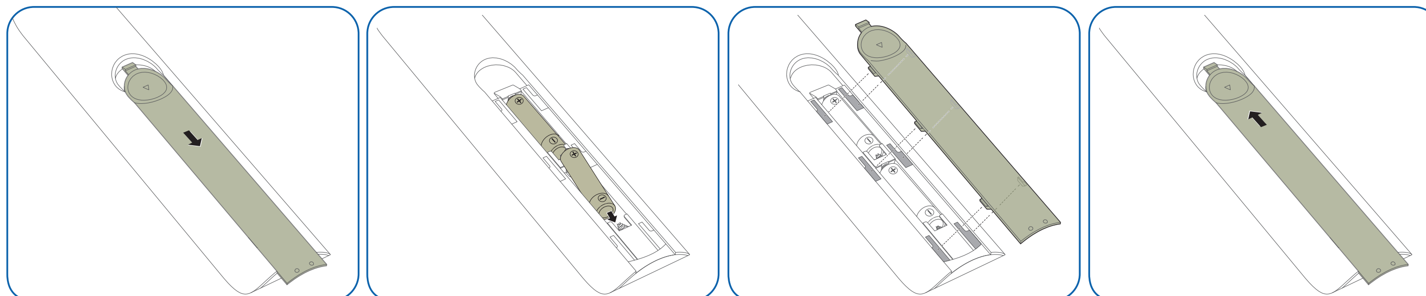
Aktiverar låsfunktionen.

Använd de här knapparna i **Videor**, **Foton**, **Musik** och **Anynet+**-lägena.

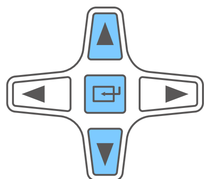
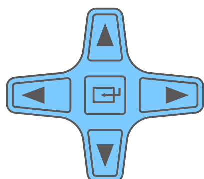
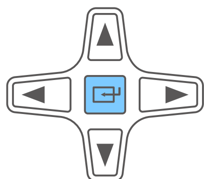


― Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.

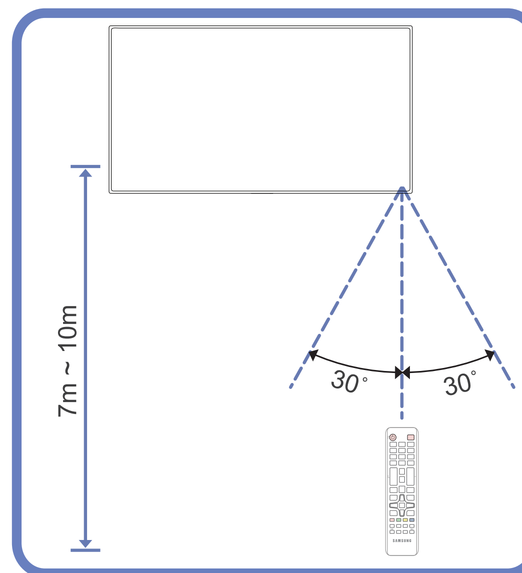
Sätta i batterierna i fjärrkontrollen



Justera skärmspråket med fjärrkontrollen

Knappar	Beskrivning
	1 Öppna OSD-menyn.
	2 Välj **Bild**, **Ljud**, **Nätverk**, **System** eller **Support** i den visade skärmmenyn.
	3 Ändra inställningarna efter önskemål.
	4 Slutför inställningen.
	5 Stäng menyspråkskärmen.

Mottagningsområde för fjärrkontroll



Använd fjärrkontrollen inom 7-10 m från produktsensorn i en vinkel på 30˚ från vänster till höger.

― Förvara använda batterier utom räckhåll för barn och återvinn dem.

― Använd inte nya och gamla batterier samtidigt. Byt båda batterierna samtidigt.

― Ta bort batterierna när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre tid.

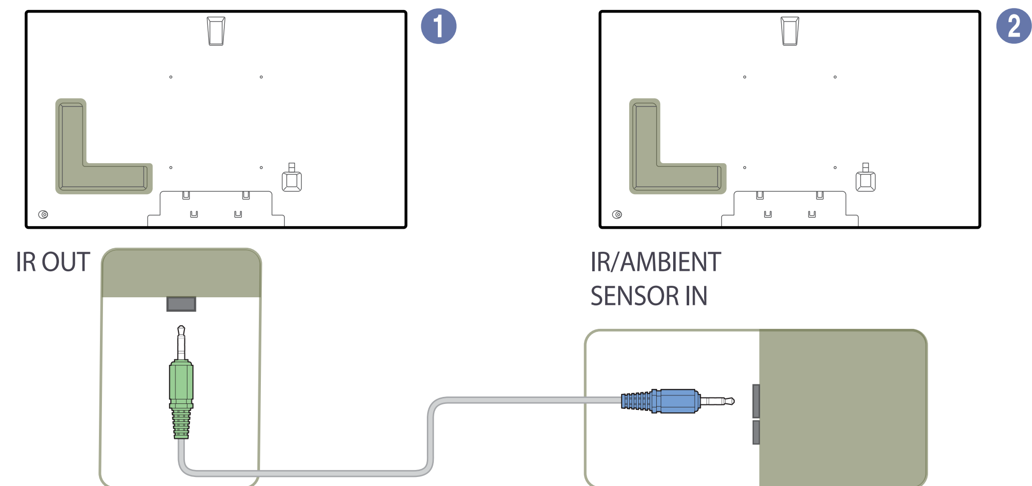
Anslutning med en IR-stereokabel (säljs separat)

Stäng av enheten innan du ansluter den externa sensorn. Sätt på enheten igen när sensorn är ansluten.

Styra flera skärmar med fjärrkontrollen

- Anslut **IR OUT**-porten på produkten till **IR / AMBIENT SENSOR IN**-porten på den andra skärmen med den medföljande stereokabeln.
- Ett kommando som skickas från fjärrkontrollen till produkt 1 tas emot av både skärmprodukt 1 och 2.

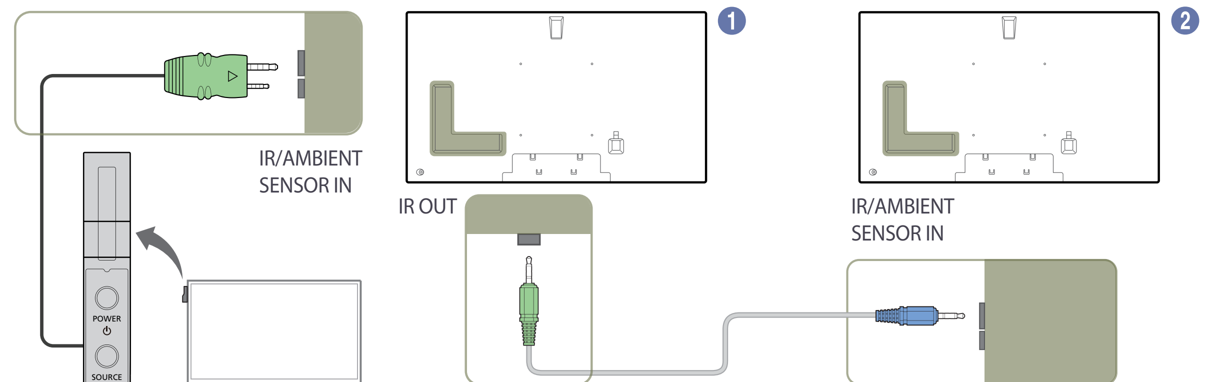
― Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.



Styra flera skärmar via en extern sensor (säljs separat)

- Ett kommando skickat från fjärrkontrollen till produkt 1 (till vilken den externa sensorn är ansluten) tas emot av både skärmprodukt 1 och 2.

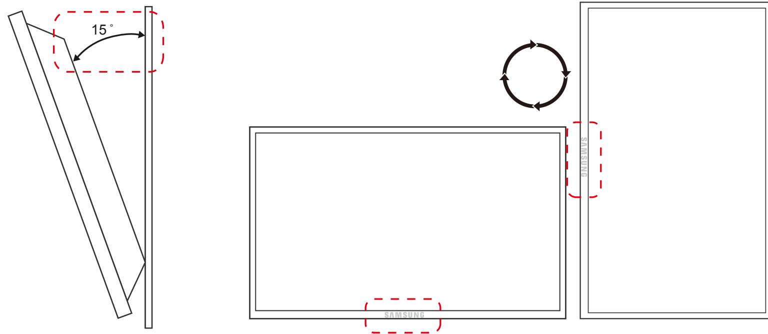
― Utseendet kan skilja sig beroende på produkt.



Före produktinstallation (installationsguide)

För att förhindra skada måste apparaten fästas ordentligt i golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.

- Se till att ett behörigt installationsföretag monterar väggstativet.
- Annars kan apparaten falla och orsaka personskador.
- Se till att montera det angivna väggstativet.



Lutningsvinkel och rotation

― Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.

- Produkten kan lutas maximalt i en vinkel på 15˚ från en lodrät väggyta.
- För att använda produkten vertikalt (porträtt) ska du vrida den medurs så att LED-lampan pekar nedåt.

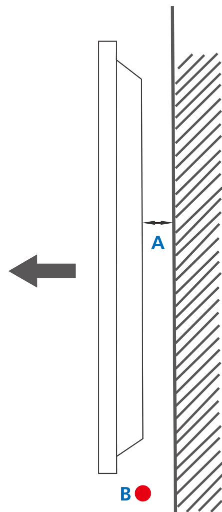


Bild 1.1 Sidovy

Ventilation

Installation på en lodrät vägg

A Minimum 40 mm

B Omgivande temperatur: Under 35˚C

- När du installerar produkten på en lodrät vägg ska du lämna ett mellanrum på 40 mm mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen i A ligger under 35 ˚C.

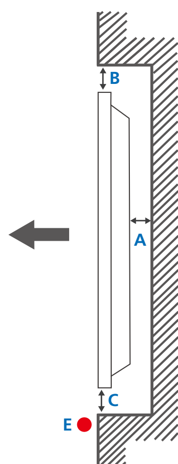


Bild 1.2 Sidovy

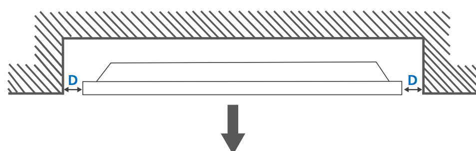


Bild 1.3 Sidovy

Installation på en lutande vägg

— Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.

Plan vy

A Minimum 40 mm

B Minimum 70 mm

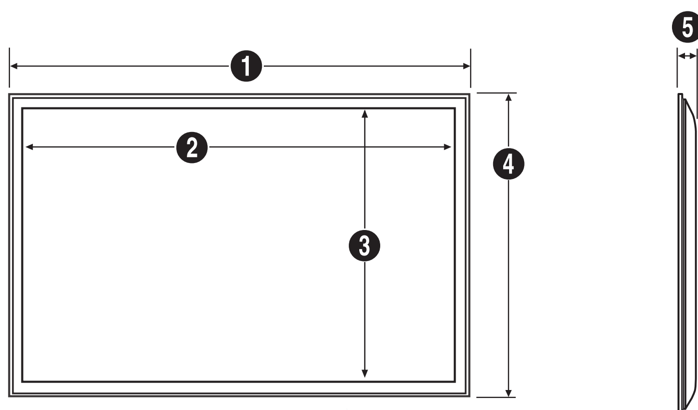
C Minimum 50 mm

D Minimum 50 mm

E Omgivande temperatur: Under 35˚C

— När du installerar produkten på en lutande vägg ska du minst lämna det mellanrum som specificeras ovan mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 ˚C.

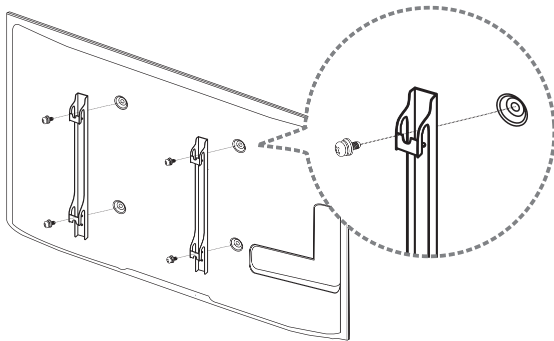
Mått



Enhet: mm

Modellnamn	1	2	3	4	5
ME75C	1678,2	1653,2	931,3	958,7	48,6

— Alla ritningar behöver inte vara skalenliga. En del mått kan komma att ändras utan föregående meddelande. Kontrollera måtten innan du installerar produkten. Vi tar inget ansvar för typografiska fel och tryckfel.



Montera väggstativet

Med hjälp av väggstativet (säljs separat) kan du montera produkten på väggen.

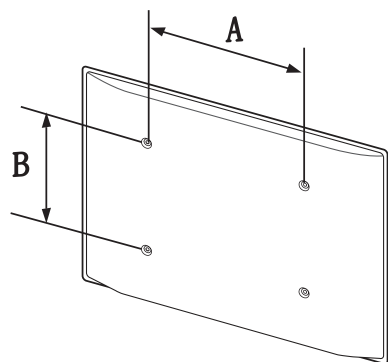
Detaljerad information om hur du monterar väggstativet finns i instruktionerna som medföljde stativet.

Vi rekommenderar att du kontaktar en tekniker för att få hjälp när du monterar väggstativet.

Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller personskador på dig själv eller andra om du väljer att montera väggstativet själv.

Specifikationer för väggstativet (VESA)

― Montera väggstativet på en stabil vägg i rät vinkel mot golvet. Innan du fäster väggstativet på ytor som till exempel gipsplattor bör du kontakta närmaste återförsäljare för att få mer information.
Om du monterar produkten på en sluttande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador.



- Med Samsungs väggstativ följer detaljerade monteringsanvisningar och alla delar som behövs för monteringen.
- Använd inte skruvar som är längre än standard eller inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna. Skruvar som är för långa kan skada insidan av produkten.
- För väggstativ som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna kan skruvarnas längd variera beroende på väggstativets specifikationer.
- Dra inte åt skruvarna för hårt. Annars kan produkten skadas eller falla och orsaka personskador. Samsung kan inte hållas ansvariga för sådana olyckor.
- Samsung kan inte hållas ansvariga för skador på produkten eller personskador som uppstår om ett ospecificerat väggstativ eller väggstativ som inte följer VESA-standard används, eller om användaren inte följer monteringsanvisningarna för produkten.
- Montera inte produkten med mer än 15 graders lutning.
- Se alltid till att vara två när produkten monteras på en vägg.
- Standardmåtten för väggstativ visas i tabellen nedan.

Enhet: mm

Modellnamn	VESA-skruvhålspecifikationer (A * B) i millimeter	Standardskruv	Antal
ME75C	400 × 400	M8	4

― Montera inte väggstativet när produkten är på. Det kan leda till personskador på grund av elstötar.

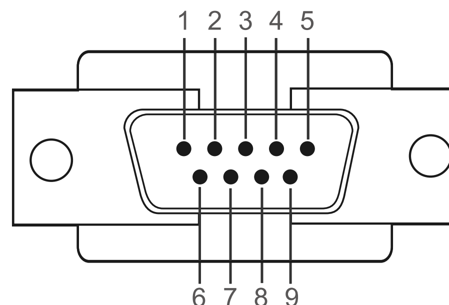
Fjärrkontroll (RS232C)

Kabelanslutning

RS232C-kabel

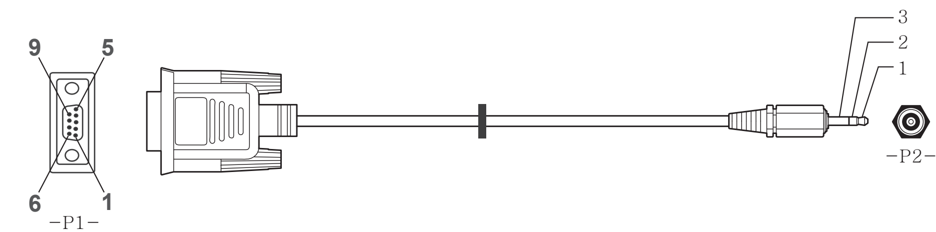
Gränssnitt	RS232C (9 stift)
Stift	TxD (nr 2), RxD (nr 3), GND (nr 5)
Bithastighet	9600 bps
Databitar	8 bitar
Paritet	Ingen
Stoppbit	1 bitar
Flödeskontroll	Ingen
Maximal längd	15 m (endast typ med hölje)

- Stifttilldelning



Stift	Signal
1	Detektera databärare
2	Mottagna data
3	Sända data
4	Förbereda dataterminal
5	Signalgrund
6	Förbered datauppsättning
7	Sänd begäran
8	Rensa att skicka
9	Signalindikator

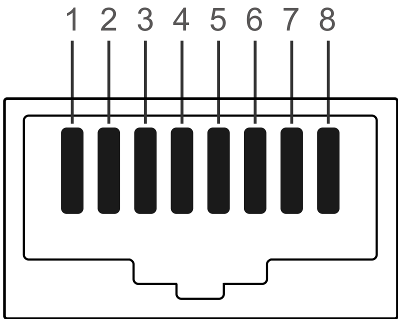
- RS232C-kabel
  Kontakt: 9-stifts D-sub till stereokabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
Hona	Rx	2	-------->	3	Tx	STEREO-
	Tx	3	<--------	2	Rx	KONTAKT
	Gnd	5	----------	5	Gnd	(3,5 ø)

Nätverkskabel

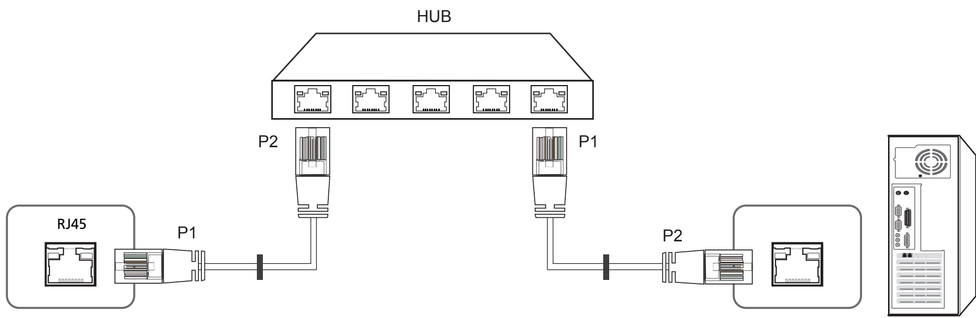
- Stifttilldelning



Stiftnr	Standardfärg	Signal
1	Vit och orange	TX+
2	Orange	TX-
3	Vit och grön	RX+
4	Blå	NC
5	Vit och blå	NC
6	Grön	RX-
7	Vit och brun	NC
8	Brun	NC

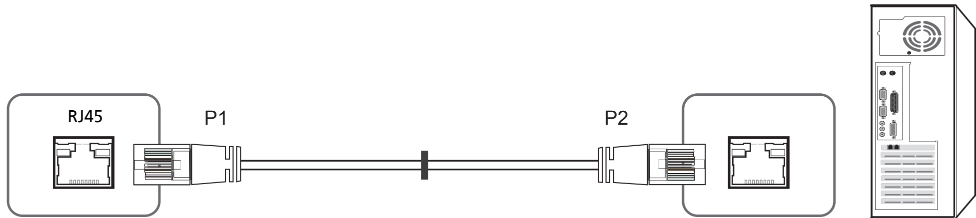
- Kontakt: RJ45

Direkt LAN-kabel (PC till HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<-------->	1	TX+
TX-	2	<-------->	2	TX-
RX+	3	<-------->	3	RX+
RX-	6	<-------->	6	RX-

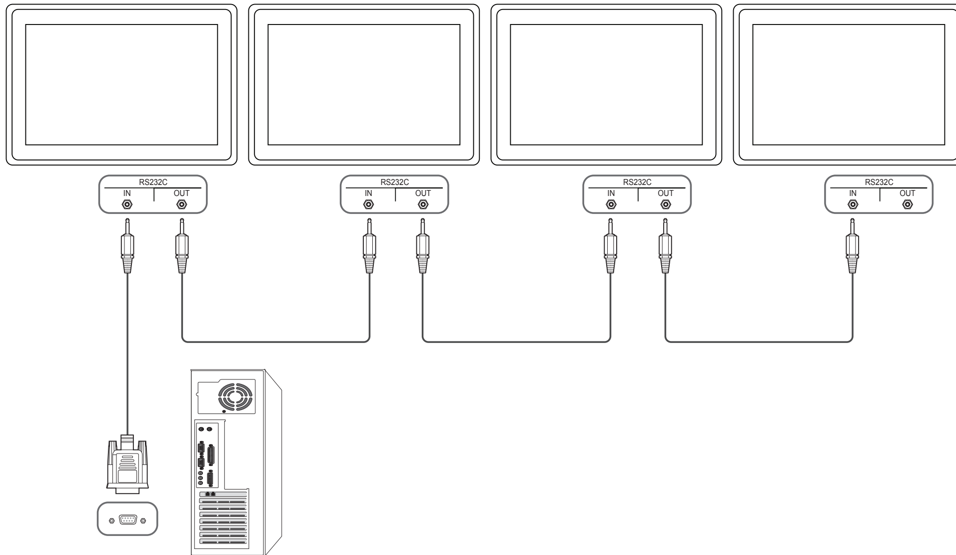
Korsad LAN-kabel (PC till PC)



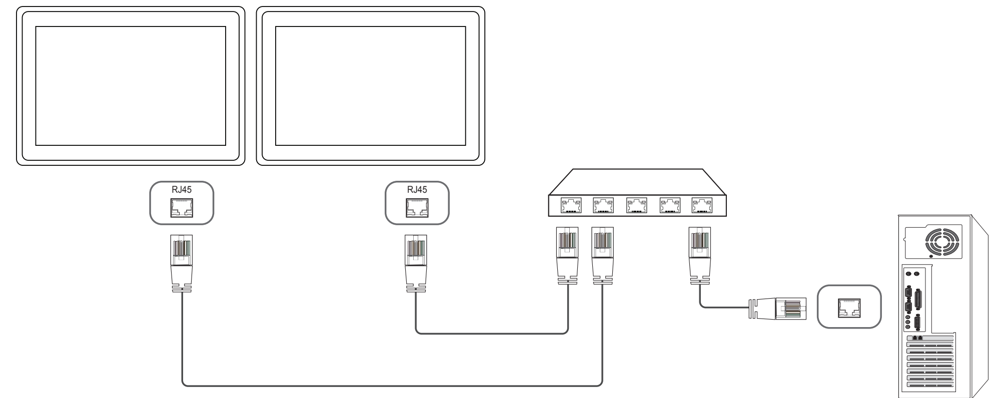
Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<-------->	3	RX+
TX-	2	<-------->	6	RX-
RX+	3	<-------->	1	TX+
RX-	6	<-------->	2	TX-

Anslutning

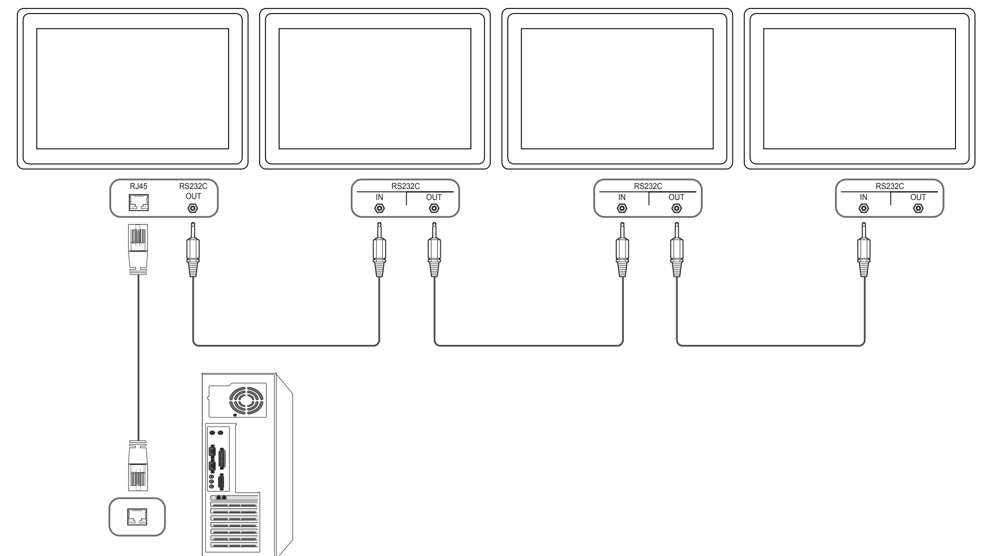
- Anslutning 1



- Anslutning 2



- Anslutning 3



Kontrollkoder

Visa kontrollstatus (hämta kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		0	

Kontrollera (ange kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		1	Värde	

Kommando

Nej.	Kommandotyp	Kommando	Värdeintervall
1	Strömkontroll	0x11	0~1
2	Volymkontroll	0x12	0~100
3	Inmatning av källkontroll	0x14	-
4	Skärmlägeskontroll	0x18	-
5	Skärmstorlekskontroll	0x19	0~255
6	BIB på-/avkontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)	0x3D	0
8	Lägeskontroll för delad skärmbild	0x5C	0~1
9	Säkerhetslås	0x5D	0~1
10	Delad skärmbild på	0x84	0~1
11	Användarkontroll för delad skärmbild	0x89	-

- Alla kommunikationer sker i hexadecimaler. Kontrollsumman beräknas genom att lägga till alla värden förutom rubriken. Om en kontrollsumma får mer än 2 siffror så som visas nedan (11+FF+01+01=112), tas den första siffran bort.

T.ex. Ström på & ID=0

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"**Power**"	

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- För att kontrollera alla enheter som är anslutna med en seriekabel samtidigt, oavsett ID-nummer, ska du ställa in ID som "0xFE" och sända kommandon. Kommandon körs av varje enhet, men ACK svarar inte.

Strömkontroll

- Funktion
  Produkten kan slås på och av med en dator.
- Visa strömstatus (hämta status för ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x11		0	

- Ställa in ström PÅ/AV (ställa in ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"**Power**"	

"**Power**": Strömkod som ska ställas in på produkten.

1: Ström PÅ

0: Ström AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"**Power**"	

"**Power**": Strömkod som ska ställas in på produkten.

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Volymkontroll

- Funktion
  Volymen på produkten kan justeras med en dator.
- Visa volymstatus (hämta volymstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x12		0	

- Ställa in volymen (ställa in volym)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x12		1	"**Volume**"	

"**Volume**": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt. (0-100)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"**Volume**"	

"**Volume**": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt. (0-100)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Inmatning av källkontroll

- Funktion
  Inmatningskällan för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa ingångskällstatus (hämta status för ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x14		0	

- Ställa in ingångskälla (ange ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x14		1	"**Input Source**"	

"**Input Source**": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt.

0x14	PC
0x18	DVI
0x0C	Ingångskälla
0x08	Komponent
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x30	RF(TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2
0x24	HDMI2_PC
0x25	Bildskärmsport

― DVI_video, HDMI1_PC och HDMI2_PC kan inte användas med inställningskommando. De svarar bara på hämtningskommandon.

― Den här modellen stöder inte portarna HDMI1, HDMI1_PC, HDMI2 och HDMI2_PC.

― **MagicInfo** är endast tillgänglig med modeller som innehåller funktionen **MagicInfo**.

― RF (TV) och DTV är bara tillgängliga med modeller som inkluderar en TV.

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"**Input Source**"	

"**Input Source**": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt.

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Skärmlägeskontroll

- Funktion
  Skärmläget för en produkt kan ändras med en dator.
  Skärmläget kan inte styras när funktionen **Delad skärmbild** är aktiverad.

― Den här kontrollen kan bara användas på modeller som inkluderar en TV.

- Visa skärmstatus (hämta skärmlägesstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x18		0	

- Ställa in bildstorlek (ange bildstorlek)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x18		1	"**Screen Mode**"	

"**Screen Mode**": En kod som anger produktens status

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"**Screen Mode**"	

"**Screen Mode**": En kod som anger produktens status

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Skärmstorlekskontroll

- Funktion
  Skärmstorleken för en produkt kan ändras med en dator.

- Visa skärmstorleken (hämta skärmstorleksstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x19		0	

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"**Screen Size**"	

"**Screen Size**": Produktens skärmstorlek (intervall: 0-255, enhet: tum)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

BIB på-/avkontroll

- Funktion
  BIB-läget för en produkt kan slås på och av med en dator.

― Endast tillgängliga på modeller som har BIB-funktionen.

― Läget kan inte styras om **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

― Den här funktionen är inte tillgänglig i **MagicInfo**.

- Visa status för BIB på/av (hämta status för BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		0	

- Ställa in BIB på/av (ställa in BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		1	"**PIP**"	

"**PIP**": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

1: BIB PÅ

0: BIB AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"**PIP**"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"**PIP**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)

- Funktion
  Justerar automatiskt datorsystemskärmen med en dator.
- Visa autojusteringsstatus (hämta autojusteringsstatus)
  Ingen
- Ställa in autojustering (ställa in autojustering)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3D		1	"**Auto Adjustment**"	

"**Auto Adjustment**" : 0x00 (alltid)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"**Auto Adjustment**"	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Lägeskontroll för delad skärmbild

- Funktion
  Läget **Delad skärmbild** kan aktiveras på en produkt med en dator.
  Den här kontrollen är bara tillgänglig på en produkt där **Delad skärmbild** är aktiverat.
- Visa läget för delad skärmbild (hämta läget för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		0	

- Ställa in delad skärmbild (ställa in läge för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		1	"**Video Wall Mode**"	

"**Video Wall Mode**": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

1: **Full**

0: **Naturlig**

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"**Video Wall Mode**"	

"**Video Wall Mode**": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"ERR"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Säkerhetslås

- Funktion
  Datorn kan användas för att slå på eller av funktionen **Säkerhetslås** på en produkt.
  Den här kontrollen är tillgänglig oavsett om strömmen är påslagen eller inte.
- Visa status för säkerhetslås (hämta status för säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		0	

- Aktivera eller avaktivera säkerhetslås (ställ in aktivering/avaktivering av säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		1	"**Safety Lock**"	

"**Safety Lock**": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

1: PÅ

0: AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"**Safety Lock**"	

"**Safety Lock**": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"**ERR**"	

"**ERR**" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Delad skärmbild på

- Funktion
  Sätt på och stäng av delad skärmbild i produkten från datorn.
- Hämta PÅ/AV-status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x84		0	

- Sätt på/stäng av delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x84		1	V.Wall_On	

- V.Wall_On : Kod för delad skärmbild anges på produkten

1: Delad skärmbild PÅ

0: Delad skärmbild AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/ Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x84	V.Wall_ On	

V.Wall_On : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x84	ERR	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Användarkontroll för delad skärmbild

- Funktion
  Sätt på och stäng av produktens funktion för delad skärmbild från datorn.
- Hämta status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x89		0	

- Ställ in delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0x89		2	Wall_Div	Wall_ SNo	

Wall_Div: Delningskod för delad skärmbild anges på produkten

10 x 10 modell för delad skärmbild

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Av	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
1	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15	0x16	0x17	0x18	0x19	0x1A	0x1B	0x1C	0x1D	0x1E	0x1F
2	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
3	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
4	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
5	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
6	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
7	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	N/A
8	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	N/A	N/A	N/A
9	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	N/A	N/A	N/A	N/A
10	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
13	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
14	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
15	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Wall_SNo : Produktnummerkod för produkten

10 x 10 modell för delad skärmbild: (1 ~ 100)

Ange nummer	Data
1	0x01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		4	'A'	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x89	ERR	

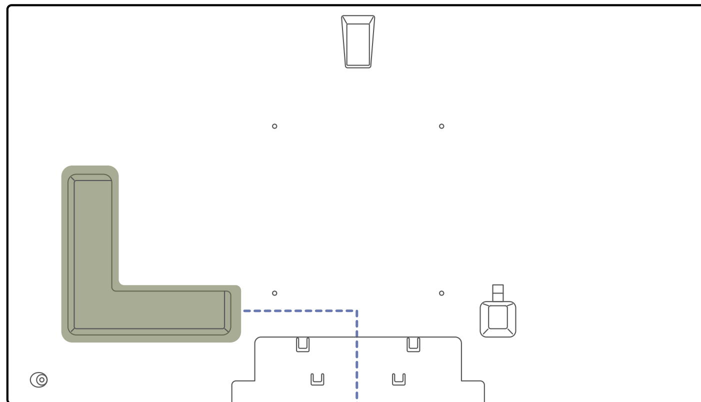
"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Kapitel 03

Ansluta och använda en källenhet

Före anslutning

Kontrollera följande innan du ansluter den här produkten med andra enheter. Enheter som kan anslutas till det här projektet inkluderar datorer, videokameror, högtalare, digital-tv-boxar och DVD-/Blu-ray-skivspelare.



Kontrollpunkter före anslutning

― Innan du ansluter en källenhet ska du läsa bruksanvisningen som medföljer.
Antalet och platserna för portarna på källenheterna kan variera från en enhet till en annan.

― Anslut inte strömkabeln förrän alla anslutningar är slutförda.
Om du ansluter strömkabeln under inkoppling kan det skada produkten.

― Anslut ljudportarna korrekt: vänster = vit och röd = röd.

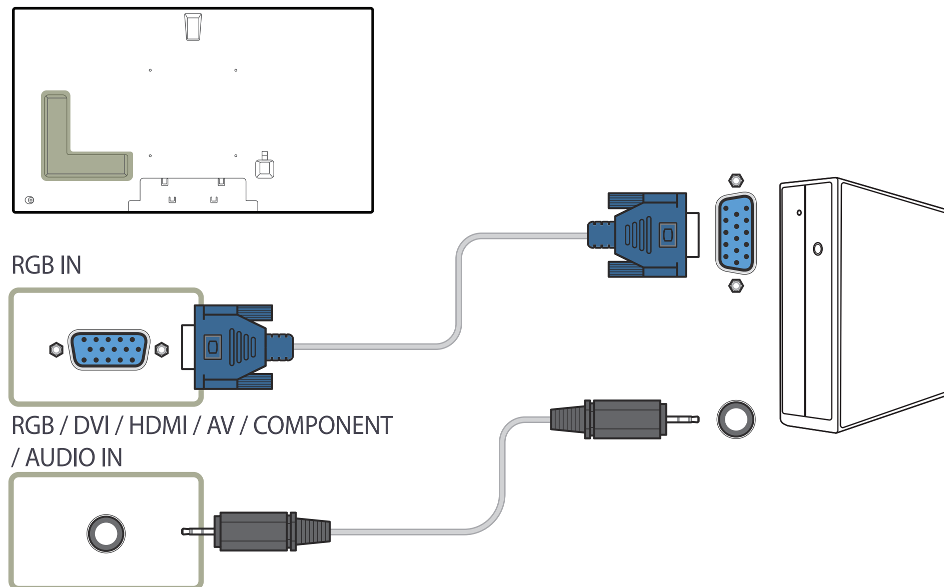
― Kontrollera typerna av portar på baksidan av produkten du vill ansluta.

Ansluta till en dator

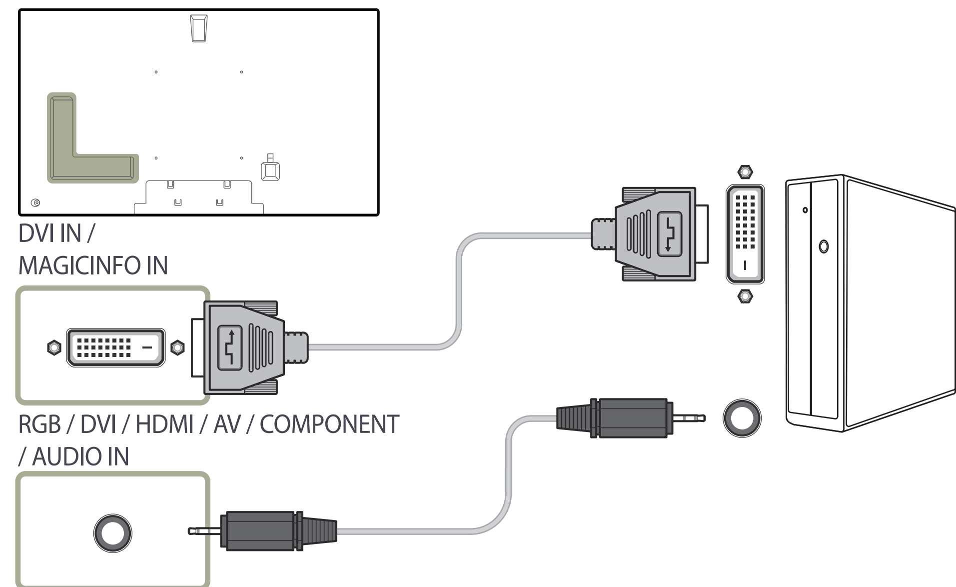
- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
  Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- En dator kan anslutas till produkten på flera olika sätt.
  Välj en anslutningsmetod som passar för din dator.

― Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

Anslutning med D-SUB-kabel (analog typ)

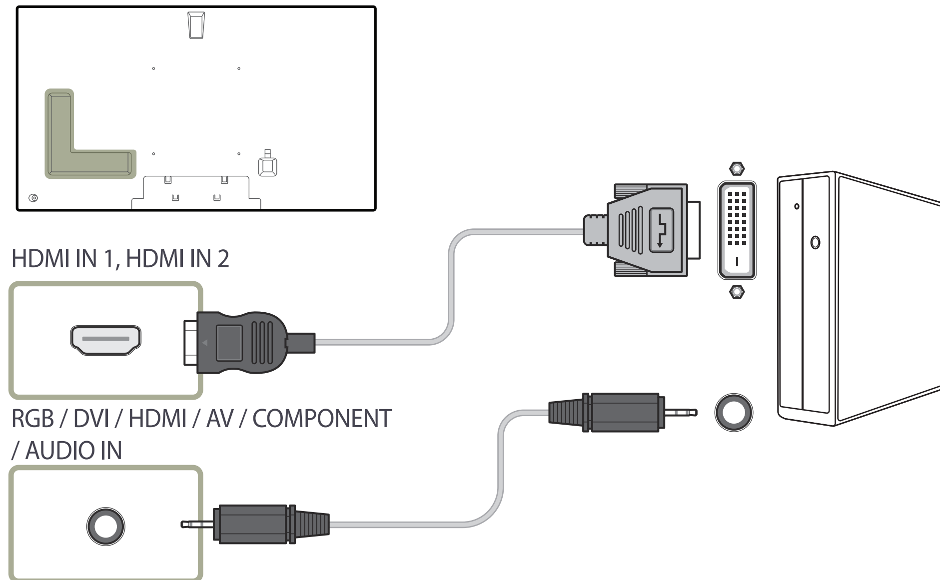


Anslutning med en DVI-kabel (digital typ)

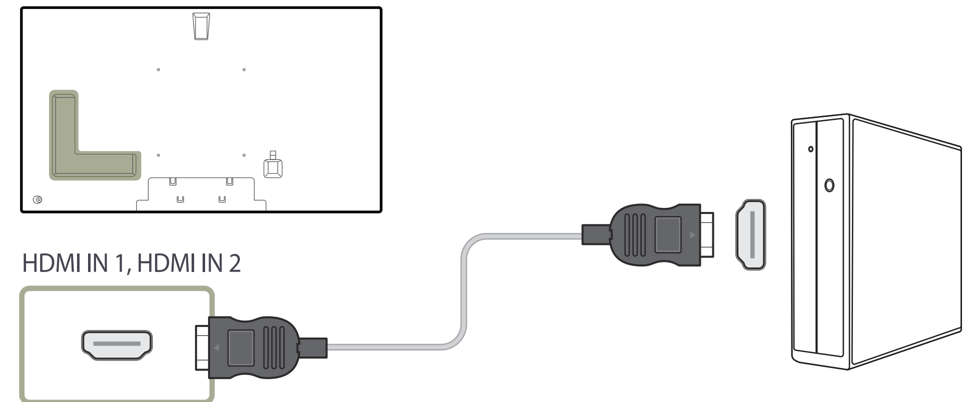


Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

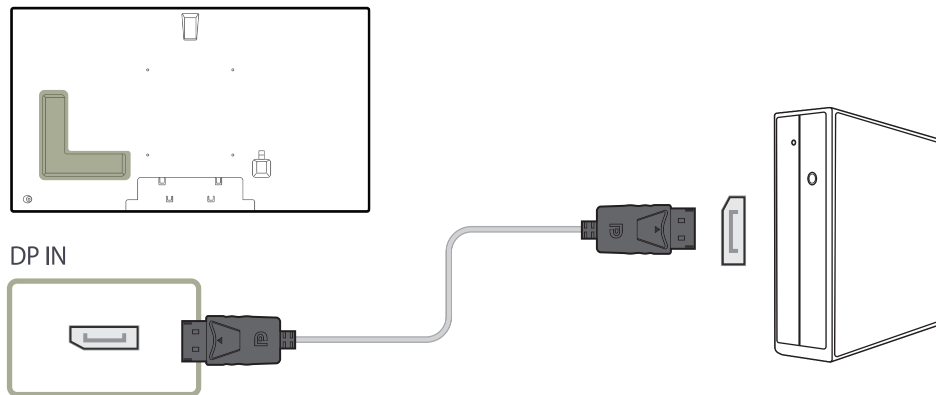
― När du ansluter en dator till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** på **DVI PC** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på datorn.



Anslutning med en HDMI-kabel



Anslutning med en DP-kabel



- Försiktighetsåtgärder vid användning av DP

― För att minska energiförbrukningen i viloläge stoppas DP-kommunikationen när produkten stängs av eller går över i energisparläge. Om produkten används i tvåskärmsläge och stängs av eller går över i energisparläge är det inte säkert att ändringar av skärminställningarna uppdateras. Resultatet kan bli att skärmbilden inte visas korrekt. Om detta inträffar ställer du in **Max. energisparläge** på **Av** innan du använder produkten.

― Vissa grafikkort som inte är kompatibla med DP-standarden kan hindra Windows start- eller Bios-skärm från att visas när produkten är i energisparläge. Se i så fall till att sätta på produkten innan du sätter på datorn.

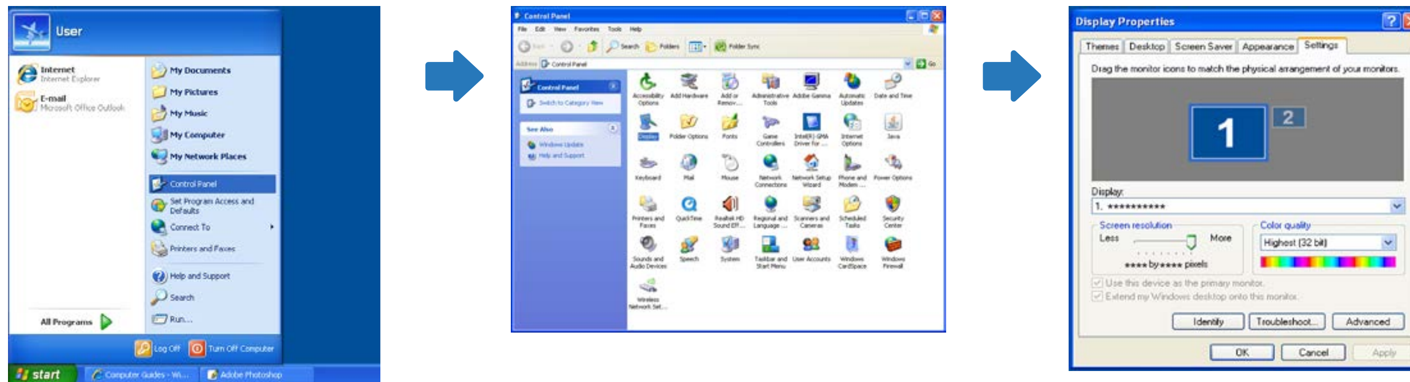
Ändra upplösningen

— Justera upplösning och uppdateringshastighet på kontrollpanelen på datorn för att få optimal bildkvalitet.

— Bildkvaliteten på TFT-LCD-skärmar kan försämras om du inte väljer optimal upplösning.

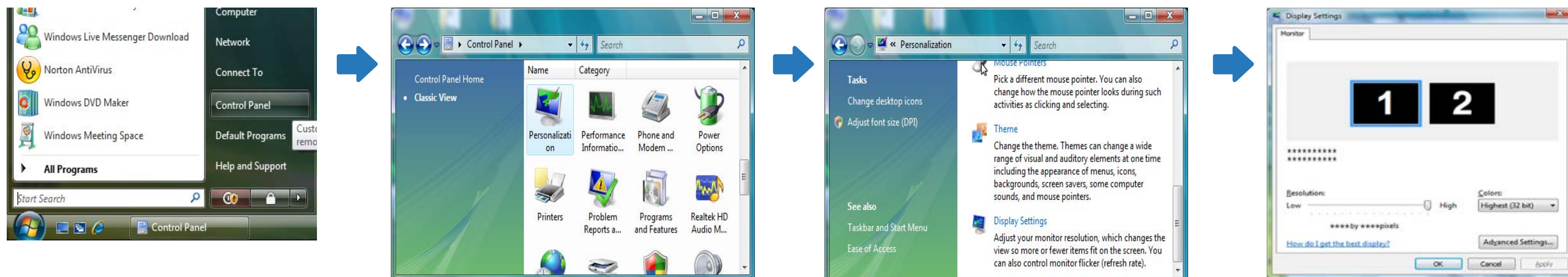
Ändra upplösning på Windows XP

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** och ändra upplösningen.



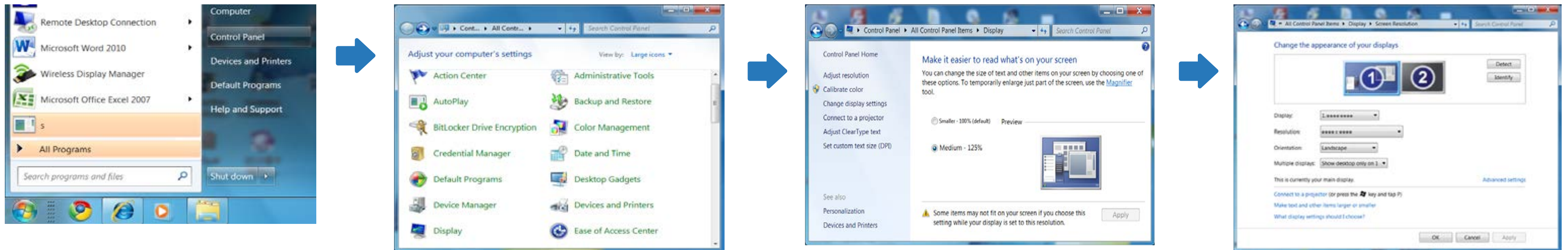
Ändra upplösning i Windows Vista

Gå till **Kontrollpanelen** → **Personliga inställningar** → **Bildskärmsinställningar** och ändra upplösningen.



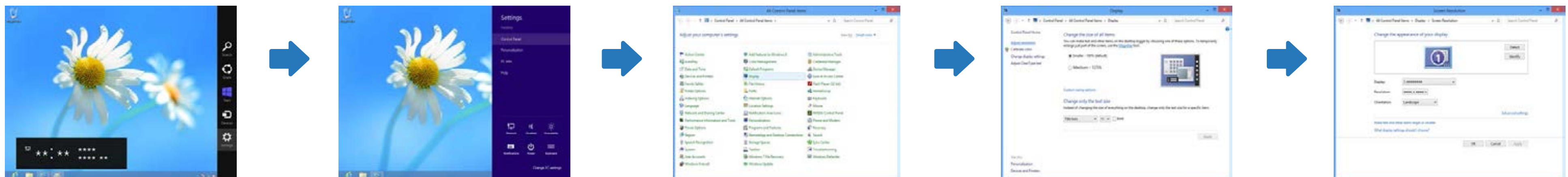
Ändra upplösning i Windows 7

Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Skärmupplösning** och ändra upplösningen.



Ändra upplösning i Windows 8

Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Skärmupplösning** och ändra upplösningen.



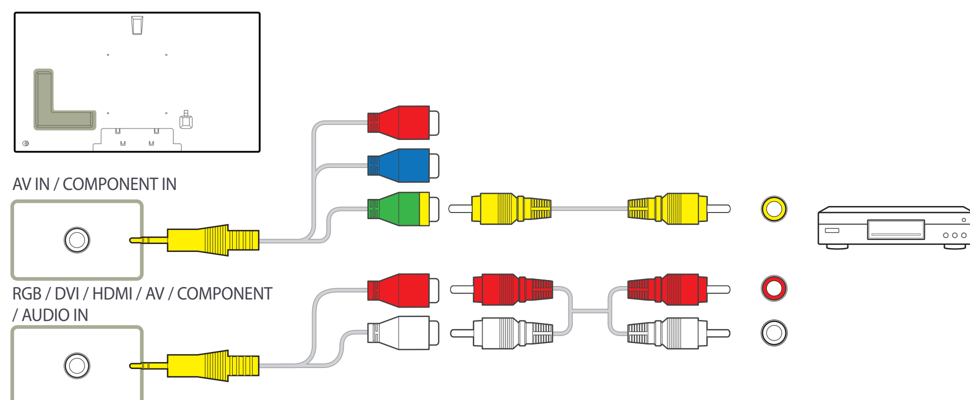
Ansluta till en video

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.
  Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- Du kan ansluta en videoenhet till produkten med en kabel.

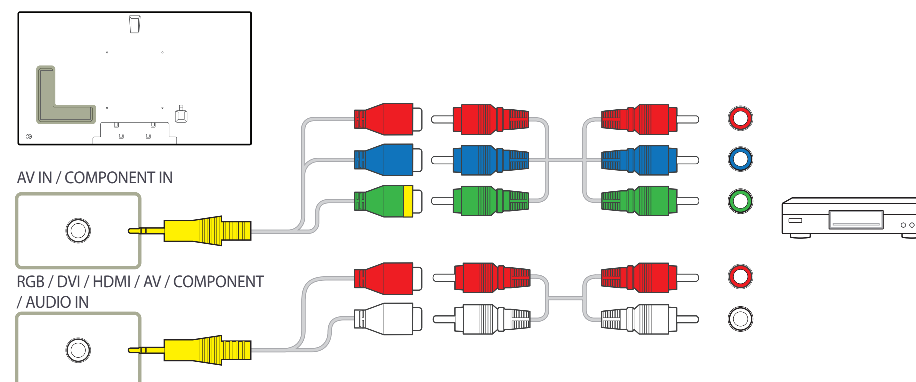
― Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

― Tryck på knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen för att ändra källan.

Anslutning med AV-kabel



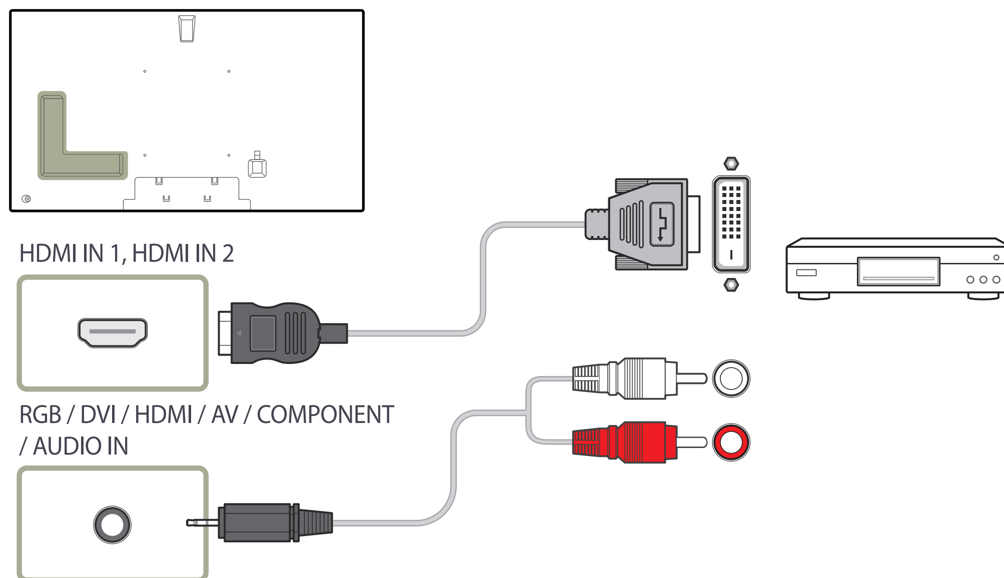
Anslutning med en komponentkabel



Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

― Ljudet aktiveras inte om produkten är ansluten till en videoenhet med en HDMI-DVI-kabel. För att lösa detta ska du ansluta ytterligare en ljudkabel till ljudportarna på produkten och videoenheten. När du ansluter en videoenhet till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** på **DVI-enheter** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på videoenheten.

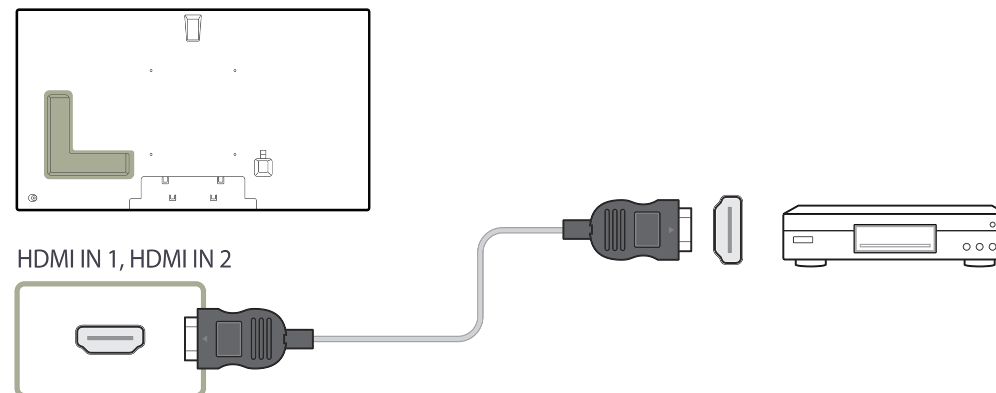
― Upplösningar som stöds inkluderar 1080p (50/60Hz), 720p (50/60Hz), 480p och 576p.



Ansluta med en HDMI-kabel

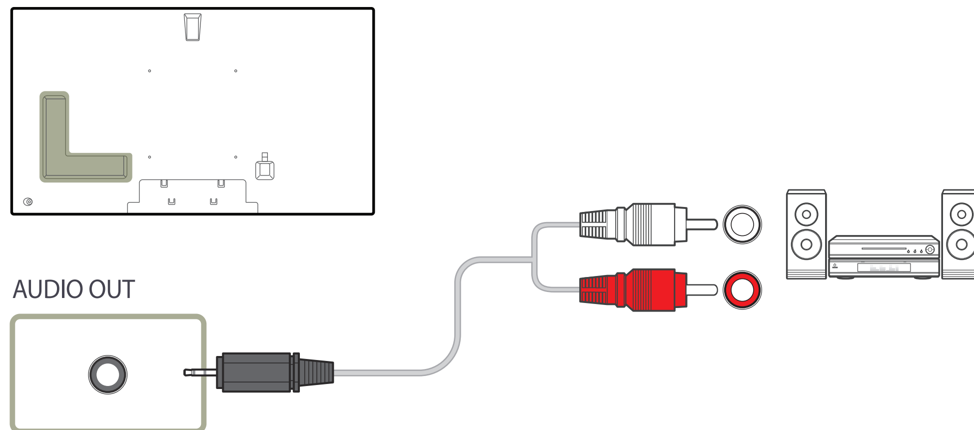
Använda en HDMI-kabel eller HDMI till DVI-kabel (upp till 1080p)

- För att få bättre bild- och ljudkvalitet kan du ansluta en digital enhet med en HDMI-kabel.
- En HDMI-kabel har stöd för digitala video- och ljudsignaler och kräver ingen ljudkabel.
  - Om du vill ansluta produkten till en digital enhet som inte har stöd för HDMI-utgång använder du en HDMI-DVI-kabel och ljudkablar.
- Bilden visas kanske inte normalt (eller inte alls) eller så kanske inte ljudet fungerar om en extern enhet som använder en äldre version av HDMI-läget ansluts till produkten. Om ett sådant problem uppstår frågar du tillverkaren av den externa enheten vilken HDMI-version som används. Om den är för gammal kan du begära en uppgradering.
- Se till att använda en HDMI-kabel som är maximalt 14 mm tjock.
- Köp en certifierad HDMI-kabel. Annars kanske bilden inte visas eller så kan ett anslutningsfel uppstå.
- En enkel höghastighets HDMI-kabel eller kabel med Ethernet rekommenderas.
  Den här produkten har inte stöd för Ethernet-funktionen via HDMI.



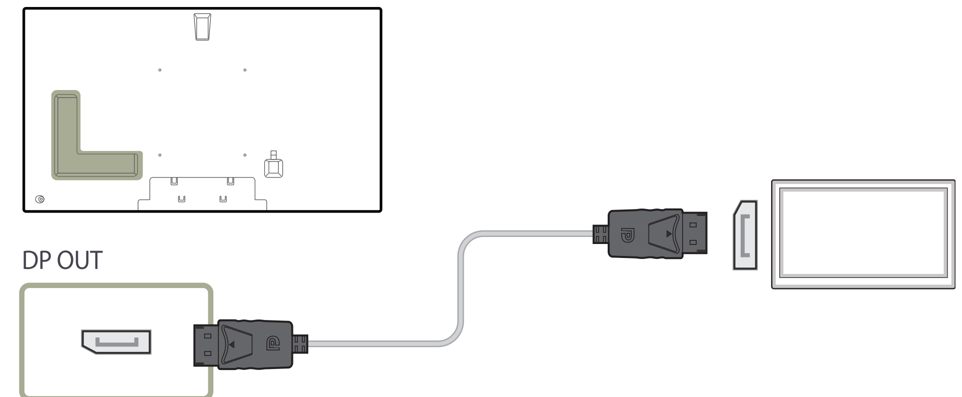
Ansluta till ett ljudsystem

― Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.



Ansluta en extern skärm

― Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.



Ansluta nätverksboxen (säljs separat)

― Information om hur du ansluter nätverksboxen finns i bruksanvisningen som följer med när du köper nätverksboxen.

MagicInfo

Innan du kan använda **MagicInfo** måste du ansluta en nätverksbox (som säljs separat) till produkten.

― Om du vill ändra MagicInfo-inställningarna kör du MagicinfoSetupWizard på datorn.

― Information om hur du använder **MagicInfo** finns på den dvd som följer med nätverksboxen.

― Informationen i det här avsnittet kan komma att ändras utan förvarning som en del av vårt kontinuerliga arbete med kvalitetsförbättringar.

― Om du installerar ett annat operativsystem än det som följer med nätverksboxen eller återställer systemet till en tidigare version av operativsystemet eller om du installerar programvara som inte är kompatibel med det medlevererade operativsystemet och det uppstår problem i anslutning till dessa åtgärder, kommer du inte att kunna dra nytta av vår tekniska support, och vi kommer dessutom att tvingas ta ut en avgift för ett eventuellt besök av en servicetekniker. Du har inte heller rätt att byta eller lämna tillbaka produkten och få pengarna tillbaka i dessa fall.



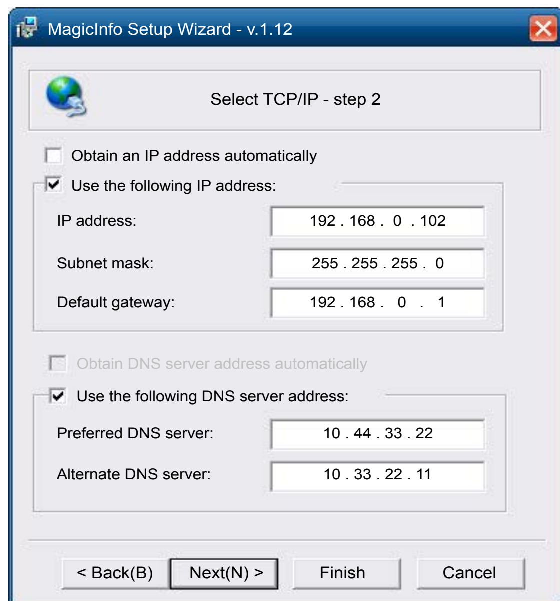
Starta MagicInfo-läget

1 När du har installerat och anslutit nätverksboxen (som säljs separat) till produkten sätter du på produkten.

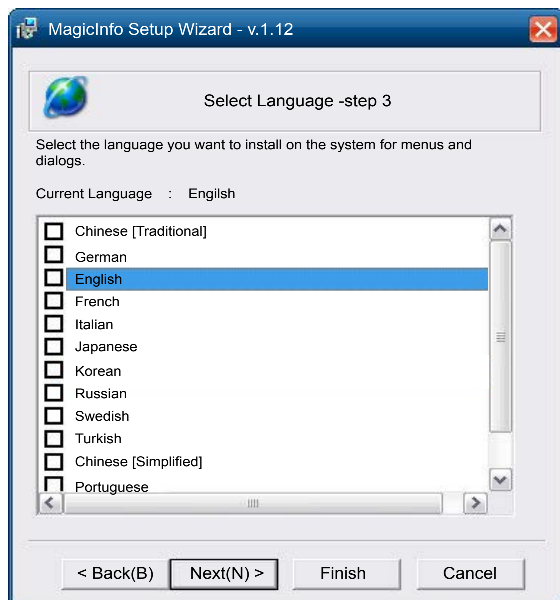
2 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen och välj **MagicInfo**.

― Om du ansluter nätverksboxen till **DVI IN / MAGICINFO IN**-porten på produkten ändras **Källa** från **DVI** till **MagicInfo**.

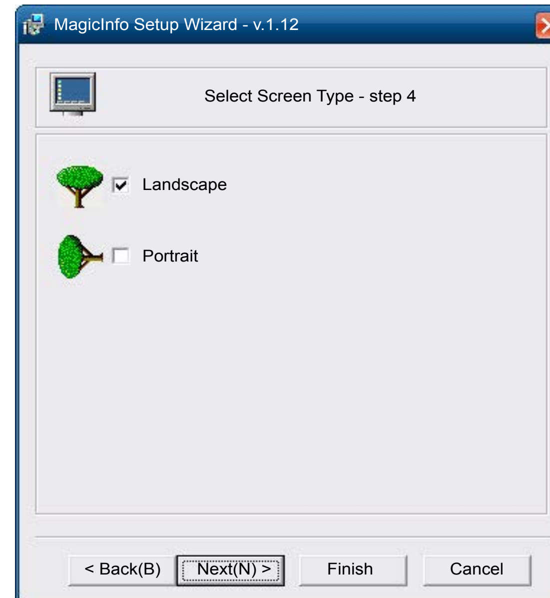
3 Välj vilket standardprogram som ska köras när MagicInfo startas.



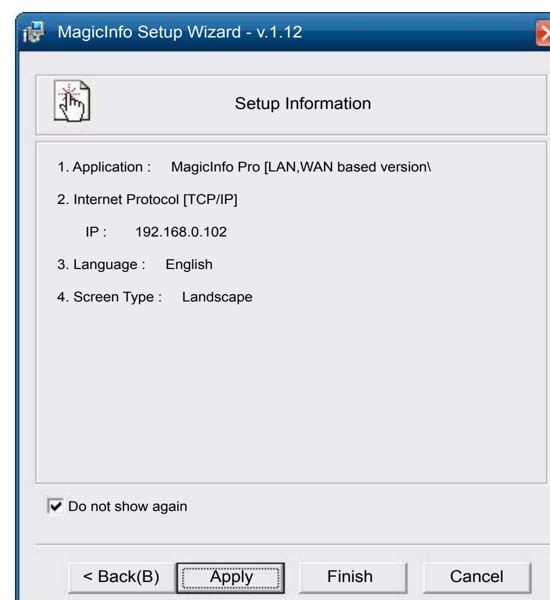
4 Ange IP-informationen.



5 Välj språk. (Standardspråket är **English**.)



6 Välj visningsläge.



7 Kontrollera de inställningar du just har konfigurerat.

― Om körningsikonen inte visas dubbelklickar du på ikonen för **MagicInfo** på skrivbordet. Ikonen visas längst ned till höger på skärmen.

Plug In Module

Om du vill använda en **Plug In Module** måste du se till att ansluta en Samsung-PIM (säljs separat).

Om du vill ansluta en enhet från en annan tillverkare, måste du se till att enheten är kompatibel med OPS-standarder (Open Pluggable Specification).

― Information om hur du ansluter en enhet finns i bruksanvisningen som följer med när du köper PIM-modulen.

― Mer information om hur du använder **MagicInfo** som ingår i plugin-modulen finns på sidan52.

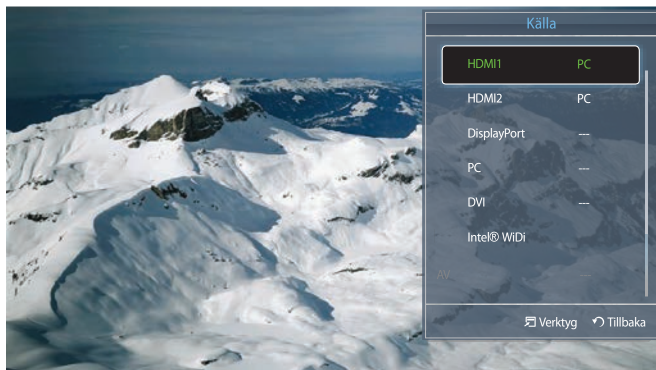
― För bästa ljudkvalitet konfigurerar du HDMI-ljudinställningarna med Kontrollpanelen i Windows på OPS-enheten. För produkter från andra tillverkare gäller detta endast HDMI-kompatibla enheter.

― Om du vill aktivera utgående ljud från produkten med en OPS-enhet som inte stöder HDMI, konfigurerar du de analoga ljudinställningarna via Kontrollpanelen i Windows genom att gå till **Plug In Module** > **Ändra namn** och ange ingångskällan till **PC**, **DVI PC** eller **DVI**.

Ändra inmatningskällan

Källa

MENU ▥ → **Support** → **Innehåll – hem** → **Källa** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Med **Källa** kan du välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.

― Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.

― Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källenheten du vill konvertera till.

Vad är Intel® WiDi

Med WiDi-bildskärmsteknik kan du koppla ihop produkten med en bärbar dator trådlöst. Tekniken bygger på N-serien för trådlöst nätverk som är gjord för att överföra en signal med hög kvalitet på 720p eller 1080p mellan trådlösa enheter.

Det är särskilt användbart om du vill ansluta en stationär eller bärbar dator till en större skärm, t.ex. en produkt.

- För att kunna implementera WiDi-funktionen måste den bärbara datorn uppfylla nedanstående krav.
  (Kontakta datorns tillverkare för kompatibilitet med din bärbara dator.)

Systemkrav

- Processor: Intel Core i3-serien
- Grafik: Intel HD Graphics
- Trådlöst nätverkskort
  - Intel® Centrino® Wireless-N 1000, 1030
  - Intel® Centrino® Advanced-N 6200 eller 6230, 6205
  - Intel® Centrino® Wireless-N + WiMAX 6150
  - Intel® Centrino® Advanced-N + WiMAX 6250
  - Intel® Centrino® Ultimate-N 6300
- Programvara: Intel® My WiFi Technology (Intel® MWT) 2, Intel®Wireless Display krävs för att installera
- Operativsystem: Windows 7 32 bitar, 64 bitar

WiDi-anslutning

1 Gå till skärmen **Källa** och välj **Intel® WiDi**.

2 Starta Intel® WiDi ( ) från skrivbordet.

― När programmet startar söker det efter tillgängliga adaptrar.

3 Välj rätt adapter för programmet och tryck på "Anslut".

― Om den adapter du vill ha inte hittas trycker du på "Sök efter tillgängliga adaptrar".

― Om sökresultatet har fler än två träffar, kontrollerar du det produkt-ID du vill ansluta till.

4 Ange säkerhetskoden i WiDi-programmet på datorn. Observera att säkerhetskoden bara visas på skärmen när programmet körs första gången.

5 En anslutning har upprättats till den bärbara datorn. Nu kan du använda WiDi-funktionen för att överföra data trådlöst.

Användningsförhållanden

- Frekvens: 2,4G / 5G
- Effektiv räckvidd: 0,5 m – 3 m (max. 10 m) - krävs för att minimera elektriska störningar
- Användning: Eftersom WiDi-tekniken använder ett kompressionscodecsystem för kommunikation kan det uppstå en fördröjning i överföringen eller en skadad bild på skärmen. Det är därför tillrådligt att använda en kabelansluten port (HDMI- eller PC-port, om tillgänglig) för att garantera stabila och optimala prestanda.

Kapitel 04
Använda MDC

Konfigurera inställningar för Flerstyrning

Wake On LAN(WOL):
Med den här funktionen kan du aktivera produkten genom att skicka ett fördefinierat kommando från ett externt system till produkten över ett nätverk. Se till att nätverket kan hantera datakommunikation med den dator som skickar kommandot till produkten. Se till att du har ett program som kan generera Wake on LAN-signaler.

MENU → **System** → **Flerstyrning** → **ENTER**

Tilldelar ett individuellt ID till produkten.

Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **ID-inst.**
  Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)
  Tryck på ▲/▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på .
- **Ange ID**
  Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.
  Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.
- **MDC-anslutning**
  Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.
  - **RS232C MDC**
    Kommunicerar med MDC via en RS232C MDC-kabel.
  - **RJ45 MDC**
    Kommunicerar med MDC via en RJ45 MDC-kabel.
    ― Om **MDC-anslutning** ställs in på **RJ45 MDC** och produkten stängs av, aktiveras bara WOL-funktionen. MDC-kommunikationen fungerar inte.
    ― WOL-funktionen aktiveras bara när **MDC-anslutning** är inställt på **RJ45 MDC**.

- **DisplayPort-kedja**

  Om du vill visa **DP IN**-videoingången via **DP OUT**-utgångsporten väljer du en enhetsanslutningsmetod från SST (Single Stream Transport) och MST (Multi Stream Transport).

  Klona: I det här SST-utgångsläget visas samma skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.

  ― Om **Klona** är valt identifieras de två skärmarna som en och samma av datorn.

  ― **Klona**-läget är aktiverat om ingångskällan är digital och inte **DisplayPort**, till exempel **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2**, eller **MagicInfo**.

  Utvidga: I det här MST-läget visas olika skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.

  ― Om **Utvidga** är valt identifieras de två skärmarna som olika skärmar av datorn.

  ― Läget fungerar bara på datorer som har stöd för DisplayPort 1.2 MST.

  ― För fullständig HD-upplösning (1920 x 1080) kan högst fyra skärmar vara anslutna.

Installation/avinstallation av MDC-program

MDC-installationen kan påverkas av grafikkort, moderkort och nätverksförhållanden.

Om det inte visas något fönster för programinstallation på huvudskärmen ska du installera med körfilen **MDC Unified** i **MDC**-mappen på CD-skivan.

Om filens plats inte har angetts kommer programmet att installeras på standardplatsen.

Välj "**Launch MDC Unified**" och klicka på "**Finish**" för att köra MDC-programmet direkt.

- MDC-körningsikonen kanske inte visas beroende på datorsystem eller produktspecifikationer.
- Tryck på F5 om körningsikonen inte visas.

Installation

1 Sätt i program-CD:n i CD-ROM-spelaren.

2 Klicka på **MDC Unified**-installationsprogrammet.

3 Välj språk för installationen. Klicka sedan på "**OK**".

4 När skärmen "**Welcome to the InstallShield Wizard for MDC_Unified**" visas klickar du på "**Next**".

5 Välj "**I accept the terms in the license agreement**" i fönstret "**License Agreement**" och klicka på "**Next**".

6 I det "**Customer Information**"-fönster som visas fyller du i alla informationsfält och klickar på "**Next**".

7 I det "**Destination Folder**"-fönster som visas väljer du den katalogsökväg där du vill installera programmet och klickar på "**Next**".

8 I det "**Ready to Install the Program**"-fönster som visas kontrollerar du katalogsökvägen du vill installera programmet under och klickar på "**Install**".

9 Installationsförloppet visas.

10 Klicka på "**Finish**" i det "**InstallShield Wizard Complete**"-fönster som visas.

11 Genvägsikonen för **MDC Unified** skapas på skrivbordet efter installationen.

Avinstallation

1 Välj **Inställningar** > **Kontrollpanelen** på **Start**-menyn och dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.

2 Välj **MDC Unified** från listan och klicka på **Ändra/Ta bort**.

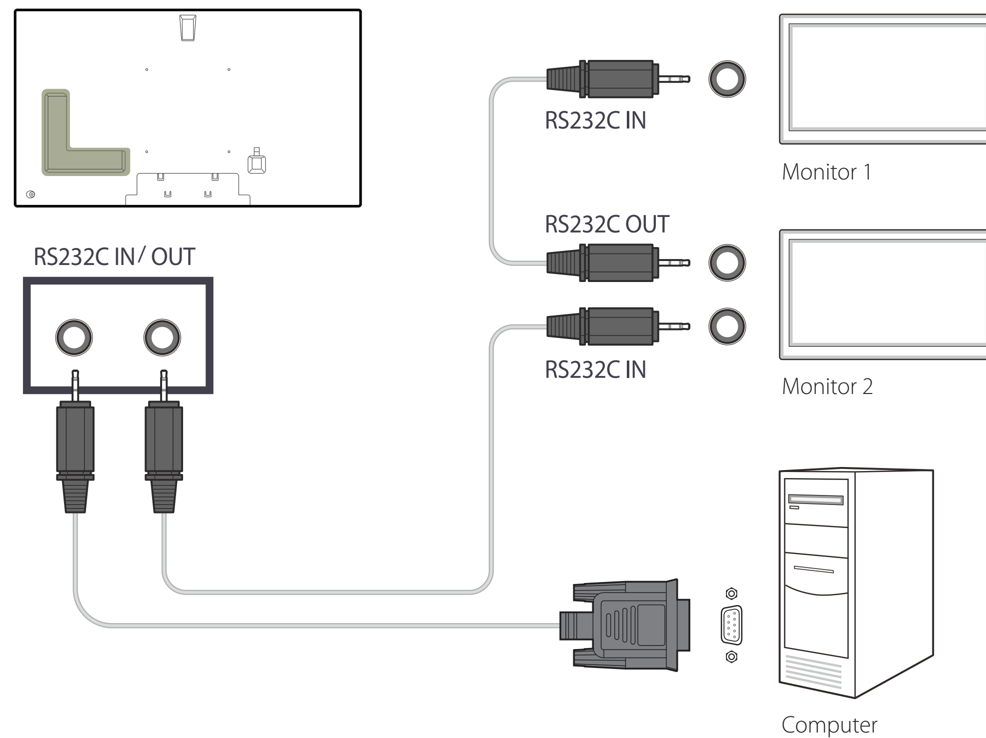
MDC (Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan styras samtidigt med en dator.

Vad är MDC?

Ansluta till MDC

Använda MDC via RS-232C (seriedatakommunikationsstandard)

En RS-232C-seriekabel måste anslutas till serieportarna på datorn och skärmen.

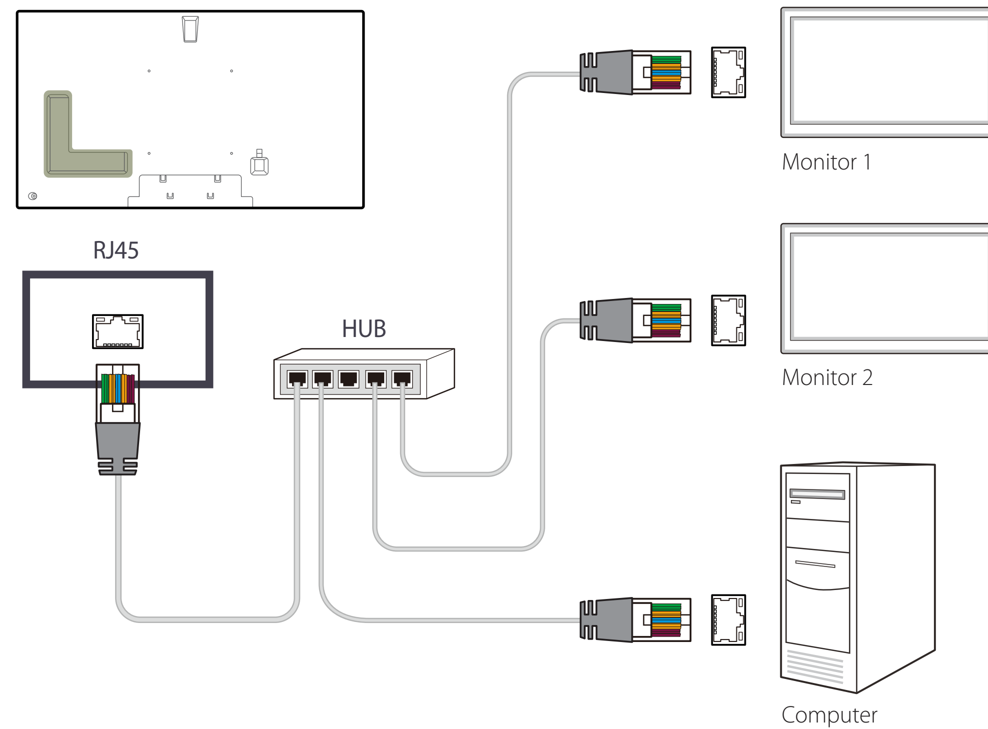


Använda MDC via Ethernet

Ange IP-adressen för den primära skärmenheten och anslut enheten till datorn. Du kan ansluta en skärmenhet till en annan med hjälp av en RS-232C-seriekabel.

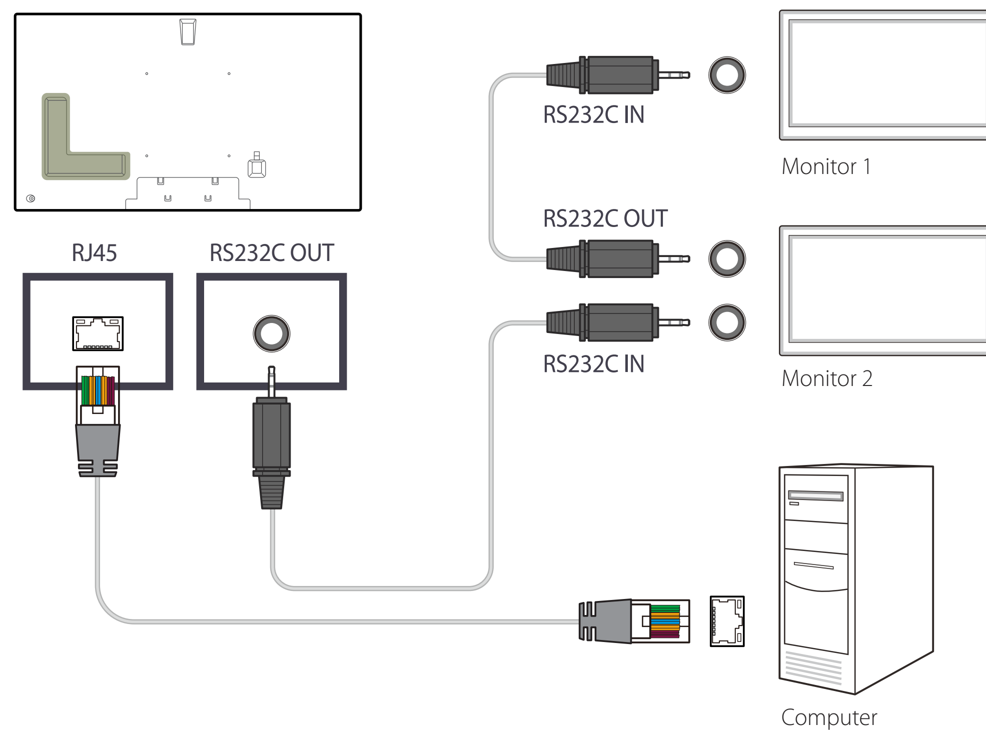
Anslutning med rak nätverkskabel

― Flera produkter kan anslutas med hjälp av **RJ45**-porten på produkten och LAN-portarna på HUB-enheten.



Anslutning med korsad nätverkskabel

― Flera produkter kan anslutas via **RS232C IN/OUT**-porten på produkten.



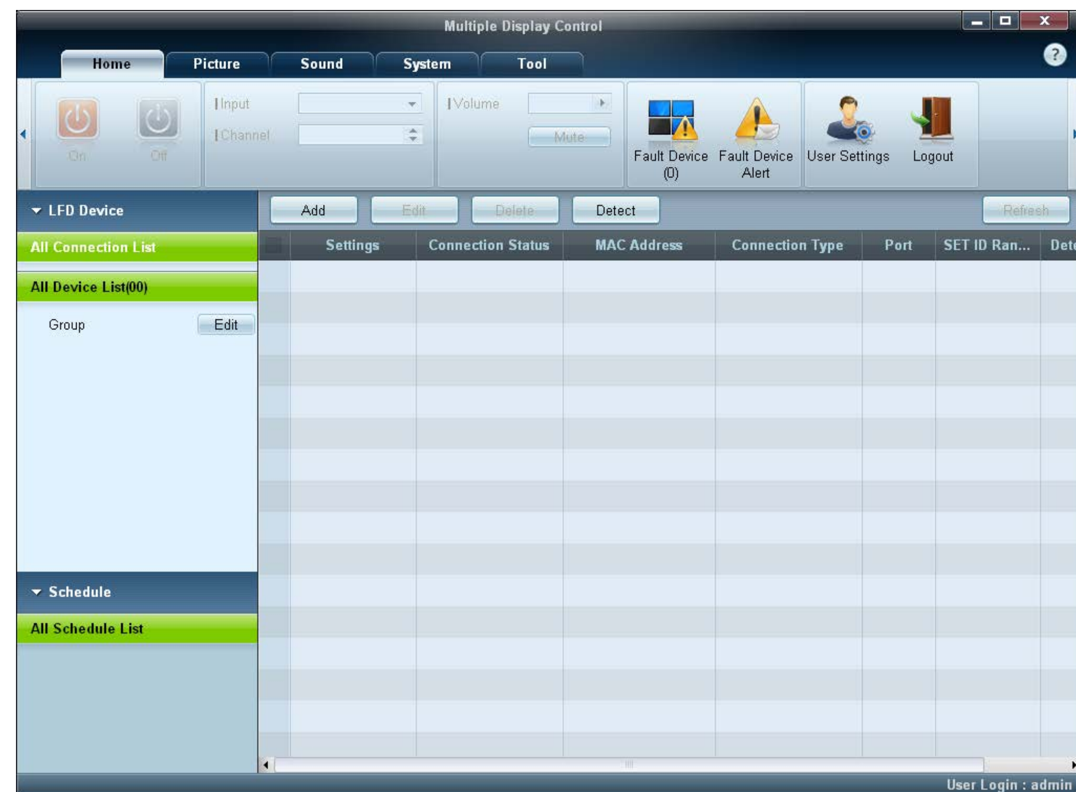
Hantering av anslutningar

Vid hantering av anslutningarna används **anslutningslistan** och ändringsalternativen för **anslutningslistan**.

Anslutningslista – I anslutningslistan visas information om anslutningarna, till exempel anslutningsinställningen (IP/COM, portnummer, MAC och anslutningstyp), anslutningsstatus, **Set ID Range** och upptäckta enheter.

Varje anslutning kan innehålla maximalt 100 enheter som anslutits med seriekoppling efter varandra. Alla LFD-skärmar som upptäcks i en anslutning visas i enhetslistan, där användaren kan skapa grupper och skicka kommandon till de upptäckta enheterna.

Ändringsalternativ för anslutningslistan – Bland ändringsalternativen för anslutningarna finns **Add**, **Edit**, **Delete** och **Refresh**.



User Login

När programmet startas visas användarens inloggningsfönster.

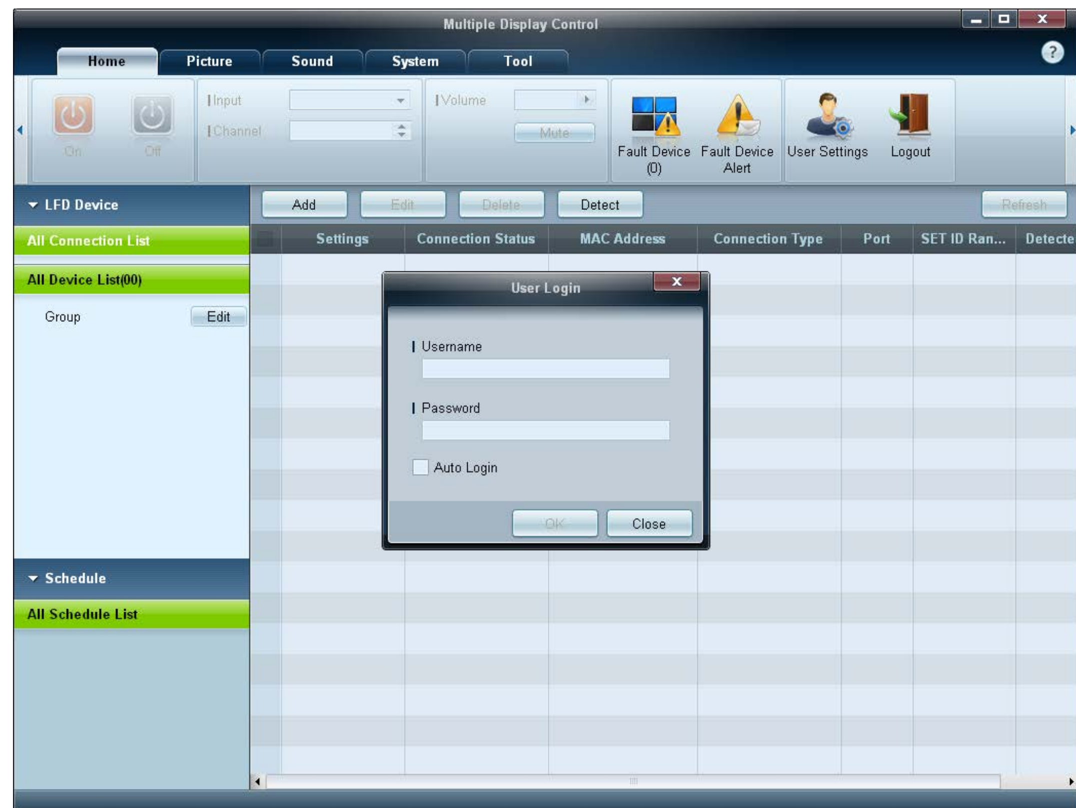
Inloggnings-ID (**password**: **admin**) och lösenord (**Auto Login**: **admin**) anges till **admin**.

— När du har loggat in första gången måste du ändra lösenordet för att garantera säkerheten.

— Du ändrar lösenordet genom att gå till **Home** > **User Settings**.

När du är inloggad visas [**User Login : admin**] längst ned till höger i programmet.

Om du vill logga in automatiskt när programmet startar om, markerar du kryssrutan **Auto Login** i fönstret **User Login**.



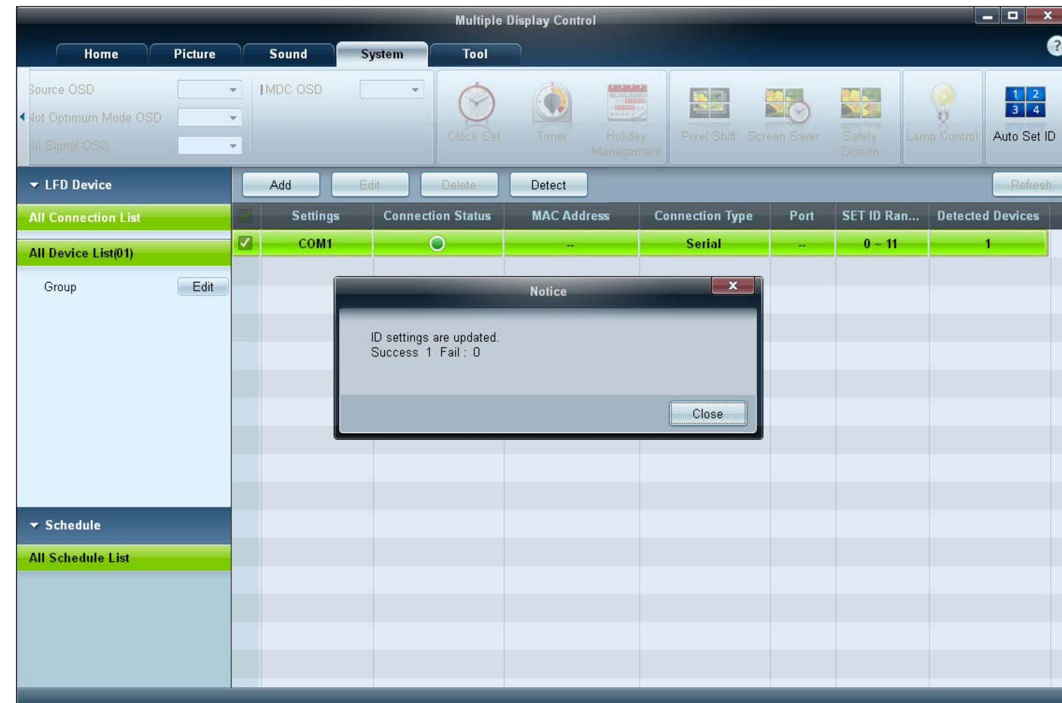
Auto Set ID

Auto Set ID tilldelar ett enhets-ID för alla LFD-skärmar som seriekopplats i den valda anslutningen.

Det kan finnas maximalt 100 LFD-skärmar i en anslutning.

Enhets-ID tilldelas i ordningsföljd inom seriekopplingen från 1 till 99, och slutligen enhets-ID 0.

― ID för den sista hundrade LFD-skärmen anges till 0.

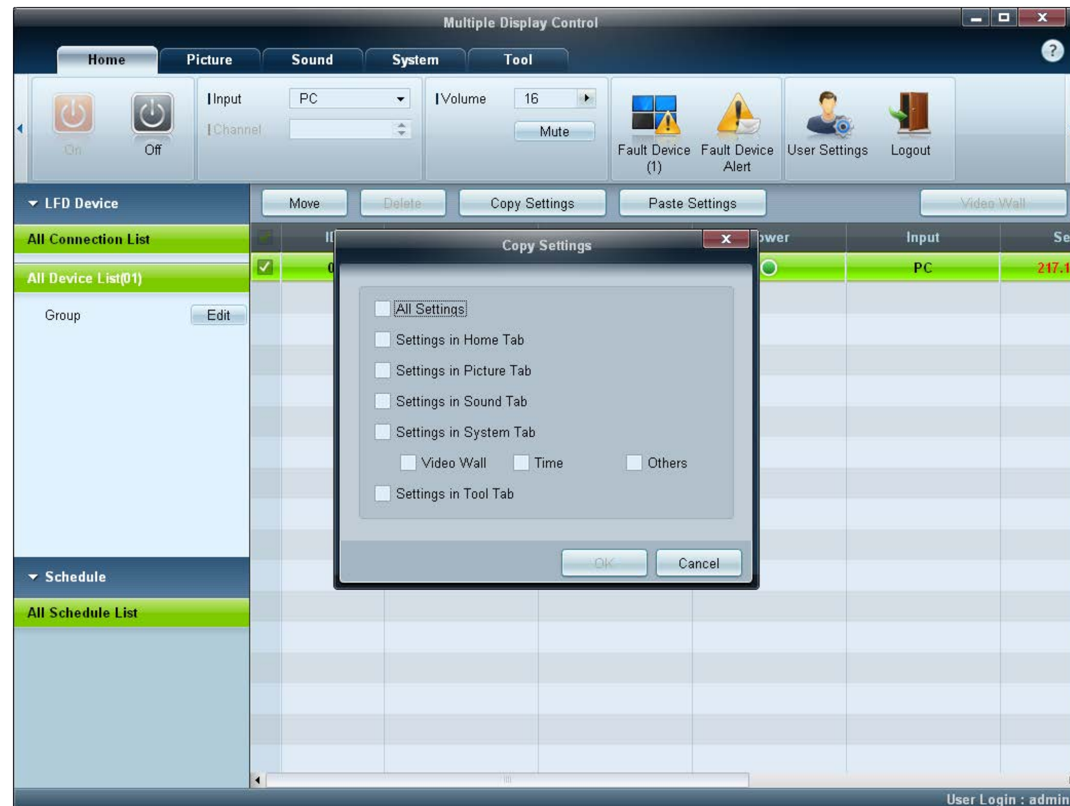


Kloning

Med **kloningsfunktionen** kan du kopiera inställningarna för en LFD-skärm och använda den för flera valda LFD-skärmar.

Via kopieringsfönstret för inställningsalternativ kan du välja att klona särskilda flikkategorier eller alla flikkategorier.

― Om du vill ta bort de inställningar som du har konfigurerat klickar du på knappen **Paste Settings**.

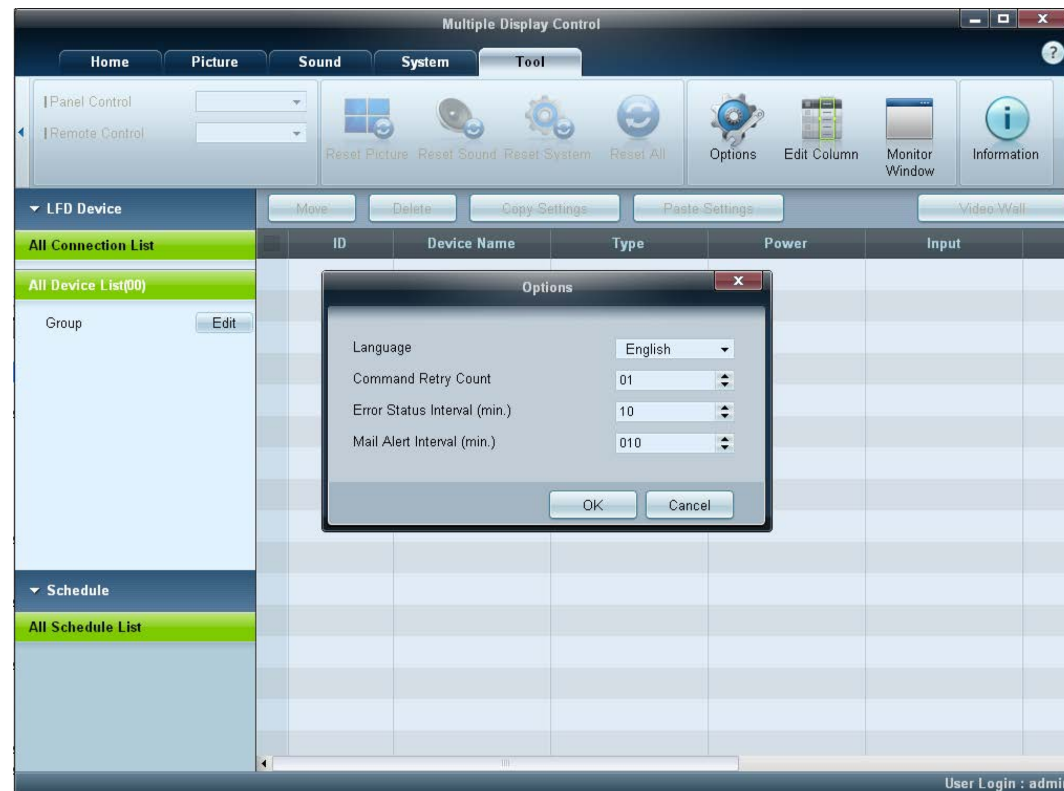


Kommandoupprepning

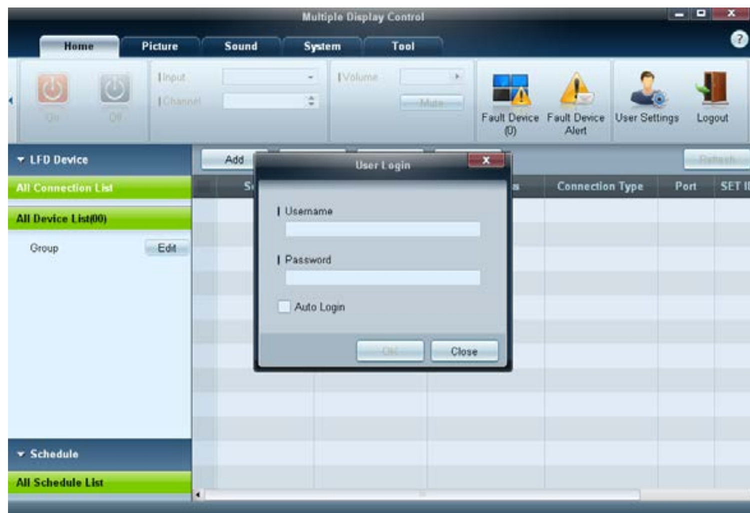
Med den här funktionen kan du ange hur många gånger ett MDC-kommando ska upprepas om det kommer ett skadat svar eller inget svar alls från en LFD-skärm.

Upprepningsantalet kan ställas in via MDC-alternativfönstret.

Upprepningsvärdet måste ligga mellan 1–10. Standardvärdet är 1.



Komma igång med MDC

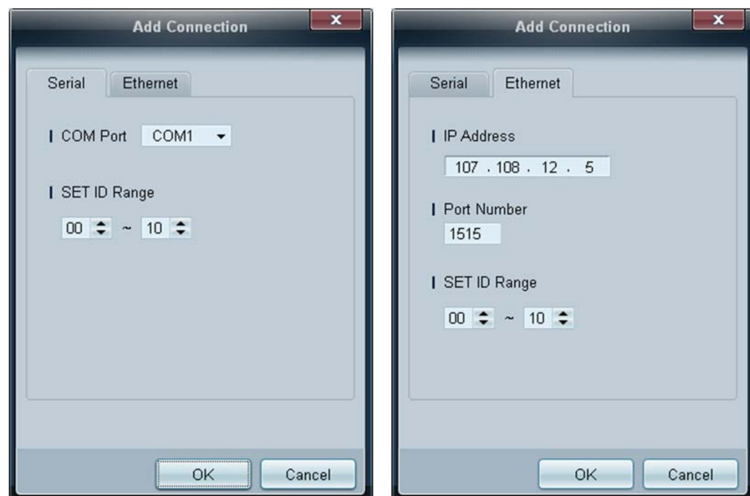


1 Starta programmet genom att klicka på **Start** → **Program** → **Samsung** → **MDC Unified**.

Inloggningsfönstret visas när MDC-programmet startas.

Ange användar-ID och lösenord.

- Standardvärdet för användar-ID och lösenord är **admin**.
- Var noga med att ändra lösenordet efter första inloggningen.



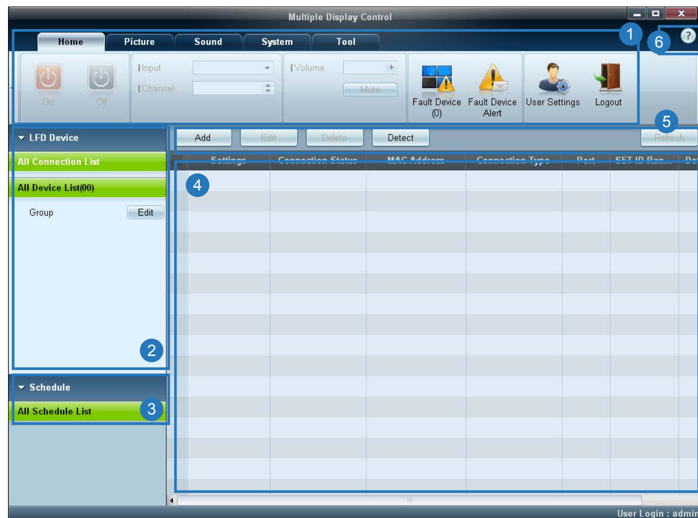
2 Klicka på **Add** för att lägga till en skärmenhet.

SET ID Range: Välj intervall för det unika ID som är tilldelat skärmen.

– Om anslutningen görs via RS232C går du till **Serial** och anger **COM Port**.

– Om anslutningen görs via **Ethernet** anger du den IP som angetts för skärmenheten.

Huvudskärmens layout



1	**Menyfält**	Ändra statusen för en skärmenhet eller egenskaperna för programmet.
2	**Enhetskategori**	Visa en lista över anslutna skärmenheter eller enhetsgrupper.
3	**Schemakategori**	Visa en lista över scheman för skärmenheterna.
4	**Enhetslista**	Välj den skärmenhet du vill justera.
5	**Ändra enhetslistan**	Lägg till, redigera, byt grupper eller ta bort enheter.
6	**Hjälpämnen**	Visa hjälpämnen för programmet.

Menyer

Home



Du kan slå på och stänga av den valda enheten eller ändra inmatningskälla och volym.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Home**.

Välj ett alternativ och ändra den aktuella inställningen.

Ström

- **On** : Slå på den valda skärmen.
- **Off** : Stänga av den valda skärmen

Input

- Inmatningskälla: Ändra inmatningskälla.
  - Vilka inmatningskällor som finns tillgängliga kan variera beroende på skärmenheternas modell.
  - Du kan endast ändra inmatningskälla för skärmar som är påslagna.
- **Channel** : Byta kanal.
  - Du kan byta TV-kanal med pilknapparna uppåt/nedåt.
  - Det går bara att byta kanal när inmatningskällan är **TV**.
  - Du kan endast välja registrerade kanaler.
  - Gäller bara modeller som kan användas med TV-apparater.

Volume



― Du kan endast ändra eller stänga volymen för skärmar som är påslagna.

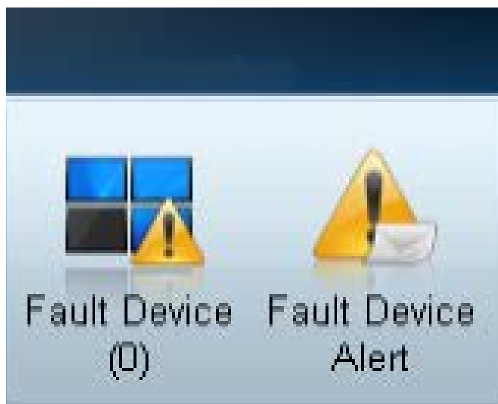
Volume

- Ändra volymen för den valda skärmen.
- Volymen kan justeras med skjutreglaget från 0 till 100.

Mute

- Aktivera eller avaktivera **Mute** för den valda skärmen.
  Mute avaktiveras automatiskt om **Volume** ändras när **Mute** är på.

Varning



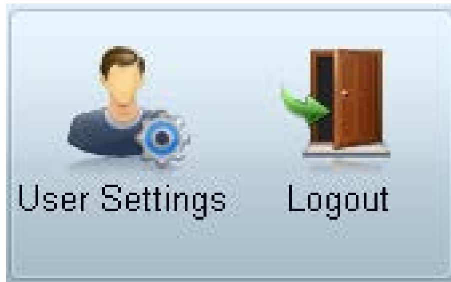
Fault Device

- På den här menyn visas en lista över de skärmenheter som har följande fel – fläktfel, temperaturfel, fel på ljusstyrkesensorn eller lampfel.
- Välj en skärmenhet i listan. Knappen **Repair** aktiveras.
- Uppdatera skärmenhetens felstatus genom att klicka på knappen **Refresh**. Den åtgärdade skärmenheten tas bort från **Fault Device List**.

Fault Device Alert

- Rapporter för skärmenheter där fel upptäcks skickas via e-post.
- Fyll i alla obligatoriska fält. Knapparna **Test** och **OK** aktiveras.
  Se till att information om **Sender** och minst en **Recipient** blir ifylld.

User Login



User Settings

- Lägg till, ta bort eller redigera information.

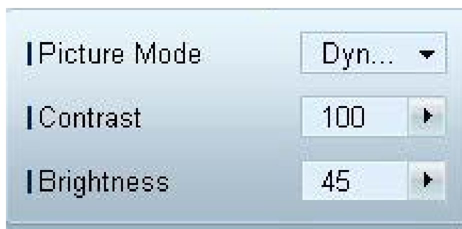
Logout

- Så här loggar du ut från det aktuella användarkontot.
- Klicka på **Logout**. Meddelandet "**Do you want to log admin out?**" visas
- Klicka på **Yes**. Fönstret för användarinloggning visas.
- Om du inte vill logga in klickar du på **Close**. Programmet stängs.

― Om du stänger programmet med **Logout** visas inloggningsfönstret och du uppmanas att ange användarinformation även om kryssrutan **Auto Login** är markerad.

Skärmjustering

Personlig



Skärminställningarna (kontrast, ljusstyrka med mera) kan justeras.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Picture**.

Välj ett alternativ och ändra den aktuella skärminställningen.

Picture Mode

- Ändra bildläge för den valda skärmenheten.

Contrast

- Ändra kontrasten för den valda skärmenheten.

Brightness

- Ändra ljusstyrkan för den valda skärmenheten.

Färg



― **Color** och **Tint (G/R)** är inte tillgängliga om inmatningskällan är **PC**.

― **Color**, **Tint (G/R)**, **Color Tone** och **Color Temp.** är inte tillgängliga om både **PC Source** och **Video Source** är markerade.

Color

- Ändra färgerna för den valda skärmenheten.

Tint (G/R)

- Ändra tonen för den valda skärmenheten.

Color Tone

- Ändra bakgrundsfärgtonen för den valda skärmenheten.

Color Temp.

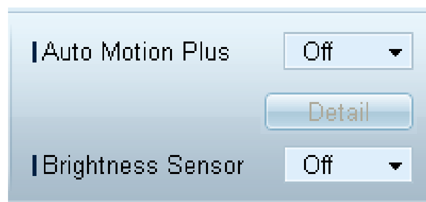
- Ändra färgtemperaturen för den valda skärmenheten.

― Det här alternativet är aktiverat om **Color Tone** är inställt på **Off**.

HDMI Black Level

- Ändra **HDMI Black Level** för den valda skärmenheten.

Alternativ



Auto Motion Plus

Det här alternativet används för att visa dynamiska bilder.

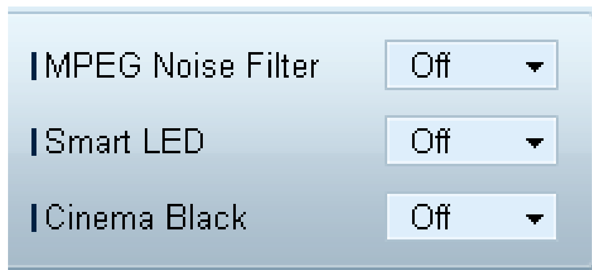
- **Off** : Avaktivera **Auto Motion Plus**-funktionen.
- **Clear** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på klar. Det här alternativet är lämpligt för att visa levande bilder.
- **Standard** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på standard.
- **Smooth** : Ställ in nivån för **Auto Motion Plus** på mjuk. Det här alternativet är lämpligt för att visa mjuka bilder.
- **Custom** : Anpassa nivån för skärminbränning eller flimmer.
- **Demo** : Den här funktionen demonstrerar tekniken för **Auto Motion Plus**. Du kan förhandsgranska resultatet av lägesändringen i vänster sida av fönstret.

  ― **Auto Motion Plus** kanske inte finns tillgängligt beroende på produkt.
- **Detail**: Visa detaljerad information om den valda skärmenheten.

Brightness Sensor

- Aktivera eller avaktivera **Brightness Sensor** för den valda skärmenheten.
- **Brightness Sensor** känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan.

  ― **Brightness Sensor** kanske inte finns tillgängligt beroende på produkt.



MPEG Noise Filter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Auto**

Smart LED

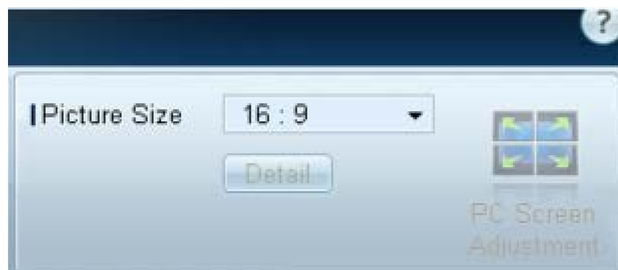
Kontrollerar LED-bakgrundsbelysningen för att maximera bildens skärpa.

Cinema Black

I filmläge tonar den här funktionen ned det övre och nedre området i videobilden för att ge en större tittarupplevelse.

- **Off**: Stänger av funktionen**Cinema Black**.
- **On**: Justerar nedtoningen av skärmens övre och nedre områden enligt videon.

Storlek



Picture Size

- Ändra skärmstorleken för den valda skärmenheten.
- Alternativet **Detail** är avaktiverat om **Picture Size** är inställt på ett läge som inte har stöd för detaljerad konfiguration.
- -/+ -knapparna kan användas för att ändra **Zoom**.
- Skärmen kan flyttas med uppåt/nedåt/vänster/högerknapparna.

Detail

- Du kan visa information om den valda skärmstorleken.

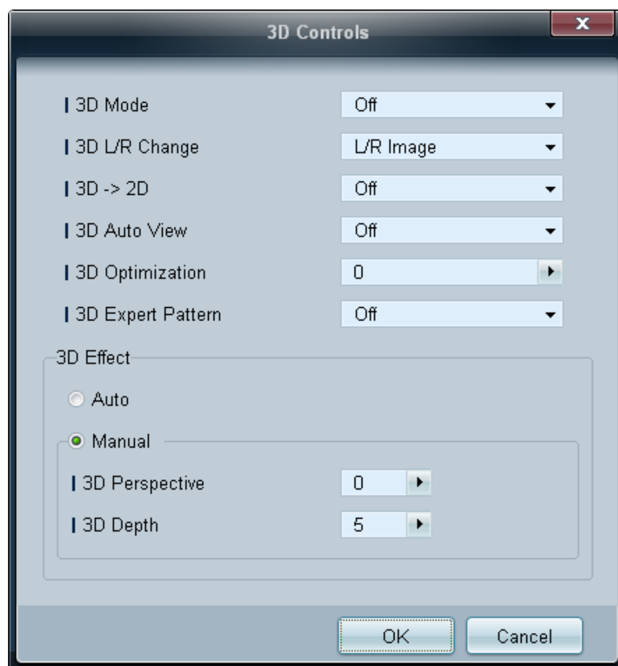
PC Screen Adjustment

- Frekvensinställning eller finjustering kan göras med -/+ -knapparna i **Coarse** eller **Fine**.
- Klicka på en av de fyra bilderna under **Position** om du vill flytta skärmen.
- Klicka på **Auto Adjustment** om du automatiskt vill justera frekvensen, finjustera skärmen eller flytta skärmen.

Avancerade funktioner



3D Control



3D Mode

Välj 3D-inmatningsformat.

3D L/R Change

Växla vänster och höger bild.

3D → 2D

Visar bilden endast för vänster öga.

3D Auto View

Om du anger **3D Auto View** till **Message Notice** visas ett popup-meddelandefönster när produkten tar emot en 3D-signal.

3D Optimization

Övergripande justering av 3D-effekten.

3D Expert Pattern

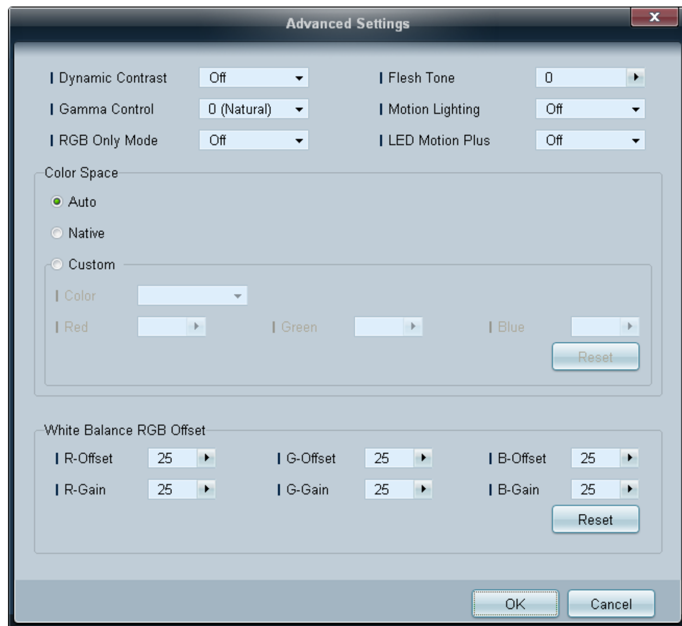
Visa ett 3D-mönster.

3D Effect

Justera 3D-effekter som perspektiv och djup så att 3D-upplevelsen blir som du vill ha den.

- **Auto**: Justera automatiskt inställningarna för perspektiv och djup i enlighet med 3D-inmatningskällan.
- **Manual**: Justera inställningarna för perspektiv och djup manuellt.

Advanced Settings



Dynamic Contrast

Justera skärmkontrasten.

Gamma Control

Justera primärfärgintensiteten.

RGB Only Mode

Visar färgerna **Red**, **Green** och **Blue** så att du kan finjustera nyans och mättnad.

Flesh Tone

Betona rosa "hudfärg".

Motion Lighting

Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

LED Motion Plus

Avlägsnar suddighet och hackig bildåtergivning från scener med mycket snabba rörelser för att ge en tydligare bild.

Color Space

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto** / **Native** / **Custom**
  - Du kan justera **Color**, **Red**, **Green**, **Blue** och **Reset** genom att ställa in **Color Space** på **Custom**.

White Balance

Justera färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset** / **G-Offset** / **B-Offset**
  Justera mörker för varje färg (röd, grön, blå).
- **R-Gain** / **G-Gain** / **B-Gain**
  Justera ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).
- **Reset**
  Återställer **White Balance** till standardinställningarna.

Ljudinställning



― Alternativet **Bass** eller **Treble** är avaktiverat om alternativet inte stöds av den valda enheten.

Du kan ändra ljudinställningarna.

Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **Sound**.

Bass

- Ändra basen för den valda skärmen.

Treble

- Ändra diskanten för den valda skärmen.

Balance(L/R)

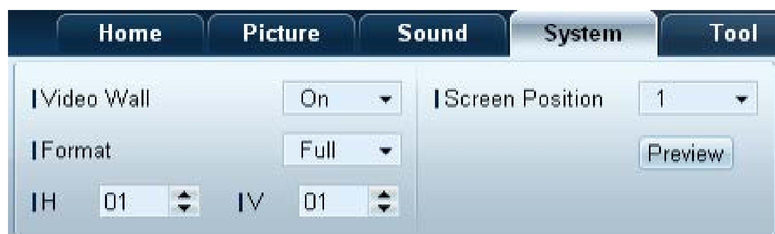
- Justera volymen för vänster och höger högtalare för den valda skärmenheten.

SRS TS XT

- Aktivera eller avaktivera **SRS TS XT**-effekten för den valda skärmenheten.

Systeminställning

Video Wall



Välj skärmenheterna i enhetslistan och välj sedan fliken **System**.

Funktionen **Video Wall** kan användas för att visa delar av eller en hel bild eller upprepa samma bild på flera anslutna skärmenheter.

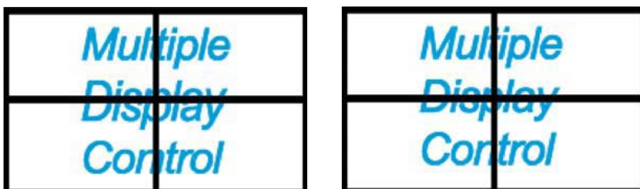
― **Video Wall** aktiveras endast när det finns enheter i gruppen.

Video Wall

- Aktivera eller avaktivera **Video Wall**.

Format

- Välj formatet som ska visas på den delade skärmen.



Full Natural

H

- Ange antal horisontella skärmenheter.
- Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.
  - Högst 6 kan tilldelas till **V** om 15 tilldelas till **H**.

V

- Ange antal vertikala skärmenheter.
- Max 15 skärmar kan sorteras i en rad.
  - Högst 6 kan tilldelas till **H** om 15 tilldelas till **V**.

Screen Position

- Visa layout för skärmarna (konfigureras av skärmdelare) eller ändra layout efter önskemål.
- **Screen Position** och **Preview** aktiveras när **Video Wall** är på.
- Om du väljer flera enheter aktiveras **Preview** endast om inställningarna för **H** och **V** matchar layouten för de valda enheterna.
- Om du vill ändra **Position** väljer du en enhet och drar den till en ny position.
  - Intervallet för inställningen för skärmdelare kan variera med modell.

BIB



- Den information som behövs för att ändra BIB visas på menyskärmen.
- **BIB** inaktiveras om **Video Wall** är **On**.
- Observera att **Picture Size** är avaktiverat om BIB är **On**.

PIP Size

- Visa **PIP Size** för den aktuella skärmen.

PIP Source

- Välj en BIB-inmatningskälla.

Sound Select

- Välj och aktivera ljudet från antingen den primära skärmen eller den sekundära skärmen.

Channel

- Du kan ändra kanal om **PIP Source** är **TV**.

Allmänt



User Auto Color

- Ändra färgerna på skärmen automatiskt.

  ― Endast tillgängligt i **PC**-läget.

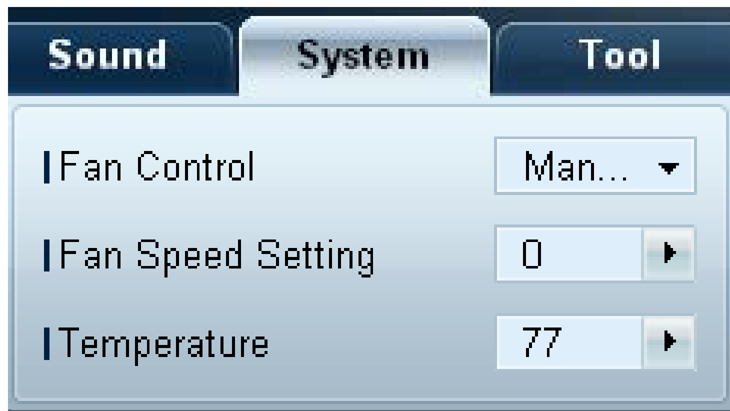
Auto Power

- Ställ in produkten så att den slås på automatiskt.

Standby Control

- Ställ in standby-läget så att det aktiveras om ingen inmatningskälla upptäcks.

Fläkt och temperatur



Skydda produkten genom att konfigurera de inställningar som krävs för att känna av fläkthastighet och invändig temperatur.

Fan Control

- Välj metod för att konfigurera fläkthastigheten.

Fan Speed Setting

- Konfigurera fläkthastigheten.

Temperature

- Känn av den invändiga temperaturen genom att ange temperaturintervall.

Säkerhet



Safety Lock

- Lås skärmmenyerna.

  ― För att låsa upp menyerna ställer du in **Safety Lock** på **Off**.

Button Lock

- Lås knapparna på skärmenheten.

  ― För att låsa upp knapparna ställer du in **Button Lock** på **Off**.

OSD-visning



Source OSD

- Välj om du vill visa ett meddelande när **Source** ändras.

Not Optimum Mode OSD

- Välj om du vill visa ett meddelande när ett icke-kompatibelt läge väljs.

No Signal OSD

- Välj om du vill visa ett meddelande när det inte finns någon inmatningssignal.

MDC OSD

- Välj om du vill visa ett meddelande när inställningarna ändras via MDC.

Tid



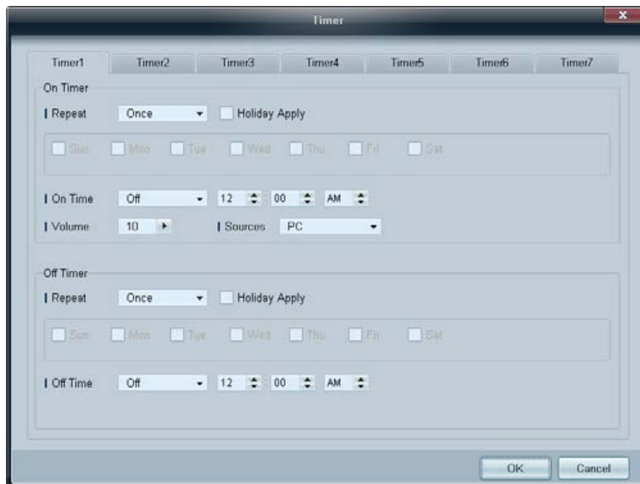
Clock Set



Ändra aktuell tid på den valda skärmenheten i enlighet med den tid som ställts in på en dator.

Om tiden inte ställts in på skärmenheten visas värdet noll.

Timer



On Timer

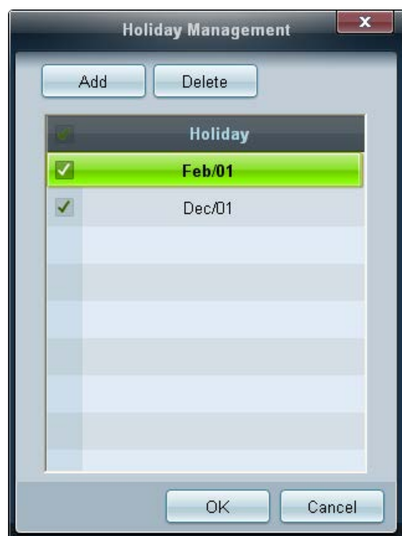
- **Repeat** : Ange för vilken period du vill upprepa den valda **Timer**.
  Once, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : Inställningen **Holiday Management** kan användas med **Timer**.
- **On Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska sättas på.
- **Volume** : Ange volymen för skärmenheten när den startas med **On Time**.
- **Source** : Ange inmatningskällan för skärmenheten när den startas med **On Time**.

Off Timer

- **Repeat** : Ange för vilken period du vill upprepa den valda **Timer**.
  Once, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : Inställningen **Holiday Management** kan användas med **Timer**.
- **Off Time** : Ställ in en tid då skärmenheten ska stängas av.

― Kryssrutorna där du kan välja veckodagar under **Repeat** aktiveras endast om **Manual** är valt.

Holiday Management



Med **Holiday Management** kan du förhindra att enheter som ställts in för att sättas på med **Timer** sätts på ett visst datum.

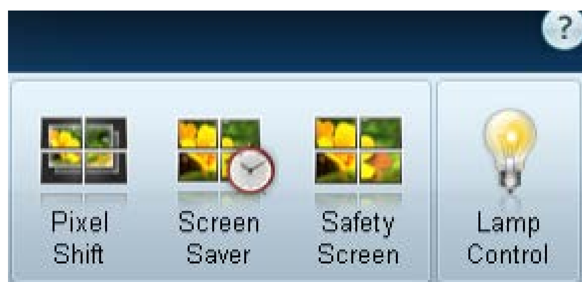
— Funktionen **Holiday Management** kan aktiveras eller avaktiveras på inställningsmenyn för **Timer**.

- **Add**: Du kan ställa in helgdagar.
  Klicka på knappen **Add** i fönstret **Holiday Management**.

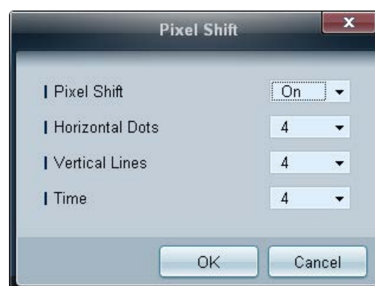


- **Delete** : Ta bort helgdagar. markera aktuella kryssrutor och klicka på den här knappen.
- Lista över helgdagar: Visa en lista över helgdagar du har lagt till.

Skärminbränningsskydd

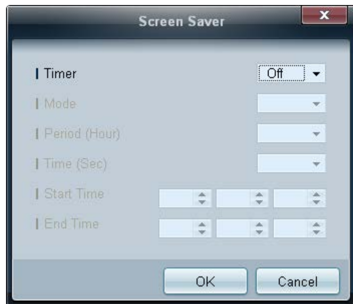


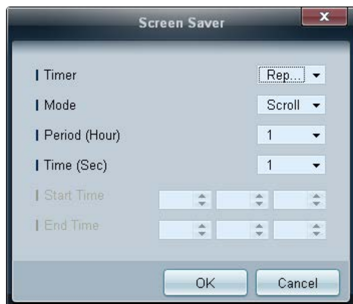
Pixel Shift



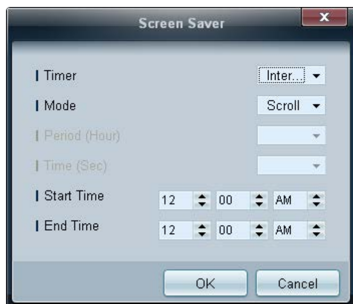
Flytta skärmen något med angivna tidsintervall för att förhindra skärminbränning.

Screen Saver





— **Period (Hour)** och **Time (Sec)** kan konfigureras när **Repeat** är vald.



— **Start Time** och **End Time** kan konfigureras när **Interval** är vald.

Funktionen förhindrar att bilder bränns in när bilden på den valda skärmenheten inte ändras under en längre tidsperiod.

Timer: Du kan ställa in timern för **Screen Saver**.

- **Off**
- **Repeat**: Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in med angivna tidsintervall (**Period**) i **Mode**.
- **Interval**: Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in på en angiven tidsperiod (från **Start Time** till **End Time**) i **Mode**.
- **Mode**: Välj ett mönster för skärmskydd som ska visas.
- **Period (Hour)**: Ange tidsintervallet för att aktivera **Screen Saver**-funktionen.
  — Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.
- **Time (Sec)**: Ange hur länge **Screen Saver**-funktionen ska vara på.
  — Det här alternativet är aktiverat om **Repeat** är inställt på **Timer**.
- **Start Time**: Ställ in startiden för skärmsläckaren.
  — Det här alternativet är aktiverat om **Interval** är inställt på **Timer**.
- **End Time**: Ställ in sluttiden för skärmsläckaren.
  — Det här alternativet är aktiverat om **Interval** är inställt på **Timer**.

Safety Screen



Funktionen **Safety Screen** kan användas för att förhindra inbrända bilder när en stillbild visas på skärmenheten under en längre tid.

Lamp Control



Lamp Control används för att justera motljus och minska strömförbrukningen.

Justera automatiskt bakgrundsbelysningen för vald skärmenhet vid en viss tid.

Om **Manual Lamp Control** ändras växlas **Auto Lamp Control** automatiskt till **Off**.

Ändra bakgrundsbelysningen för den valda skärmen manuellt.

Om **Auto Lamp Control** ändras växlas **Manual Lamp Control** automatiskt till **Off**.

- **Ambient Light** : **Ambient Light** känner av omgivande ljusintensitet och justerar automatiskt ljusstyrkan för alla LFD-skärmar i samma seriekedja.

Ticker

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

Ticker

Aktivera eller avaktivera **Ticker**.

- **Off** / **On**

Message

Ange ett meddelande som ska visas på skärmen.

Timer

Ange **Start Time** och **End Time** för att visa ett meddelande (**Message**).

Position

Välj visningsorientering för att visa ett meddelande (**Message**) från **Horizontal** och **Vertical**.

Motion

Ange **Direction** och **Speed** för att visa ett meddelande (**Message**).

Font Options

Ange meddelandet **Size**, **Foreground Color**, **Foreground Opacity**, **Background Color** och **Background Opacity**.

Verktygsinställningar

Säkerhet



- **Panel Control**: Slå på eller stäng av skärmen på en skärmenhet.
- **Remote Control**: Aktivera eller inaktivera fjärrkontrollen.

Återställ



- **Reset Picture**: Återställ skärminställningarna.
- **Reset Sound**: Återställ ljudinställningarna.
- **Reset System**: Återställ systeminställningarna.
- **Reset All**: Återställ inställningarna för skärm, ljud och system samtidigt.

Redigera kolumn

Options



Konfigurera inställningarna för alternativen som ska visas i listan över skärmar.

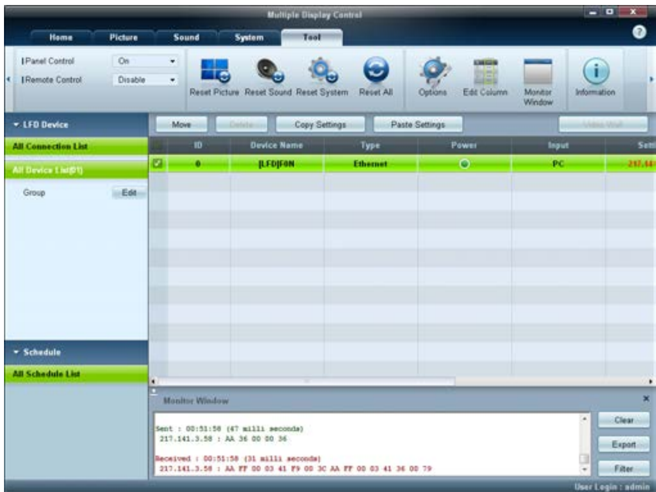
- **Language**: Välj det språk som ska användas i MDC-programmet. När du har valt språk startar du om MDC-programmet så att språkinställningen ändras.
- **Command Retry Count**: Ange det antal försök som ska göras när körningen av ett kommando misslyckas.
- **Error Status Interval**: Ange ett tidsintervall då visningsenheten ska kontrolleras för att se om "**Fault Device**" har inträffat.
- **Mail Alert Interval**: Ange ett tidsintervall för e-postmeddelanden om "**Fault Device**" skulle inträffa.

Edit Column



Välj de alternativ du vill visa i enhetslistan.

Monitor Window

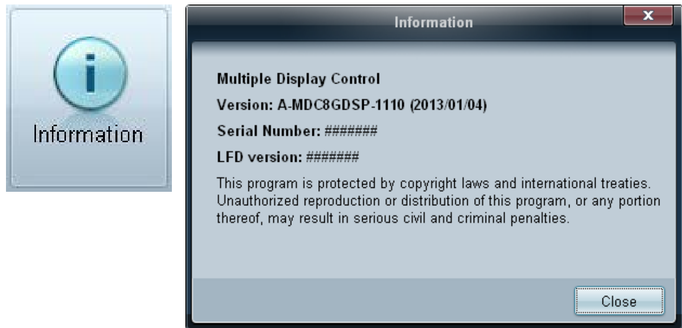


Ett fönster visas med information om dataöverföring mellan datorn och skärmenheterna.

- **Filter**



Information



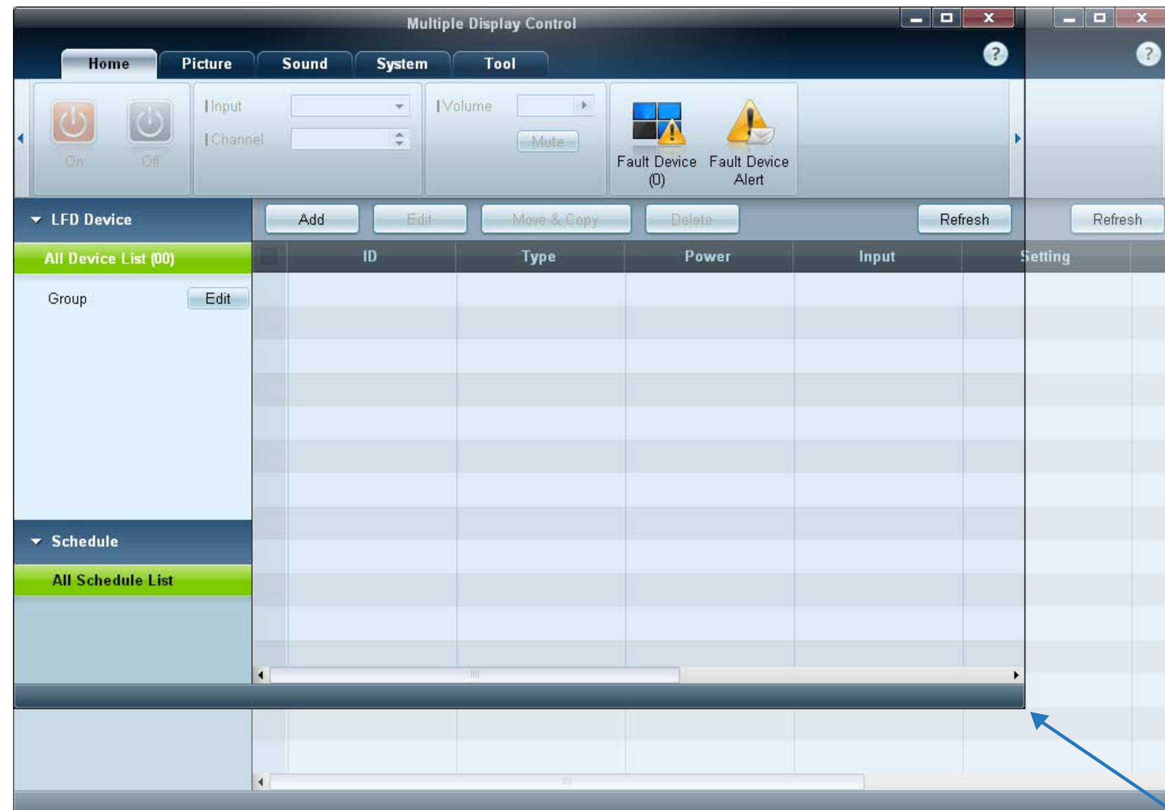
Visa programinformation.

Andra funktioner

Ändra storlek på ett fönster

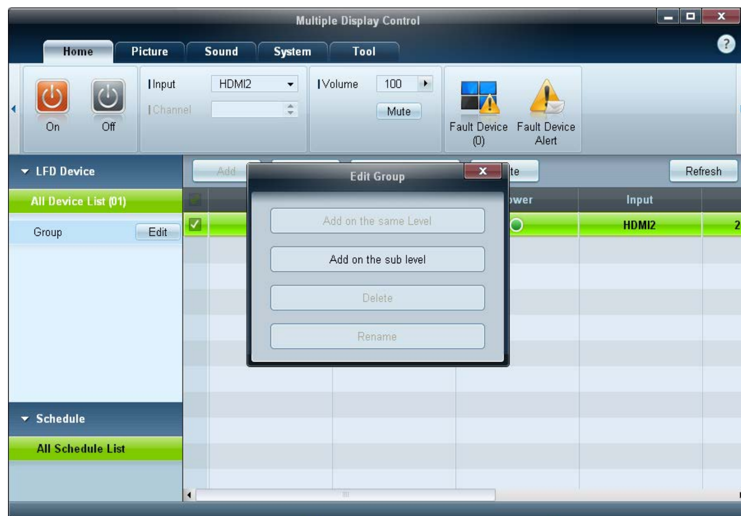
Placera muspekaren i ena hörnet av programfönstret. En pil visas.

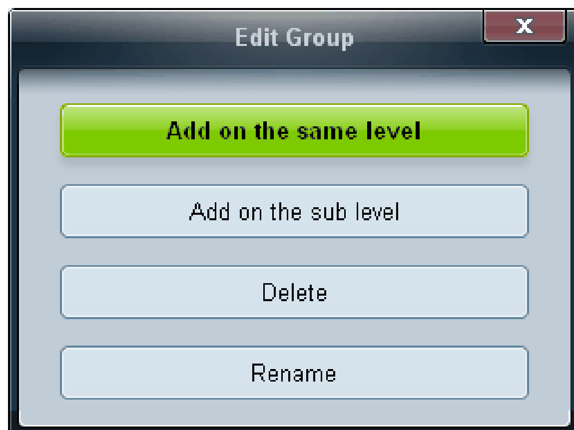
Ändra programfönstrets storlek genom att röra på muspekaren.



Hantering av grupper

Skapa grupper





― Knappen **Add on the same level** aktiveras endast om du har skapat minst en grupp.

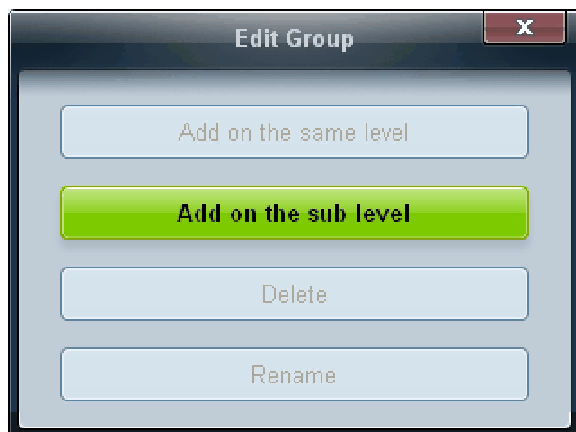
Skapa grupper och hantera enhetslistorna enligt grupper.

― Samma gruppnamn kan inte användas flera gånger.

1 Högerklicka och välj **Group** → **Edit** i avsnittet med enhetslistan till vänster i programfönstret.

2 Klicka på **Add on the same level** eller **Add on the sub level** i fönstret **Edit Group** som visas.

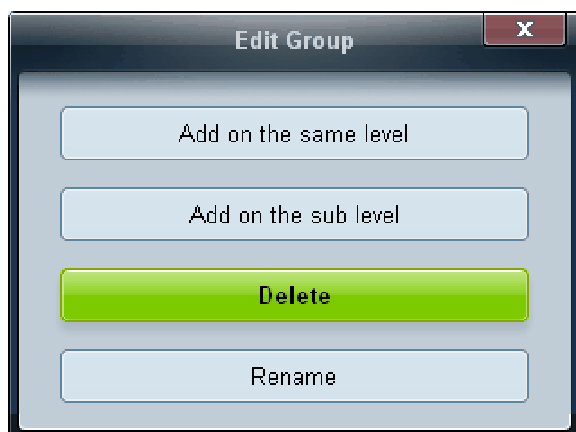
- **Add on the same level**: Skapa en grupp på samma nivå som den valda gruppen.



- **Add on the sub level**: Skapa en undergrupp till den valda gruppen.

3 Ange gruppens namn.

Ta bort grupper

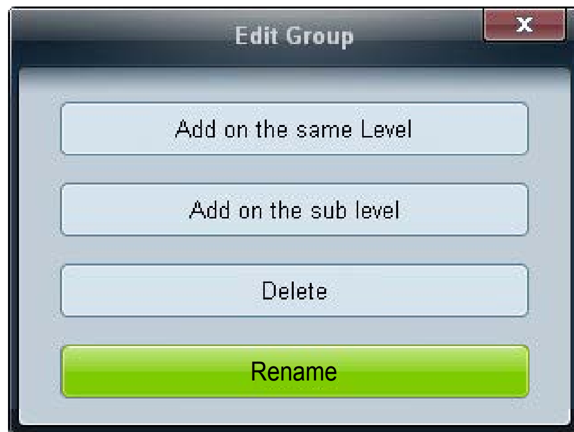


1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.

2 Klicka på **Delete** i fönstret **Edit Group** som visas.

3 Klicka på **Yes**. Gruppen tas bort.

Byta namn på grupper

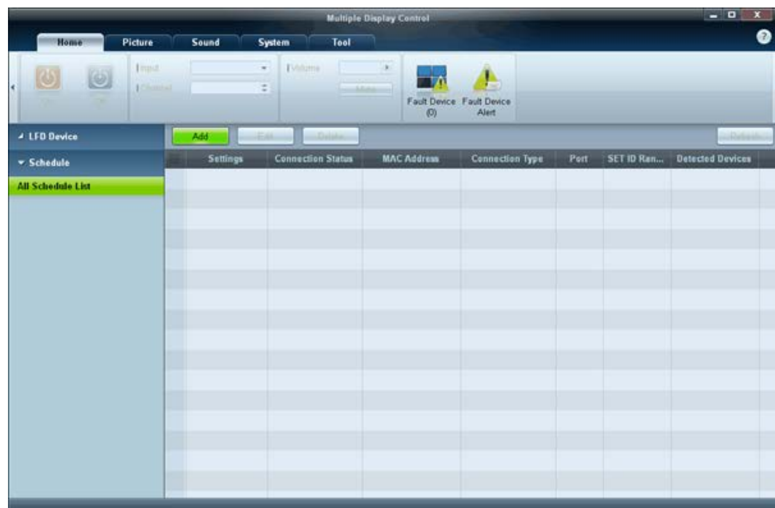


1 Markera ett gruppnamn och klicka på **Edit**.

2 Klicka på **Rename** i fönstret **Edit Group** som visas.

3 Om en markör visas i det gamla gruppnamnet anger du ett nytt gruppnamn.

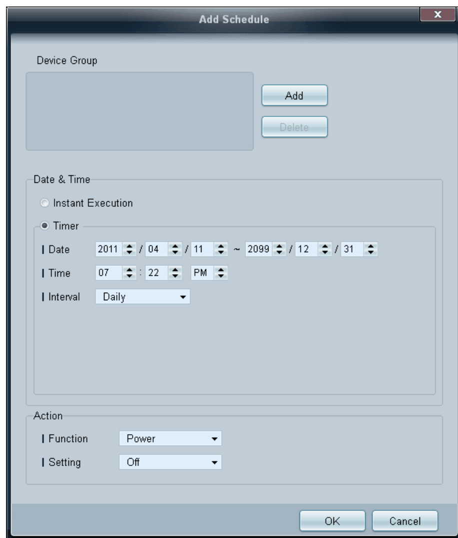
Hantering av scheman



Skapa scheman

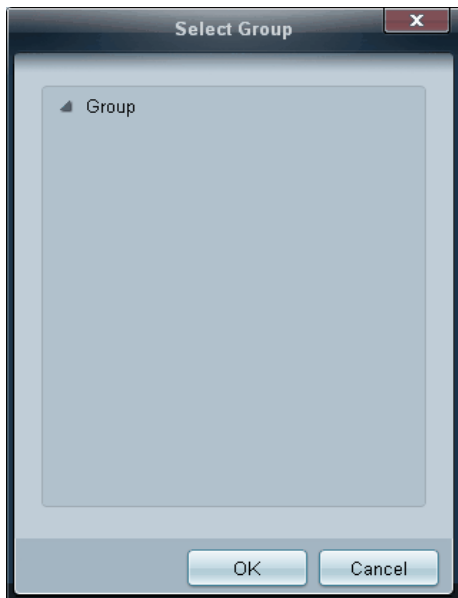
Skapa och registrera ett schema utifrån grupper.

1 Klicka på **All Schedule List** i schemaavsnittet till vänster i programfönstret. Knappen **Add** aktiveras i mitten.



2 Klicka på knappen **Add**. Fönstret **Add Schedule** visas.

3 Klicka på **Add** under alternativet **Device Group** och välj den grupp där du vill lägga till schemat.



4 Välj **Date&Time**/**Action** och klicka på **OK**. Schemat läggs till och en lista med scheman visas i fönstret med enhetslistan.

- **Device Group** : Välj en grupp.
- **Date&Time**
  Instant Execution : Kör schemat omedelbart.
  Timer: Ställ in datum, tid och intervall för körning av schemat.
- **Action** : Välj en funktion som aktiveras vid angiven tid och med angivet intervall.

Ändra schema

Om du vill ändra ett schema markerar du det och klickar på **Edit**.

Ta bort ett schema.

Om du vill ta bort ett schema markerar du det och klickar på **Delete**.

― Det här programmet kanske inte fungerar som det ska på grund av kommunikationsproblem mellan datorn och skärmen eller för att elektromagnetiska vågor sänds ut från närliggande elektroniska enheter.

Felsökningsguide

Problem	Lösning
Skärmen du vill styra visas inte i systeminformationstabellen.	1 Kontrollera anslutningen av RS232C-kabeln (kontrollera att kabeln sitter i ordentligt i rätt serieport). 2 Kontrollera att en annan skärm med flera ID inte är ansluten. Om du kopplar ihop flera skärmar med duplicerade ID kan det göra att skärmarna inte visas på grund av datakollision. 3 Kontrollera att skärmens ID ligger inom intervallet 0 till 99. (Ändra ID med bildskärmsmenyn.) ― För en bildskärm som stöder ID i ett intervall på 0 - 99, ska **ID** ställas in mellan 0 och 99.
Den skärm du vill styra visas inte i rutnätet för den andra kontrollen.	Kontrollera att bildskärmen är på. (Se strömstatus i systeminformationstabellen.)
	Se till att du har valt inmatningskällan som skärmen är ansluten till.
Följande meddelande visas upprepat. 	Kontrollera att bildskärmen du vill styra har valts.
Visar ström på eller av på olika tider även om On Time eller Off Time ställs in.	Justera tiden på datorn till att synkronisera tiden mellan anslutna skärmar.
Fjärrkontrollen fungerar inte.	Fjärrkontrollen kanske inte fungerar om RS-232C-kabeln tas bort eller programmet stängs på ett onormalt sätt medan **Remote Control**-funktionen är **Disable**. För att lösa detta kör du programmet igen och ställer in **Remote Control** på **Enable**.

Hur visningsegenskaper visas när flera skärmar används

1 När ingen skärm är vald: Standardvärdet visas.

2 När en skärm är vald: Inställningarna för den valda skärmen visas.

3 När två skärmar är valda (t.ex. i sekvensen **ID** 1 och **ID** 3): Inställningarna för **ID** 1 visas före inställningarna för **ID** 3.

4 När kryssrutan **All**+**Select** är markerad och alla skärmar är valda: Standardinställningarna visas.

Kapitel 05
Skärmjustering

Konfigurera inställningarna för **Bild** (**Bakgrundsljus**, **Färgton** och så vidare).

– Layouten för menyalternativen i **Bild** kan skilja sig åt mellan olika produkter.

Bildläge

MENU → **Bild** → **Bildläge** → **ENTER**

Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för miljön där produkten ska användas.

Olika alternativ visas för **Bildläge** beroende på den aktuella ingångskällan.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om ingångskällan är PC, DVI eller DisplayPort

- **Information**: Det här läget minskar risken för att drabbas av trötthet i ögonen och passar för att visa information för allmänheten.
- **Reklam**: Det här läget passar för att visa videoinnehåll och reklam inomhus/utomhus.

Om ingångskällan är AV, Component, HDMI1, HDMI2

- **Dynamisk**: Det här läget är lämpligt när det omgivande ljuset är starkt.
- **Standard**: Det här läget passar för alla miljöer.
- **Naturlig**: Lämpligt för att minska risken för trötthet i ögonen.
- **Film**: Det här läget minskar risken för trötthet i ögonen.

Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)

MENU ⊞ → **Bild** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Produkten har flera alternativ för att justera bildkvaliteten.

Ingångskälla	Bildläge	Justerbara alternativ
PC, **DVI**, **DisplayPort**, **HDMI1** (när en dator är ansluten), **HDMI2** (när en dator är ansluten)	**Information**	**Bakgrundsljus** / **Kontrast** / **Ljusstyrka** / **Skärpa**
	Reklam	**Bakgrundsljus** / **Kontrast** / **Ljusstyrka** / **Skärpa** / **Färg**
AV, **Component**, **HDMI1**, **HDMI2**	**Dynamisk**, **Standard**, **Naturlig**, **Film**	**Bakgrundsljus** / **Kontrast** / **Ljusstyrka** / **Skärpa** / **Färg** / **Ton (G/R)**

― När du gör ändringar i **Bakgrundsljus**, **Kontrast**, **Ljusstyrka**, **Skärpa**, **Färg** eller **Ton (G/R)**, ändras skärmbilden på motsvarande sätt.

― Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.

― Om du sänker bildens ljusstyrka minskas strömförbrukningen.

Skärmjustering

MENU ▥ → **Bild** → **Skärmjustering** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Bild för att välja storlek och bildformat för skärmen.

Bildstorlek

― Olika alternativ visas för **Skärmjustering** beroende på den aktuella ingångskällan.

- **16:9**: Ställer in bilden på breddläget **16:9**.
- **Zoom1**: Används för medelhög förstoring. Skär bort ovandelen och sidorna.
- **Zoom2**: Används för starkare förstoring.
- **Smart visning 1**: Minskar **16:9**-bildens storlek med 50%.
  ― **Smart visning 1** är bara aktiverat i lägena **HDMI1** och **HDMI2**.
- **Smart visning 2**: Minskar **16:9**-bildens storlek med 25%.
  ― **Smart visning 2** är bara aktiverat i lägena **HDMI1** och **HDMI2**.
- **Anpassa bredd**: Förstorar bildformatet så att bilden anpassas till hela skärmen.
- **4:3**: Ställer in bilden på grundläget (**4:3**).
  ― Ställ inte in produkten på bildformatet **4:3** under en längre tid.
  De kanter som visas till vänster och höger eller längst upp och längst ned på skärmen kan orsaka bildinbränning, vilket inte täcks av garantin.
- **Anpassa t. skärm**: Visar hela bilden utan beskärning när **HDMI1** (720p/1080i/1080p), **HDMI2** (720p/1080i/1080p) eller **Component** (1080i/1080p) används som ingångssignal.
- **Personlig**: Ändrar upplösningen så att den passar användaren.
- **Originalförhållande**: Om ingångskällan är **PC**, **DVI**, **HDMI1** (PC-anslutning), **HDMI2** (PC-anslutning) eller **DisplayPort**, visas videon i originalbildformatet.
  ― De tillgängliga portarna kan variera med modell.

Bildstorlekar tillgängliga enligt inmatningskälla.

Inmatningskälla	Bildstorlek
AV, **Component** (480i, 480p)	**16:9**, **Zoom1**, **Zoom2**, **4:3**, **Personlig**
Component (1080i, 1080p)	**16:9**, **Anpassa bredd**, **Anpassa t. skärm**, **4:3** , **Personlig**
HDMI1, **HDMI2** (720p, 1080i, 1080p)	**16:9**, **Smart visning 1**, **Smart visning 2**, **Anpassa bredd**, **4:3** , **Anpassa t. skärm**, **Personlig**
HDMI1, **HDMI2** (480i, 480p)	**16:9**, **Zoom1**, **Zoom2**, **Smart visning 1**, **Smart visning 2**, **4:3**, **Personlig**
PC, **DVI**, **DisplayPort**, **HDMI1** (när en dator är ansluten), **HDMI2** (när en dator är ansluten)	**16:9**, **4:3**, **Originalförhållande**

Position



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justerar bildens position. **Position** är bara tillgängligt om **Bildstorlek** är inställt på **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd**, **Anpassa t. skärm** eller **Personlig**.

― Gör så här om du vill använda funktionen **Position** när du har valt **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd** eller **Anpassa t. skärm**.

1 Tryck på knappen ▼ och välj **Position**. Tryck på knappen ⏎.

2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill flytta bilden uppåt eller nedåt.

3 Tryck på knappen ⏎.

Zoom/Position



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

― Gör så här om du vill använda funktionen **Zoom/Position** när du har valt **Anpassa t. skärm** i **HDMI1**, **HDMI2** (1080i/1080p) eller **Component** (1080i/1080p) eller **Personlig**.

1 Tryck på knappen ▼ och välj **Zoom/Position**. Tryck på knappen ⏎.

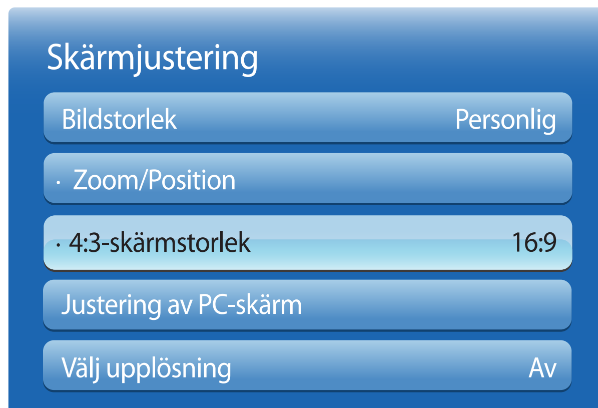
2 Välj **Zoom** eller **Position**. Tryck på knappen ⏎.

3 Tryck på knappen ▲/▼/◀/▶ om du vill flytta bilden.

4 Tryck på knappen ⏎.

― Om du vill återställa bilden till dess ursprungliga position väljer du **Återställ** på skärmen **Zoom/Position**. Bilden återställs till standardpositionen.

4:3-skärmstorlek



– Endast tillgängligt i **PC**-läget.

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Endast tillgängligt när[[b]]bildstorleken är inställd på **Auto Wide**. Du kan fastställa önskad bildstorlek som 4:3 WSS (Wide Screen Service) eller originalstorleken. Olika europeiska länder[[b]]kräver olika bildstorlekar.

- **16:9** / **Wide Zoom** / **Zoom** / **4:3**

Justering av PC-skärm



– Endast tillgängligt i **PC**-läget.

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

- **Grov** / **Fin**

  Tar bort eller minskar bildbruset.

  Om bruset inte går att ta bort genom finjustering använder du funktionen **Grov** för att justera frekvensen till bästa möjliga läge (**Grov**) och finjusterar sedan på nytt. Efter att bruset har minskats ställer du in bilden på nytt så att den justeras efter mitten av skärmen.

- **Position**

  Så här justerar du datorskärmens position om den inte är centrerad eller passar på produktskärmen.

  Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill justera den vertikala positionen. Tryck på knappen ◀ eller ▶ om du vill justera den horisontella positionen.

- **Återställ bild**

  Återställer bilden till standardinställningarna.

Välj upplösning



― Endast tillgängligt i **PC**-läget.

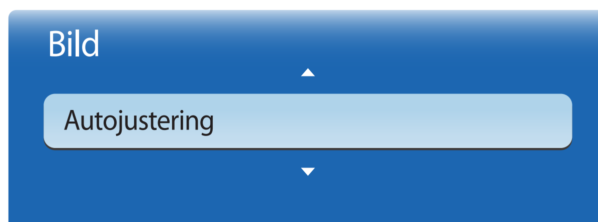
― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om bilden inte är normal även när upplösningen för grafikkortet är en av följande kan du optimera bildkvaliteten genom att välja samma upplösning för produkten so datorn med den här menyn.

Tillgängliga upplösningar: **Av** / **1024x768** / **1280x768** / **1360x768** / **1366x768**

Autojustering

MENU → **Bild** → **Autojustering** → **ENTER**



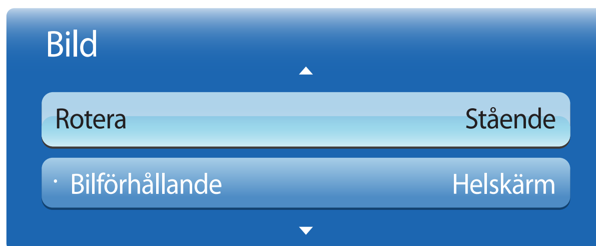
― Endast tillgängligt i **PC**-läget.

― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justera frekvensvärden/positioner och finjustera inställningarna automatiskt.

Rotera

MENU ⅢⅢ → **Bild** → **Rotera** → **ENTER** ↵



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

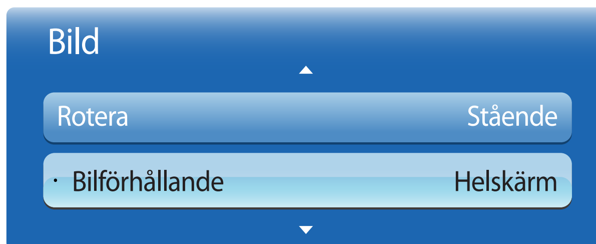
Rotera skärmbilden.

- **Liggande**: Visa skärmbilden i liggande läge (standardinställning).
- **Stående**: Visa skärmbilden i stående läge.

— Menyn är bara tillgänglig i dessa lägen: **HDMI1** / **HDMI2** (när en dator är ansluten), **PC**, **DVI**, **DisplayPort**

Bilförhållande

MENU ⅢⅢ → **Bild** → **Bilförhållande** → **ENTER** ↵



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ställ in den roterade skärmen på helskärmsläge eller originalformat.

- **Helskärm**: Visa den roterade skärmen i helskärmsläge.
- **Standard**: Visa den roterade skärmen i originalbildformatet.

— Bara tillgängligt när **Rotera** är inställt på **Stående**.

— Menyn är bara tillgänglig i dessa lägen: **HDMI1** / **HDMI2** (när en dator är ansluten), **PC**, **DVI**, **DisplayPort**

Avancerade inställningar

MENU → **Bild** → **Avancerade inställningar** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Inmatningskälla	Bildläge	Avancerade inställningar
PC, **DVI**, **DisplayPort**, **HDMI1** (när en dator är ansluten), **HDMI2** (när en dator är ansluten)	**Information**	**Vitbalans** / **Gamma**
	Reklam	**Dynamisk kontr.** / **Svärta** / **Hudfärg** / **Färgområde** / **Vitbalans** / **Gamma**
AV, **Component**, **HDMI1**, **HDMI2**	**Naturlig**, **Dynamisk**	Ej tillgänglig
AV	**Standard**	**Dynamisk kontr.** / **Svärta** / **Hudfärg** / **Läget Endast RGB** / **Färgområde** / **Vitbalans** / **Gamma** / **Rörelsebelysning**
	Film	**Dynamisk kontr.** / **Svärta** / **Hudfärg** / **Läget Endast RGB** / **Färgområde** / **Vitbalans** / **10 p vitbalans** / **Gamma**
Component, **HDMI1**, **HDMI2**	**Standard**	**Dynamisk kontr.** / **Svärta** / **Hudfärg** / **Läget Endast RGB** / **Färgområde** / **Vitbalans** / **Gamma** / **Expertmönster** / **Rörelsebelysning**
	Film	**Dynamisk kontr.** / **Svärta** / **Hudfärg** / **Läget Endast RGB** / **Färgområde** / **Vitbalans** / **10 p vitbalans** / **Gamma** / **Expertmönster**



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Dynamisk kontr.

Justera skärmkontrasten.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög**

Svärta

Välj svärta för att justera skärmdjupet.

- **Av** / **Mörk** / **Mörkare** / **Mörkast**

Hudfärg

Framhäv rosa **Hudfärg**.

Läget Endast RGB

Visar färgerna **Röd**, **Grön** och **Blå** så att du kan finjustera nyans och mättnad.

- **Av** / **Röd** / **Grön** / **Blå**

Färgområde

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto** / **Ursprunglig** / **Personlig**

  ― Du kan justera **Färg**, **Röd**, **Grön**, **Blå** och **Återställ** genom att ställa in **Färgområde** på **Personlig**.

Avancerade inställningar

Vitbalans

10 p vitbalans Av

Gamma  0

Expertmönster Av

Rörelsebelysning Av

― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Vitbalans

Justera färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset** / **G-Offset** / **B-Offset**: Justera mörkervärdet för varje färg (röd, grön, blå).
- **R-Gain** / **G-Gain** / **B-Gain**: Justera ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).
- **Återställ**: Återställer **Vitbalans** till standardinställningarna.

10 p vitbalans

Kontrollerar vitbalansen i intervall om 10 punkter genom att justera ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

- **Av** / **På**

Intervall: Välj det intervall som ska justeras.

Röd: Justera den röda nivån.

Grön: Justera den gröna nivån.

Blå: Justera den blå nivån.

Återställ: Återställer **10 p vitbalans** till standardinställningarna.

― Tillgängligt när **Bildläge** ställs in på **Film** och den externa ingångskällan ställs in på alla indata.

― En del externa enheter har inte stöd för den här funktionen.

Gamma

Justera primärfärgintensiteten.

Avancerade inställningar

Vitbalans

10 p vitbalans Av

Gamma  0

Expertmönster Av

Rörelsebelysning Av

― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Expertmönster

Kalibrera bilden med funktionen **Expertmönster**.

Om skärmmenyn försvinner eller en annan meny än **Bild**-menyn visas, sparar produkten kalibreringen och skärmen **Expertmönster** stängs.

- **Av**: Stänger av **Expertmönster**-funktionen.
- **Mönster1**: Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på svarta och grå nyanser.
- **Mönster2**: Den här testskärmen visar effekten av skärminställningarna på färger.

― När du har valt **Mönster1** eller **Mönster2** kan du justera valfria avancerade inställningar för önskad effekt.

― När **Expertmönster** är igång hörs inget ljud.

― Endast aktiverat i lägena **Component**, **HDMI1** och **HDMI2**.

Rörelsebelysning

Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

- **Av** / **På**

Bildalternativ

MENU ⊞ → **Bild** → **Bildalternativ** → **ENTER** ⏎



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj ett alternativ med pilknapparna ▲ och ▼, och tryck sedan på ⏎.

Ändra inställningen med pilknapparna och tryck sedan på ⏎.

Ingångskälla	Bildläge	Bildalternativ
PC, **DVI**	**Information**	**Färgton** / **Color Temp.** / **HDMI svärta** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
	Reklam	**Färgton** / **Color Temp.** / **Filter för dig. brus** / **MPEG-brusfilter** / **HDMI svärta** / **Motion Plus** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
HDMI1 (när en dator är ansluten), **HDMI2** (när en dator är ansluten)	**Information**	**Färgton** / **Color Temp.** / **HDMI svärta** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
	Reklam	**Färgton** / **Color Temp.** / **Filter för dig. brus** / **MPEG-brusfilter** / **HDMI svärta** / **Motion Plus** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
DisplayPort	**Information**	**Färgton** / **Color Temp.** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
	Reklam	**Färgton** / **Color Temp.** / **Filter för dig. brus** / **MPEG-brusfilter** / **Motion Plus** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
HDMI1, **HDMI2**	**Dynamisk**, **Standard**, **Naturlig**, **Film**	**Färgton** / **Color Temp.** / **Filter för dig. brus** / **MPEG-brusfilter** / **HDMI svärta** / **Motion Plus** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**
AV, **Component**, **HDMI1** (1080i), **HDMI2** (1080i)	**Dynamisk**, **Standard**, **Naturlig**, **Film**	**Färgton** / **Color Temp.** / **Filter för dig. brus** / **MPEG-brusfilter** / **Filmläge** / **Motion Plus** / **Dynamisk bakgrundsbelysning**

Bildalternativ

Färgton	Standard
Color Temp.	10000K
Filter för dig. brus	Av
MPEG-brusfilter	Av

− Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Färgton

Om ingångskällan är **PC**, **DVI**, **DisplayPort** eller **HDMI1** (PC-anslutning), **HDMI2** (PC-anslutning).

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm**

Om ingångskällan är **AV**, **Component**, **HDMI1** eller **HDMI2**.

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm1** / **Varm2**

― **Varm1** eller **Varm2** inaktiveras om **Bildläge** är **Dynamisk**.

― Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.

Color Temp.

Justera färgtemperaturen (**Röd**/**Grön**/**Blå**). (Intervall: 3000K–15000K)

― Det här alternativet är tillgängligt om **Färgton** är inställt på **Av**.

Filter för dig. brus

Om sändningssignalen som produkten tar emot är svag kan du aktivera funktionen **Filter för dig. brus** för att minska brus och spökbilder som visas på skärmen.

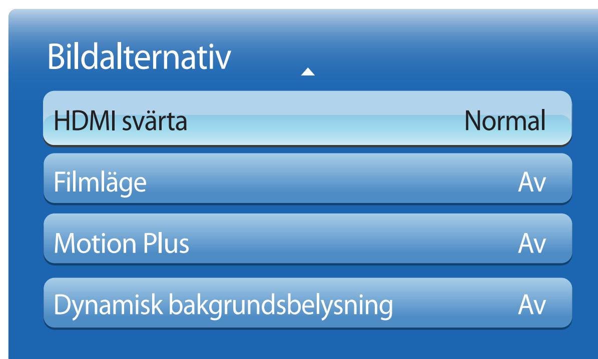
- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**

― Om signalen är svag provar du alla alternativ tills produkten visar bästa möjliga bild.

MPEG-brusfilter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

HDMI svärta

Väljer nivå för svärta på skärmen för att justera skärmdjupet.

- **Normal** / **Låg**

— Bara tillgängligt i lägena **HDMI1**, **HDMI2** och **DVI** (AV-tidmätning: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

Filmläge

Det här läget är lämpligt när du tittar på film.

Anger att produkten automatiskt ska känna av och bearbeta filmsignaler från alla källor och justera bilden för optimal kvalitet.

- **Av** / **Auto1** / **Auto2**

— Tillgängligt i **AV**, **Component**, **HDMI1** (1080i) och **HDMI2** (1080i).

Motion Plus

Avlägsnar suddighet och hackig bildåtergivning från scener med mycket snabba rörelser för att ge en tydligare bild.

Menynamnen kan variera beroende på land.

Av: Stänger av **Motion Plus**.

Klar: Ställer in **Motion Plus** på läget **Klar** (passar när du vill se rörliga bilder tydligare).

Standard: Ställer in **Motion Plus** på läget **Standard**.

Mjuk: Ställer in **Motion Plus** på läget **Mjuk** (passar när du vill se rörliga bilder på ett naturligt sätt).

Personlig: Används för att minska efterbilder och hackig bildåtergivning så mycket som du önskar.

Demo: Demonstrerar **Motion Plus** (bilden visas på skärmens vänstra halva när **Motion Plus** är inställt på **På**).

- **Brusreducering**: Används för att minska efterbilder så mycket som du önskar.
  – Det här stöds bara när **Motion Plus** är inställt på **Personlig**.
- **Skakreducering**: Används för att minska hackig bildåtergivning så mycket som du önskar.
  – Det här stöds bara när **Motion Plus** är inställt på **Personlig**.
- **Återställ**: Återställ **Motion Plus**-inställningarna till standardvärden.
  – Färgen på skärmen kan variera oavsiktligt med det här alternativet.
  – Inaktiverat när **BIB** är inställt på **På**.

Bildalternativ

HDMI svärta Normal

Filmläge Av

Motion Plus Av

Dynamisk bakgrundsbelysning Av

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Dynamisk bakgrundsbelysning

Justera bakgrundsljuset automatiskt för att få bästa möjliga skärmkontrast under de aktuella förhållandena.

- **Av** / **På**

― **Dynamisk bakgrundsbelysning** är inte tillgängligt när ingångskällan är inställd på **PC**, **AV** eller **Component** när **Delad skärmbild** är **På**.

Återställ bild

MENU ⊞ → **Bild** → **Återställ bild** → **ENTER** ↵

Bild

Återställ bild

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

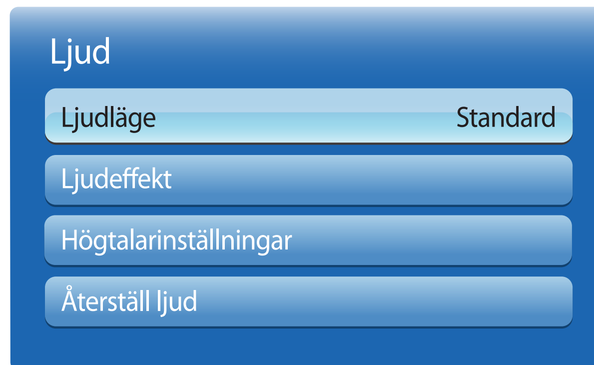
Återställer det aktuella bildläget till standardinställningarna.

Kapitel 06
Ljudinställning

Ställ in ljudet (**Ljud**) för produkten.

Ljudläge

MENU → **Ljud** → **Ljudläge** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

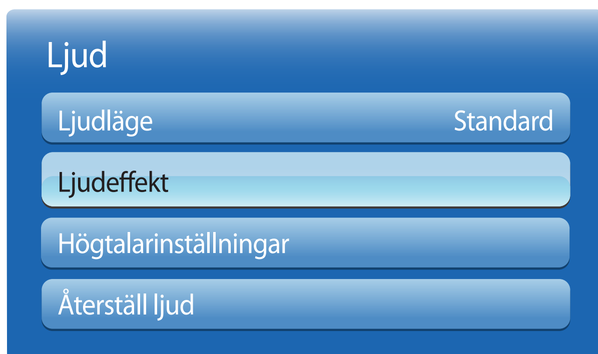
Du kan välja ett ljudläge som passar dina personliga önskemål.

- **Standard**: Väljer normalljudläget.
- **Musik**: Framhäver musik mer än röster.
- **Film**: Ger det bästa ljudet för filmer.
- **Klar röst**: Framhäver röster mer än andra ljud.
- **Förstärk**: Ökar intensiteten i högfrekventa ljud så att personer med hörselnedsättning får en bättre ljudupplevelse.

― Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern**, inaktiveras **Ljudläge**.

Ljudeffekt

MENU → **Ljud** → **Ljudeffekt** → **ENTER**



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Konfigurera den ljudeffekt du önskar i utgångsljudet.

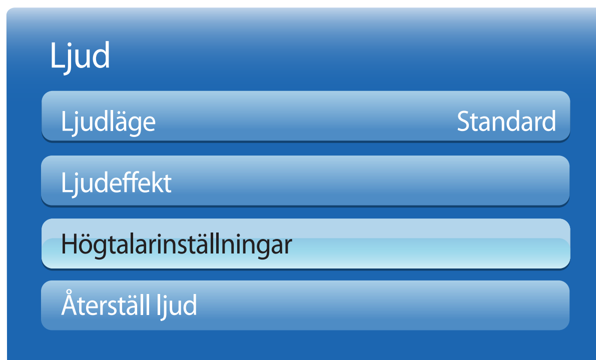
― Om **Välj högtalare** ställs in på **Extern**, inaktiveras **Ljudeffekt**.

― Bara tillgängligt när **Ljudläge** är inställt på **Standard**.

- **Virtual Surround** (**Av** / **På**)
  Den här funktionen ger en virtuell 5.1-kanalig surroundljudsupplevelse genom ett par högtalare med hjälp av HRTF-teknik (Head Related Transfer Function).
- **Dialog Clarity** (**Av** / **På**)
  Med den här funktionen kan du öka intensiteten i en röst över bakgrundsmusik eller ljudeffekter så att dialogen hörs tydligare.
- **Equalizer**
  Anpassa ljudinställningarna för varje högtalare för sig med **Equalizer**.
  - **Balans L/R**: Justerar balansen mellan höger och vänster högtalare.
  - **100Hz** / **300Hz** / **1 kHz** / **3 kHz** / **10 kHz** (Bandbreddsjustering): Justerar nivån för specifika bandbreddsfrekvenser.
  - **Återställ**: Återställer equalizern till standardinställningarna.

Högtalarinställningar

MENU → **Ljud** → **Högtalarinställningar** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

- **Välj högtalare** (**Extern** / **Intern**)
  Om du lyssnar på ljudet för en sändning eller film via en extern mottagare hör du kanske ett eko som orsakas av skillnaden i avkodningshastighet mellan produktens högtalare och högtalarna som är anslutna till ljudmottagaren. Om detta inträffar ställer du in produkten på **Extern**.

— När du ställer in **Välj högtalare** på **Extern**, stängs produktens högtalare av.
Ljudet hörs endast genom de externa högtalarna. När **Välj högtalare** är inställd på **Intern**, är produktens och de externa högtalarna på. Ljudet kommer att höras genom båda.

— Om ingen videosignal finns är både produktens högtalare och de externa högtalarna tysta.

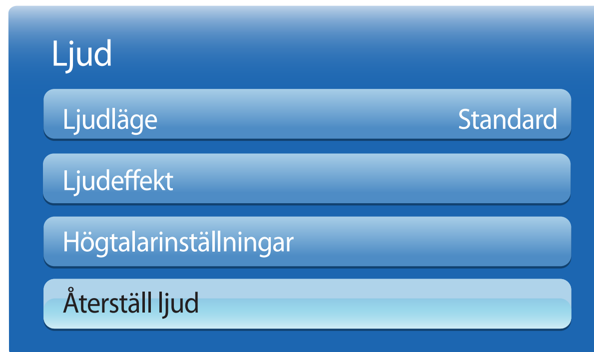
- **Autovolym** (**Av** / **Normal** / **Natt**)
  Volymen kan variera beroende på kanal.
  Jämna ut volymen automatiskt vid växling till en annan kanal.
  - **Normal** jämnar ut volymen för varje kanal så att volymen är samma när du byter kanal.
  - **Natt** jämnar ut och sänker volymen för varje kanal så att varje kanal blir tystare. **Natt** är användbart på kvällar och nätter när du vill ha låg volym.

— Om du vill använda volymkontrollen för en ansluten källenhet ställer du in **Autovolym** på **Av**. Det är inte säkert att det händer något om du ändrar volymen med den anslutna källenhetens volymkontroll om **Autovolym** är inställd på **Normal** eller **Natt**.

Återställ ljud

Återställer alla ljudinställningarna till fabriksstandard.

MENU▥ → **Ljud** → **Återställ ljud** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Kapitel 07
Nätverk

Nätverksinställningar

MENU ⅢⅠ → **Nätverk** → **Nätverksinställningar** → **ENTER** ↵

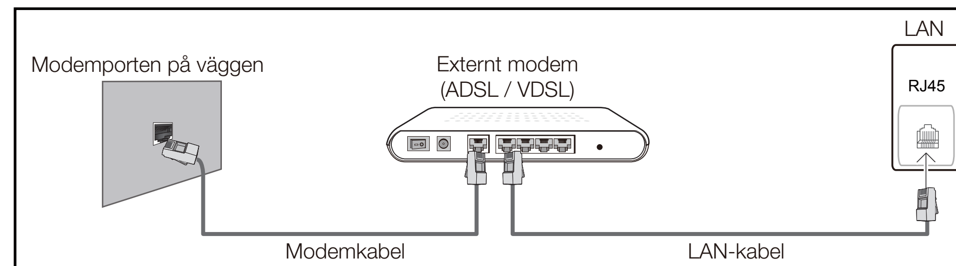


– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

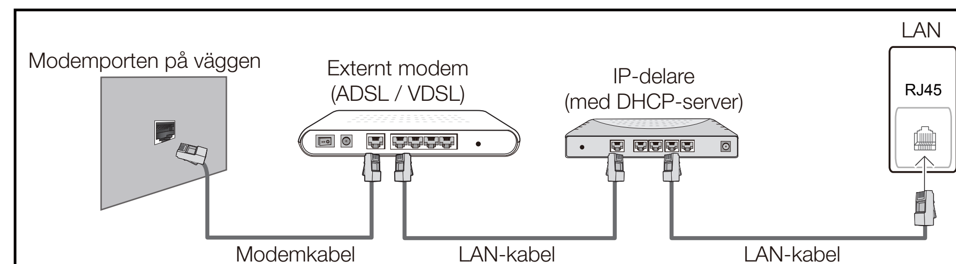
Ansluta till ett kabelnätverk

Det finns tre sätt att ansluta produkten till det lokala nätverket med en kabel.

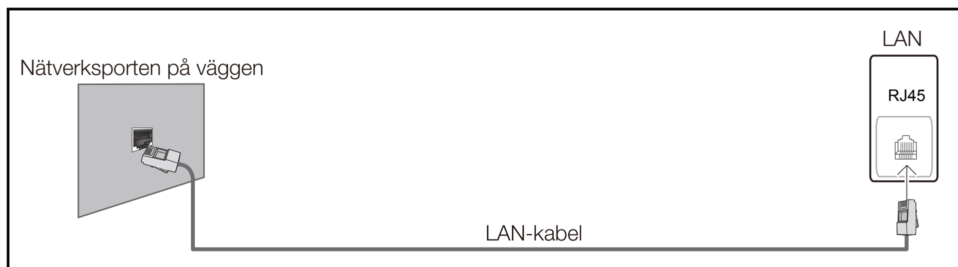
- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till ett externt modem med en LAN-kabel. Se bilden nedan.



- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till en IP-delare som är ansluten till ett externt modem. Använd en LAN-kabel när du ansluter. Se bilden nedan.



- Beroende på hur nätverket är konfigurerat kan du kanske ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten direkt till ett nätverksvägguttag med en LAN-kabel.
  Se bilden nedan. Observera att vägguttaget är anslutet till ett modem eller en router någon annanstans i huset.



Om du har ett dynamiskt nätverk bör du använda ett ADSL-modem eller en router med stöd för DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modem och routrar med stöd för DHCP tillhandahåller automatiskt de värden för IP-adress, nätmask, gateway och DNS som behövs för att produkten ska få åtkomst till Internet. Du behöver därför inte ange dem manuellt. De flesta hemmanätverk är dynamiska nätverk.

En del nätverk kräver en statisk IP-adress. Om ditt nätverk kräver en statisk IP-adress måste du ange värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS manuellt på produktens kabelinställningsskärm när du upprättar nätverksanslutningen. Du kan få värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS från din Internet-leverantör.

Om datorn använder Windows kan du även få dessa värden via datorn.

― Du kan använda ADSL-modem med stöd för DHCP om nätverket kräver en statisk IP-adress.

― ADSL-modem med stöd för DHCP kan också användas med statiska IP-adresser.

Inställningar för kabelnätverk

Ställ in nätverksanslutningen på att använda Internet-tjänster för att utföra programuppgraderingar.

Automatiskt Nätverksinställningar

Anslut till nätverket med en nätverkskabel.

Kontrollera först att nätverkskabeln är ansluten.

Automatisk inställning

1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**. Välj **Start**, tryck på ⏎ och tryck sedan på ⏎ igen.

2 Nätverkstestskärmen visas och nätverksanslutningen verifieras.

När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Trådbundet nätverk och Internetanslutning slutförda.**".

― Kontrollera anslutningen till LAN-porten om anslutningsprocessen inte fungerar.

― Om den automatiska processen inte kan hitta nätverksanslutningsvärdena, eller om du vill ställa in anslutningen manuellt går du till nästa avsnitt, Manuell nätverksinställning.

Manuell Nätverksinställningar

På arbetsplatser kan det hända att man använder statiska IP-adresser.

Om detta är fallet frågar du nätverksadministratören efter en IP-adress, nätmask samt adresser till gateway och DNS-server. Ange dessa värden manuellt.

Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.

2 Klicka på Status i listmenyn som visas.

3 Klicka på fliken **Support** i dialogrutan som visas.

4 Klicka på knappen **Details** på fliken **Support**. Nätverksanslutningsvärdena visas.

Manuell inställning

1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**. Välj **Start**, tryck på ⏎ och tryck sedan på ⏎ igen.

2 Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. Tryck på **Stopp**. Verifikationsprocessen avslutas.

3 Välj **IP-inst.** på skärmen för nätverksanslutning. Skärmen **IP-inst.** visas.

4 Välj fältet längst upp, tryck på ⏎ och ställ sedan in **IP-inst.** på **Ange manuellt**. Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.

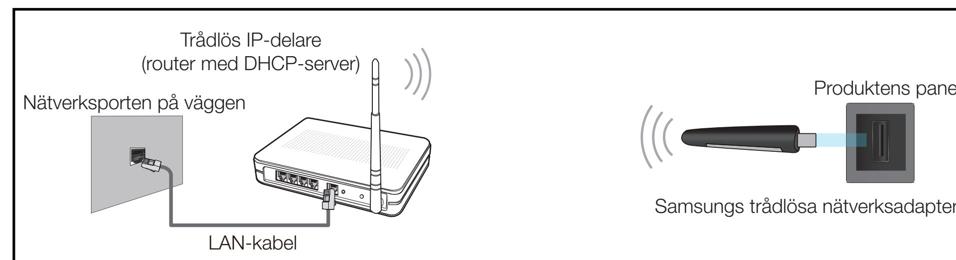
― Om du ställer in **IP-inst.** på **Ange manuellt** ändras **DNS-inst.** automatiskt till **Ange manuellt**.

5 När du är klar väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på ⏎. Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

6 När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Trådbundet nätverk och Internetanslutning slutförda.**".

Ansluta till ett trådlöst nätverk

Om du vill ansluta produkten till ditt trådlösa nätverk behöver du en trådlös router eller ett trådlöst modem och en Samsung Wireless LAN-adapter (WIS10ABGN, WIS12ABGNX), som du ansluter till en USB-port på produktens baksida eller på sidopanelen. Se bilden nedan.



Samsungs Wireless LAN-adapter säljs separat hos valda återförsäljare, E-handelswebbplatser och Samsungparts.com. Samsungs Wireless LAN-adapter har stöd för IEEE 802.11a/b/g- och n-kommunikationsprotokollen. Samsung rekommenderar att du använder IEEE 802.11n. När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske den inte spelas upp mjukt.

― Du måste använda en "Samsung Wireless LAN"-adapter (WIS10ABGN, WIS12ABGNX) för att kunna använda ett trådlöst nätverk.

Samsung Wireless LAN-adaptern och USB-förlängningskabeln säljs separat och finns hos valda återförsäljare, e-handelswebbplatser och Samsungparts.com.

― Välj en kanal som inte används för den trådlösa IP-delaren. Om kanalen som ställs in för den trådlösa IP-delaren redan används av en annan enhet i närheten, kan det leda till störningar och kommunikationsfel.

― Produkten har endast stöd för följande trådlösa nätverkssäkerhetsprotokoll.

Om du väljer läget Pure High-throughput (Greenfield) 802.11n och krypteringstypen är inställd på WEP, TKIP eller TKIP AES (WPS2Mixed) för anslutningspunkten eller den trådlösa routern, stöder Samsung produkter inte en anslutning i enlighet med nya Wi-Fi-certifieringsspecifikationer.

― Om den trådlösa routern har stöd för WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du ansluta till nätverket via PBC (Push Button Configuration) eller PIN (Personal Identification Number). WPS konfigurerar automatiskt SSID- och WPA-nyckeln i båda lägena.

― Om routern, modemet eller enheten inte är certifierad, kanske den inte går att ansluta till produkten via en Samsung Wireless LAN-adapter.

― Se till att produkten är på innan du ansluter Samsung Wireless LAN-adaptern.

― Anslutningsmetoder: Du kan ställa in den trådlösa nätverksanslutningen på tre olika sätt.
Automatisk inställning (med funktionen för automatisk nätverkssökning), manuell inställning **WPS(PBC)**

― Produkten kanske inte kan identifiera Samsung Wireless LAN-adaptern om du ansluter den till produkten via en USB-hubb eller en annan USB-förlängningskabel än den kabel som medföljde produkten.

Inställning för trådlöst nätverk

Automatisk Nätverkskonfiguration

De flesta trådlösa nätverkssystem har ett valfritt säkerhetssystem som kräver att enheter som ansluter till nätverket skickar en krypterad säkerhetskod som kallas för åtkomstnyckel eller **Säkerhetskod**. **Säkerhetskod** bygger på ett lösenord, vanligtvis ett ord eller en serie bokstäver och siffror av en angiven längd som du uppmanades ange när du ställde in säkerheten för det trådlösa nätverket. Om du använder den här metoden när du ställer in nätverksanslutningen och har en **Säkerhetskod** för det trådlösa nätverket, måste du ange lösenordet under den automatiska eller manuella inställningen.

Automatisk inställning

1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**. Välj **Start** och tryck på ⏎.

2 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.

3 Välj ett nätverk i nätverkslistan med knappen ▲ eller ▼, och tryck sedan två gånger på knappen ⏎.

― Om den trådlösa routern är inställd på Dold (Osynlig), måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn** och **Säkerhetskod** för att anslutningen ska upprättas.

4 Om skärmen **Ange säkerhetsnyckel.** visas går du till steg 5. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 7.

5 Om routern har säkerhetsinställningar anger du **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**).

6 När du är klar flyttar du markören till **Nästa** med högerpilknappen och trycker på ⏎.
Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

― En anslutning till routern upprättas, men det går inte att komma ut på Internet.

7 När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Konfigurationen av trådlöst nätverk och Internetanslutning är klara.**".

Manuell Nätverkskonfiguration

På arbetsplatser kan det hända att man använder statiska IP-adresser.

Om detta är fallet frågar du nätverksadministratören efter en IP-adress, nätmask samt adresser till gateway och DNS-server. Ange dessa värden manuellt.

Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.

2 Klicka på Status i listmenyn som visas.

3 Klicka på fliken **Support** i dialogrutan som visas.

4 Klicka på knappen **Details** på fliken **Support**. Nätverksanslutningsvärdena visas.

Manuell inställning

1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**. Välj **Start** och tryck på ⏎.

2 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.

3 Välj ett nätverk i nätverkslistan med knappen ▲ eller ▼, och tryck sedan två gånger på knappen ⏎.

― Om den trådlösa routern är inställd på Dold (Osynlig), måste du välja **Lägg till nätverk** och ange rätt **Nätverksnamn** och **Säkerhetskod** för att anslutningen ska upprättas.

4 Om skärmen **Ange säkerhetsnyckel.** visas går du till steg 5. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 7.

5 Om routern har säkerhetsinställningar anger du **Säkerhetskod** (**Säkerhetskod** eller **PIN**).

6 När du är klar flyttar du markören till **Nästa** med högerpilknappen och trycker på ⏎. Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

7 Välj **Stopp** medan nätverksanslutningarna håller på att upprättas. Detta stoppar anslutningsförsöket.

8 Välj **IP-inst.** på skärmen för nätverksanslutning. Skärmen **IP-inst.** visas.

9 Välj fältet längst upp, tryck på ⏎ och ställ sedan in **IP-inst.** på **Ange manuellt**. Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.

― Om du ställer in **IP-inst.** på **Ange manuellt** ändras **DNS-inst.** automatiskt till **Ange manuellt**.

10 När du är klar väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på ⏎. Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

11 När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Konfigurationen av trådlöst nätverk och Internetanslutning är klara.**".

WPS(PBC)

Hur du gör inställningarna med WPS(PBC)

Om routern har en **WPS(PBC)**-knapp följer du dessa steg.

1 Gå till skärmen **Nätverksinställningar**.

2 Välj **WPS(PBC)**, tryck på ⏎ och tryck sedan på ⏎ igen.

3 Tryck på knappen **WPS(PBC)**på routern inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.

4 Nätverksanslutningsskärmen visas och nätverksinställningen utförs.

Nätverksstatus

MENU ▥ → Nätverk → Nätverksstatus → ENTER ↵

Du kan kontrollera aktuell nätverks- och Internet-status.



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Wi-Fi Direct

MENU ▥ → Nätverk → Wi-Fi Direct → ENTER ↵

Ställ in för att ansluta produkten till trådlösa mobila enheter. Med den här funktionen kan du ansluta trådlösa mobila enheter till produkten direkt utan router.

― Om du vill använda den här funktionen måste din mobila enhet stödja **Wi-Fi Direct**.

Så här ansluter du den mobila enheten till produkten med Wi-Fi Direct:

1 Gå till skärmen **Wi-Fi Direct**. Produkten söker efter enheter.

2 Aktivera **Wi-Fi Direct**-funktionen på enheten. Välj önskad trådlös enhet.

- PBC (Push Button Configuration): Tryck på knappen **WPS(PBC)** på den trådlösa enheten inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.
- **PIN**: Ange den visade **PIN**-koden på enheten.

― Om du vill koppla från enheten markerar du den anslutna trådlösa enheten och väljer sedan **Frånkopplad**.

Mjuk AP

MENU ▥ → **Nätverk** → **Mjuk AP** → **ENTER** ↵

Med den här funktionen kan du ansluta produkten på mobila enheter även om de mobila enheterna inte har stöd för **Wi-Fi Direct**. Ställ in anslutningsalternativen för trådlös enhet.

- **Mjuk AP**
  Slå på eller av **Mjuk AP**. När **Mjuk AP** är inställt på **På** visas produktnamnet i listan över trådlösa anslutningar på dina mobila enheter.
- **Säkerhetskod**
  Ställ in **Säkerhetskod** manuellt med fjärrkontrollen.
  - B **Visa säkerhetsnyckel**: Visar säkerhetskoden. Huruvida säkerhetskoden ska visas anges med en kryssruta längst upp.
  - A **Rad.**: Den angivna säkerhetskoden tas bort med en siffra i taget.
  - C **Mellanslag**: Ett blanksteg infogas mellan tecknen när säkerhetskoden anges.
  - ↶ **Tillbaka**: Återgår till skärmen innan säkerhetskoden anges.
  - **Säkerhetskod** måste innehålla fler än 8 siffror.
  - Ange säkerhetskoden på den enhet du vill ansluta.
  - Om nätverket inte fungerar som det ska kontrollerar du säkerhetskoden igen. Fel kan uppstå om säkerhetskoden inte är rätt.

AllShare-inställningar

MENU ▥ → **Nätverk** → **AllShare-inställningar** → **ENTER** ↵

Visar en lista över mobiltelefoner eller anslutna enheter som har ställts in för att använda funktionen **AllShare Play** tillsammans med produkten.

- **Tillåt**/**Neka**: Tillåter/blockerar enheterna.
- **Ta bort från listan**: Tar bort enheterna från listan.
  ― Den här funktionen tar endast bort namnet på enheten från listan. Om den borttagna enheten sätts på eller försöker ansluta till produkten kanske den visas i listan igen.

Använda AllShare Play-funktionen

Ett larmfönster visas med information om att mediainnehåll (videor, foton, musik) som skickats från en mobiltelefon kommer att visas på din produkt. Innehållet spelas automatiskt 3 sekunder efter att larmfönstret visas. Om du trycker på knapparna **RETURN** eller **EXIT** när larmfönstret visas spelas innehållet inte upp.

― Första gången en enhet får åtkomst till produkten via Media-funktionen visas ett varningsfönster. Tryck på knappen ↵ och välj **Tillåt**. Då kan telefonen fritt komma åt produkten och använda **AllShare Play**-funktionen för att spela upp innehåll.

― Om du vill stänga av överföringen av medieinnehåll från en mobiltelefon anger du **Neka** i **AllShare-inställningar**.

― Innehållet kanske inte kan spelas upp på produkten beroende på upplösning och format.

― Knapparna ↵ och ◀/▶ kanske inte fungerar beroende på typen av medieinnehåll.

― Med hjälp av mobiltelefonen kan du styra **AllShare Play**. Mer information finns i användarhandboken för respektive mobiltelefon.

Enhetsnamn

MENU ▥ → **Nätverk** → **Enhetsnamn** → **ENTER** ↵

Välj eller ange ett enhetsnamn.

Namnet kan visas på nätverksfjärrkontroller i nätverket.

Kapitel 08
System

Flerstyrning

MENU ▥ → **System** → **Flerstyrning** → **ENTER** ↵

Flerstyrning	
ID-inst.	00
Ange ID	--
MDC-anslutning	RS232C MDC
DisplayPort-kedja	Klona

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Konfigurera inställningar för Flerstyrning

- **ID-inst.**

  Tilldela ett ID att ställa in. (Intervall: 0~99)

  Tryck på ▲ eller ▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på ↵.

- **Ange ID**

  Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning.

  Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

- **MDC-anslutning**

  Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.

  – **RS232C MDC**: Kommunicera med MDC via en RS232C-stereokabel.

  – **RJ45 MDC**: Kommunicera med MDC via en RJ45-kabel.

- **DisplayPort-kedja**

  Om du vill visa **DP IN**-videoingången via **DP OUT**-utgångsporten väljer du en enhetsanslutningsmetod från SST (Single Stream Transport) och MST (Multi Stream Transport).

  Klona: I det här SST-utgångsläget visas samma skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.

  ― Om **Klona** är valt identifieras de två skärmarna som en och samma av datorn.

  ― **Klona**-läget är aktiverat om ingångskällan är digital och inte **DisplayPort**, till exempel **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2**, eller **MagicInfo**.

  Utvidga: I det här MST-läget visas olika skärminnehåll på två anslutna skärmenheter.

  ― Om **Utvidga** är valt identifieras de två skärmarna som olika skärmar av datorn.

  ― Läget fungerar bara på datorer som har stöd för DisplayPort 1.2 MST.

  ― För fullständig HD-upplösning (1920 x 1080) kan högst fyra skärmar vara anslutna.

Tid

MENU ☰ → **System** → **Tid** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Du kan konfigurera **Ställ klockan** och **Sovtimer**. Du kan också ställa in att produkten ska slås på eller av automatiskt vid en viss tid med **Timer**-funktionen.

Ställ klockan

Ställ in klockan för att kunna använda produktens olika timerfunktioner.

- **Ställ klockan**

  Ställ in **Datum** och **Tid**.

  Välj **Ställ klockan**. Välj **Datum** eller **Tid** och tryck sedan på ↵.

  Ange siffror med sifferknapparna eller tryck på uppåt- och nedåtpilknapparna. Tryck på vänster- och högerpilknapparna för att flytta mellan fälten. Tryck på ↵ när du är klar.

― Du kan ställa in **Datum** och **Tid** direkt genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.

Sovtimer

Stänger automatiskt av produkten efter en förinställd tidsperiod.

(**Av** / **30 min** / **60 min** / **90 min** / **120 min** / **150 min** / **180 min**)

― Välj en tidsperiod med uppåt- och nedåtpilknapparna, och tryck sedan på ↵. Om du vill avbryta **Sovtimer** väljer du **Av**.



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Påslagningstid

Ställ in **Påslagningstid** om du vill att produkten ska slås på automatiskt den dag och tid som du väljer.

Strömmen slås på med den angivna volymen eller ingångskällan.

Påslagningstid: Ställ in starttiden för timern genom att välja ett av de sju alternativen. Se till att du ställer in klockan rätt först.

(**Påslagningstid1** ~ **Påslagningstid7**)

― Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Påslagningstid**.

- **Inställning**: Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Påslagningstid** ska slå på produkten.
  ― Markeringen visar vilka dagar du har valt.
- **Tid**: Ställ in timmar och minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.
- **Volym**: Ställ in önskad ljudnivå. Ändra ljudnivå med vänster- och högerpilknapparna.
- **Källa**: Ange önskad ingångskälla.
- **Musik**/**Foto** (när **Källa** är inställd på **USB**): Välj en mapp i USB-enheten som innehåller musik- eller fotofiler som ska spelas upp automatiskt när produkten slås på.
  ― Den här funktionen är bara tillgänglig när USB-enheten är ansluten.

― Om det inte finns någon musikfil på USB-enheten eller om du inte väljer en mapp som innehåller någon musikfil, fungerar inte timerfunktionen som den ska.

― Om det bara finns en fotofil i USB-minnet spelas inte bildspelet upp.

― Om ett mappnamn är för långt går det inte att välja mappen.

― Varje USB-enhet du använder tilldelas en egen mapp. Om du använder fler än en av samma typ av USB-minne måste du se till att de mappar som tilldelas respektive USB-minne har olika namn.

― Vi rekommenderar att du använder ett USB-minne och en flerkortsläsare när du använder **Påslagningstid**. Funktionen **Påslagningstid** kanske inte fungerar med USB-enheter med inbyggt batteri, MP3-spelare och andra bärbara mediespelare från vissa tillverkare eftersom det kan ta för lång tid för produkten att identifiera dessa enheter.

Tid

Påslagningstid

Sluttid

Helgdagshantering

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Sluttid

Ställ in sluttiden för timern (**Sluttid**) genom att välja ett av de sju alternativen. (**Sluttid1** ~ **Sluttid7**)

― Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Sluttid**.

- **Inställning**: Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Sluttid** ska stänga av produkten.
  ― Markeringen visar vilka dagar du har valt.
- **Tid**: Ställ in timmar och minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.

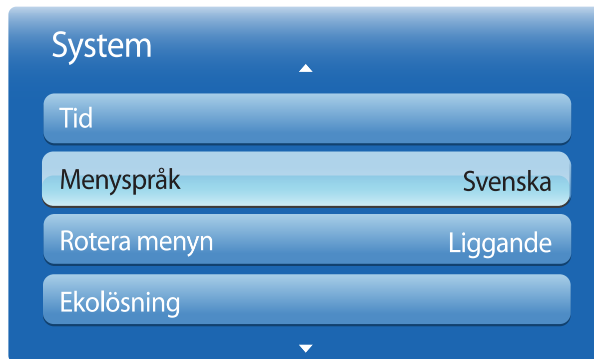
Helgdagshantering

Timer inaktiveras under en period som beskrivs som semester.

- **Lägg till**: Ange den period du vill lägga till som semester.
  Välj start- och slutdatum för de helgdagar du vill lägga till med knapparna ▲/▼, och klicka sedan på knappen **Spara**.
  Perioden läggs till listan över semestrar.
  - **Start**: Ställ in startdatum för helgdagarna.
  - **Slut**: Ställ in slutdatum för helgdagarna.
  - **Ta bort**: Ta bort alla alternativ från listan över helgdagar.
    Välj **Ta bort**. Meddelandet "**Rad. alla helgdagar?**" visas.
    Välj **Ja**. Alla helgdagar raderas.
- **Tillämpa**: Ställ in att **Påslagningstid** och **Sluttid** inte ska aktiveras på allmänna helgdagar.
  - Tryck på ⏎ för att välja de **Påslagningstid**- och **Sluttid**-inställningar som du inte vill aktivera.
  - De valda **Påslagningstid**- och **Sluttid**-inställningarna aktiveras inte.

Menyspråk

MENU m → **System** → **Menyspråk** → **ENTER** E



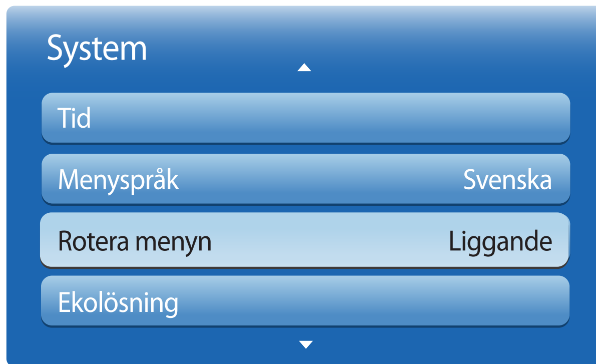
– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ställ in menyspråk.

– En ändring i språkinställningen tillämpas bara för skärmmenyerna. Den används inte för andra funktioner i datorn.

Rotera menyn

MENU ⅡⅡ → **System** → **Rotera menyn** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

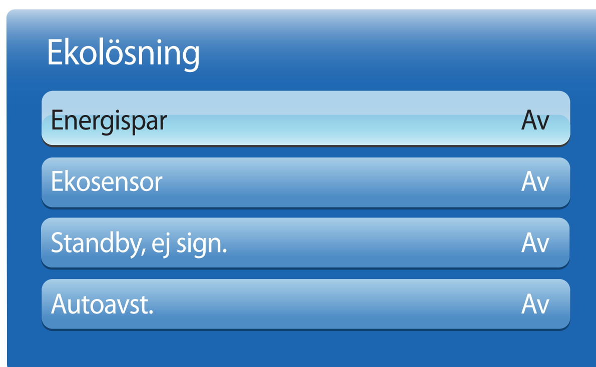
Konfigurera menyskärmen.

- **Liggande**: Visa menyn i liggande läge (standardinställning).
- **Stående**: Visa menyn i stående läge till höger på produktskärmen.

― Tillgängligt i lägena **PC** / **DVI** / **HDMI1** / **HDMI2** / **DisplayPort** / **MagicInfo**.

Ekolösning

MENU → **System** → **Ekolösning** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Energispar

Minska strömförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

Om du väljer **Bild av** stängs skärmen av. Volymen inaktiveras inte.

Om du vill sätta på skärmen trycker du på vilken knapp som helst utom volymknappen.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Bild av**

Ekosensor

För att spara mer energi kommer bildinställningarna automatiskt att anpassas till ljuset i rummet.

- **Av** / **På**

― Om du ändrar **Bakgrundsljus**-inställningen under **Bild** medan **Ekosensor** är på, inaktiveras **Av**.

Min bakgrgrundsbelysning

När **Ekosensor** är **På** kan du ändra skärmens lägsta ljusstyrka manuellt. **Min bakgrgrundsbelysning** är det mörkaste bakgrundsbelysningsläget. Kontrollera att **Min bakgrgrundsbelysning**-inställningen är lägre än **Bakgrundsljus**-inställningen.

― Om **Ekosensor** är **På** kan skärmens ljusstyrka ändras (bli något ljusare eller mörkare) beroende på den omgivande ljusstyrkan.

Standby, ej sign.

Spara energi genom att stänga av enheten när den inte tar emot någon signal från en källenhet.

- **Av** / **15 min** / **30 min** / **60 min**

― Inaktiverat när en ansluten dator är i energisparläge.

― Produkten slås automatiskt av vid en angiven tid. Tiden kan ändras efter behov.

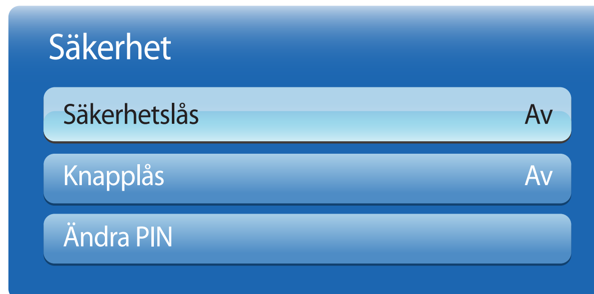
Autoavst.

Produkten stängs av automatiskt om du inte trycker på en knapp på fjärrkontrollen eller rör en knapp på produktens frontpanel inom 4 timmar för att förhindra överhettning.

- **Av** / **På**

Säkerhet

MENU ☰ → **System** → **Säkerhet** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Varje gång du använder **Säkerhet**-funktionerna visas skärmen för PIN-koden, och standard-PIN-koden är "0-0-0-0" (standardlösenord: 0 - 0 - 0 - 0).

Säkerhetslås

Aktiverar låsfunktionen.

- **Av** / **På**

Alla menyer och knappar på produkten och fjärrkontrollen utom knappen **LOCK** på fjärrkontrollen låses av funktionen **Säkerhetslås**.

När du vill låsa upp menyer och knappar trycker du på **LOCK** och anger lösenordet (standardlösenord: 0 - 0 - 0 - 0).

Knapplås

Den här menyn kan du använda om du vill låsa knapparna på produkten.

Det är bara fjärrkontrollen som kan användas för att styra produkten om **Knapplås** är inställd på **På**.

- **Av** / **På**

Ändra PIN

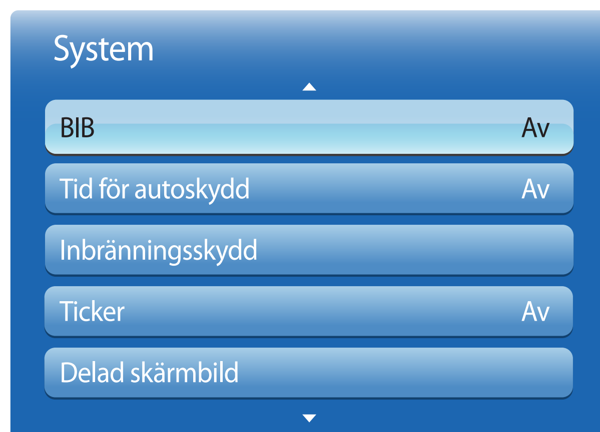
Skärmen Ändra PIN visas.

Välj valfri fyrsiffrig kombination som PIN-kod och skriv in den i **Ange ny PIN**. Skriv samma fyra siffror en gång till i **Bekräfta ny PIN**.

När bekräftelseskärmen stängs trycker du på knappen **Stäng**. Produkten har lagrat din nya PIN-kod.

BIB

MENU → **System** → **BIB** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

– För **BIB**-ljud hänvisas till **Ljudval**-anvisningarna.

– Om du stänger av produkten medan den är i läget **BIB** är den kvar i läget **BIB** när du slår på den igen.

– Du kan uppleva att bilden på BIB-skärmen blir något onaturlig om du använder huvudskärmen för att visa ett spel eller karaoke.

BIB-inställningar

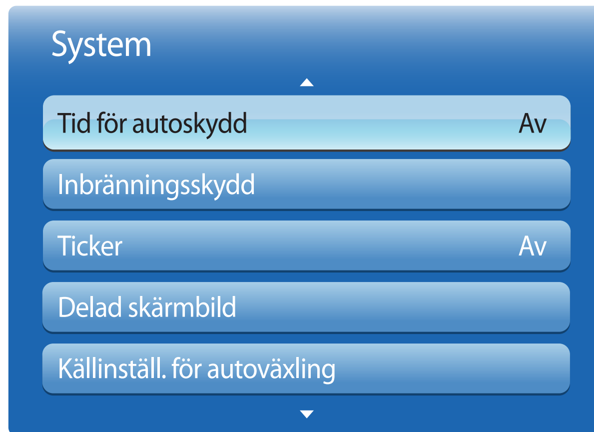
Bilden från den externa bildkällan visas på huvudskärmen och bilden från produkten visas på BIB-underbildskärmen.

Huvudbild	Underbild
PC	**AV**
AV	**PC**, **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2**, **DisplayPort**, **MagicInfo**
HDMI1, **HDMI2**, **DVI**, **DisplayPort**, **MagicInfo**	**AV**

- **BIB** (**Av** / **På**): Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Källa**: Du kan välja en källa för underbilden.
- **Storlek** (, , , , ,): Välj en storlek för underbilden.
- **Position** (, , ,): Välj en position för underbilden.
  – I läget (, ,) kan du inte välja **Position**.
- **Ljudval** (**Huvudbild** / **Underbild**): Du kan välja att lyssna på ljudet från **Huvudbild**-bilden eller från **Underbild**-bilden.

Tid för autoskydd

MENU ▥ → **System** → **Tid för autoskydd** → **ENTER** ↵



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om skärmen visar en stillbild under en viss tid som du anger, aktiveras skärmsläckaren så att spökbilder inte blir inbrända i skärmen.

- **Av** / **2 timmar** / **4 timmar** / **8 timmar** / **10 timmar**

Inbränningsskydd

MENU ⊞ → **System** → **Inbränningsskydd** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

För att minska risken för skärminbränning är enheten försedd med inbränningsskyddstekniken **Pixelskiftning**.

Pixelskiftning flyttar bilden en aning på skärmen.

Med inställningen för **Pixelskiftning Tid** kan du programmera tiden mellan bildskiftningen i minuter.

Pixelskiftning

Minimera risken för bildinbränning genom att flytta bilden ett antal pixlar horisontellt eller vertikalt.

- **Pixelskiftning** (**Av** / **På**)
  - ― **Vågrät**, **Vertikal** och **Tid** aktiveras bara när **Pixelskiftning** är inställd på **På**.
- **Vågrät**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas horisontellt.
- **Vertikal**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas vertikalt.
- **Tid**: Ange tidsintervallet för den horisontella respektive vertikala förflyttningen.

Tillgängliga Pixelskiftning-inställningar och optimala inställningar.

	Tillgängliga inställningar	Optimala inställningar
Vågrät (pixlar)	**0~4**	**4**
Vertikal (pixlar)	**0~4**	**4**
Tid (minuter)	**1 min~4 min**	**4 min**

― Värdet för **Pixelskiftning** kan variera beroende på produktens storlek (tum) och läge.

― Om man visar en stillbild eller en **4:3**-bild under en längre stund kan detta göra att bilden bränns in i skärmen. Detta är inte ett fel hos produkten.

― Den här funktionen är inte tillgänglig i **Anpassa t. skärm**-läget.

Inbränningsskydd

Pixelskiftning	Av
Timer	Av
Direktvisning	Av
Grå sida	Av

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Timer

Du kan ställa in timern för **Inbränningsskydd**.

Funktionen **Pixelskiftning** stoppas automatiskt efter en angiven tid.

Timer

- **Av**
- **Upprepa**: Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in med angivna tidsintervall (Period) i **Läge**.
- **Intervall**: Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in på en angiven tidsperiod (från **Starttid** till **Sluttid**) i **Läge**.

― Alternativet aktiveras bara när **Ställ klockan** konfigureras.

― **Läge**, **Period**, **Tid**, **Starttid** och **Sluttid** aktiveras bara när **Timer** är inställd på **Upprepa** eller **Intervall**.

- **Läge**: Välj ett mönster för skärmskydd som ska visas.
  - **Pixel**: Pixlar på skärmen växlar kontinuerligt i svart.
  - **Rullande fält**: Ett lodrätt fält rör sig från vänster till höger.
  - **Tonande skärm**: Hela skärmen blir först ljusare och sedan mörkare.

― Mönstren **Rullande fält** och **Tonande skärm** visas bara en gång oavsett angivna perioder eller tider för upprepning.

- **Period**: Ange tidsintervallet för att aktivera **Inbränningsskydd**-funktionen.

― Det här alternativet är aktiverat om **Upprepa** är inställt på **Timer**.

- **Tid**: Ange hur länge **Inbränningsskydd**-funktionen ska vara på.

― Det här alternativet är aktiverat om **Pixel** är inställt på **Läge**.

- **Starttid**: Ange starttiden om du vill aktivera skärmskyddsfunktionen.

― Det här alternativet är aktiverat om **Intervall** är inställt på **Timer**.

- **Sluttid**: Ange sluttiden om du vill inaktivera skärmskyddsfunktionen.

― Det här alternativet är aktiverat om **Intervall** är inställt på **Timer**.

Inbränningsskydd

Pixelskiftning	Av
Timer	Av
Direktvisning	Av
Grå sida	Av

― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Direktvisning

Välj den skärmsläckare du vill ska visas direkt.

- **Av** / **Pixel** / **Rullande fält** / **Tonande skärm**

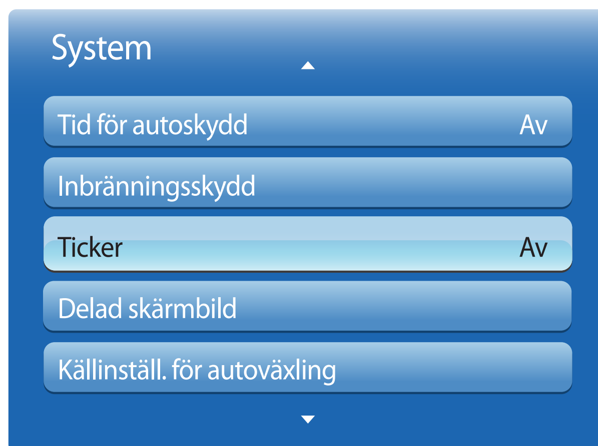
Grå sida

När skärmen är inställd på bildformatet 4:3 kan du reglera ljusstyrkan på de vita marginalerna på sidorna för att skydda skärmen.

- **Av** / **Ljus** / **Mörk**

Ticker

MENU → **System** → **Ticker** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

- **Av** / **På**

— **Meddel.**, **Tid**, **Position**, **Rörelse** och **Teckensnittsalternativ** aktiveras bara när **Ticker** är inställd på **På**.

- **Meddel.**: Ange ett meddelande som ska visas på skärmen.
- **Tid**: Ställ in **Starttid** och **Sluttid** för visning av ett **Meddel.**.
- **Position**: Välj visningsorientering för ett **Meddel.**, antingen **Vågrät** eller **Vertikal**.
  - **Vågrät** (**Vänster** / **Center** / **Höger**)
  - **Vertikal** (**Topp** / **Medel** / **Nederdel**)
- **Rörelse**: Ange **Riktning** och **Hastighet** för visning av ett **Meddel.**.
  - **Rörelse** (**Av** / **På**)
  - **Riktning** (**Vänster till höger** / **Höger till vänster** / **Övre till nedre** / **Nedre till övre**)
  - **Hastighet** (**Långsam** / **Normal** / **Snabb**)

— **Riktning** och **Hastighet** aktiveras bara när **Rörelse** är inställt på **På**.

- **Teckensnittsalternativ**: Ange **Storlek** och **Förgrundsfärg** för meddelandet.

Delad skärmbild

MENU ⊞ → **System** → **Delad skärmbild** → **ENTER** ↵



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

― Alternativet **Delad skärmbild** är bara aktiverat när **BIB** är inställt på **Av**.

― Om mer än fyra skärmar är sammankopplade horisontellt och vertikalt rekommenderar vi en nivå på XGA (1024 x 768) eller högre för att förhindra att bilderna blir mörka på grund av försämrad kontrast och färgintensitet.

Anpassa layouten för flera skärmar som är anslutna för att bilda en delad skärmbild.

Dessutom kan du visa delar av en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av de anslutna skärmarna för delad skärmbild.

Om du vill visa flera bilder kan du läsa mer i hjälpen för MDC eller bruksanvisningen för **MagicInfo**. Vissa modeller kanske inte stöder funktionen MagicInfo.

Delad skärmbild

Du kan aktivera och inaktivera **Delad skärmbild**.

Om du vill visa en delad skärmbild väljer du **På**.

Format

Välj ett format för att visa bilder på flera skärmar.

- **Full**: Visa bilderna i helskärmsläge.
- **Naturlig**: Visa bilderna med originalupplösning utan förstoring eller förminskning.

― Alternativet **Format** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

Vågrät

Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för horisontala skärmar.

Ange antal horisontalt sorterade skärmar.

Den horisontala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts.

Maximalt 15 skärmar kan tilldelas till den horisontala ordningen.

― Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodrätta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågrätta ordningen.

― Alternativet **Vågrät** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

Delad skärmbild

Delad skärmbild	På
· Format	Full
· Vågrät	1
· Vertikal	1
· Skärmläge	

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Vertikal

Den här funktionen delar automatiskt skärmen enligt det angivna numret för vertikala skärmar.

Ange antal vertikalt sorterade skärmar.

Den vertikala skärmen delas automatiskt efter det antal som har angetts.

Max 15 skärmar kan tilldelas till den vertikala ordningen.

― Skärmen kan delas i maximalt 100 skärmar (vågräta och lodräta). Om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den lodrätta ordningen. Omvänt, om sorteringen är inställd på 15, kan max 6 skärmar tilldelas den vågräta ordningen.

― Alternativet **Vertikal** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

Skärmläge

Du kan anpassa ordningen för delade skärmar genom att flytta skärmarna som identifieras med ett nummer med funktionen för **Skärmläge**.

Välj **Skärmläge** om du vill visa ordningen mellan skärmar (identifierade med ett nummer) enligt inställningen **Vågrät** eller **Vertikal**. Om du vill anpassa ordningen flyttar du ett nummer (en skärm) med pilknapparna på fjärrkontrollen och trycker på .

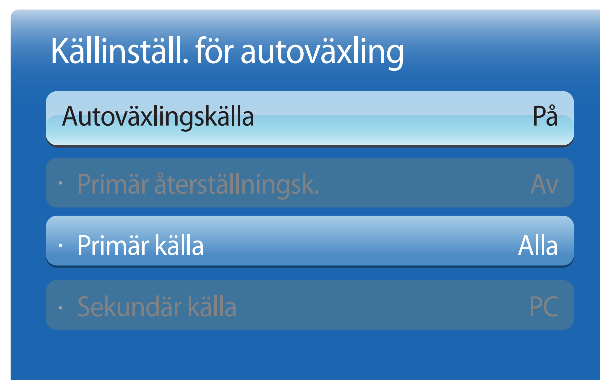
― Högst 100 skärmar kan sorteras i **Skärmläge**.

― Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

― Fönstret **Skärmläge** visas bara när **Vågrät** och **Vertikal** är konfigurerade.

Källinställ. för autoväxling

MENU → **System** → **Källinställ. för autoväxling** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om du slår på skärmen med **Autoväxlingskälla På** och det tidigare valet av videokälla inte är aktivt, söker skärmen automatiskt efter olika videoingångskällor för aktiv video.

Autoväxlingskälla

När **Autoväxlingskälla** är **På** avsöks skärmens videokälla automatiskt efter aktiv video.

Valet **Primär källa** aktiveras om den aktuella ingångskällan inte identifieras.

Valet **Sekundär källa** aktiveras om ingen primär videokälla är tillgänglig.

Om både de primära och sekundära ingångskällorna inte går att identifiera utför skärmen två sökningar efter en aktiv källa, där varje sökning kontrollera primär och sedan sekundär källa. Om båda sökningarna misslyckas återgår skärmen till första videokällan och visar ett meddelande som indikerar att det inte finns någon signal.

När **Primär källa** är inställt på **Alla** söker skärmen igenom alla videokällingångar två gånger i följd efter en aktiv videokälla och återgår sedan till den första videokällan i sekvensen om ingen video hittas.

Primär återställningsk.

Välj om du vill återställa den valda primära ingångskällan när en primär ingångskälla är ansluten.

― Funktionen **Primär återställningsk.** inaktiveras om **Primär källa** är inställd **Alla**.

Primär källa

Ange **Primär källa** för den automatiska ingångskällan.

Sekundär källa

Ange **Sekundär källa** för den automatiska ingångskällan.

Allmänt

MENU ⅢⅠ → **System** → **Allmänt** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Max. energisparläge

Stänger av produkten för att minska energiförbrukningen efter att datorn har varit i viloläge ett tag.

- **Av** / **På**

— Endast tillgängligt i lägena **PC**, **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2** och **DisplayPort**.

Spelläge

När du ansluter till en spelkonsol som PlayStation™ eller Xbox™ kan du få en mycket mer realistisk spelupplevelse genom att välja spelläget.

- **Av** / **På**

— Föreskrifter och begränsningar för **Spelläge**
När du vill koppla bort spelkonsolen och ansluta en annan extern enhet ställer du in **Spelläge** på **Av** på inställningsmenyn.

— **Spelläge** är inte tillgängligt när ingångskällan är inställd på **PC**, **DVI** eller **DisplayPort**.

— Om **Spelläge** är **På**
ställs **Bildläge** in på **Standard** och **Ljudläge** ställs in på **Film**.

BD Wise

Ger optimal bildkvalitet för Samsung DVD-, Blu-ray- och hemmabioprodukter med stöd för **BD Wise**. När **BD Wise** ställs in på **På** ändras bildläget automatiskt till den optimala upplösningen.

- **Av** / **På**

— Tillgängligt när du ansluter Samsung-produkter som har stöd för **BD Wise** till produkten med en HDMI-kabel.

— **BD Wise**-funktionen är bara aktiverad när en källenhet med **BD Wise**-funktionen är ansluten.

Menytransparens

Reglera menyrutans transparens.

- **Hög** / **Medium** / **Låg**



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ljudåterkoppling

Produkten avger ett ljud när du använder den.

Ljudåterkoppling är aktiverat som standard. Stäng av **Ljudåterkoppling** eller justera volymen.

Den här funktionen är aktiverad som standard. Volymen kan justeras eller stängas av helt.

― **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög**

Autostart

Genom att aktivera det här alternativet slås strömmen automatiskt på om strömkabeln sätts i.

- **Av** / **På**

Vilolägeskontroll

Du kan ställa in skärmen i standby-läge för att användas när en ingångssignal tas emot.

- **Auto**
  Energisparläget aktiveras om inga ingångssignaler identifieras även om en källenhet är ansluten till skärmen.
  Meddelandet **Ingen signal** visas om ingen källenhet är ansluten.
- **På**
  Energisparläget aktiveras när det inte finns någon insignal.
- **Av**
  Meddelandet **Ingen signal** visas om inga ingångssignaler upptäcks.

― Alternativet **Vilolägeskontroll** är bara aktiverat när **Källa** är inställt på **PC**, **DVI**, **HDMI1**, **HDMI2** eller **DisplayPort**.

― Om **Ingen signal** visas trots att källenheten är ansluten ska du kontrollera kabelanslutningen.



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Lampschema

Gör att Lampvärdet kan justeras till ett användarangivet värde vid en viss tid i MDC-läge.

- **Av** / **På**

OSD-visning

Visar eller döljer ett menyalternativ på skärmen.

― **Käll-OSD** / **Ingen signal-OSD** / **MDC OSD**

Ändra Ström PÅ

Du kan ställa in uppvärmningstiden för skärmen till att slås på efter att strömbrytaren har tryckts in. (Intervall: 0 – 50 sekunder)

― En uppvärmningstid som är för kort kan skada produkten på grund av överspänning.

Temperaturkontroll

Den här funktionen identifierar produktens invändiga temperatur. Du kan specificera temperaturområdet som är acceptabelt.

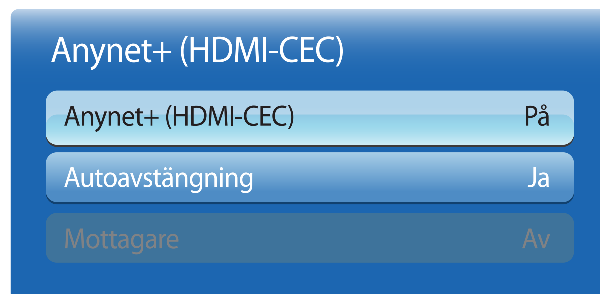
Standardtemperaturen är 77˚C.

Den rekommenderade användningstemperaturen för den här produkten är 75 till 80˚C (baserat på en omgivningstemperatur på 40˚C).

― Skärmen blir automatiskt mörkare om den aktuella temperaturen överskrider den angivna temperaturgränsen. Om temperaturen fortsätter att stiga slås produkten av för att förhindra överhettning.

Anynet+ (HDMI-CEC)

MENU → **System** → **Anynet+ (HDMI-CEC)** → **ENTER**



- Den visade bilden kan variera beroende på modell.
- **Anynet+**-funktionerna kan inte användas med produkter från andra tillverkare.
- Anvisningar om hur du ansluter externa enheter från Anynet+ finns i enhetens bruksanvisning.
- Du kan bara ansluta en mottagare (hemmabio).

Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ är en funktion du kan använda för att styra alla anslutna Samsung-enheter med stöd för Anynet+ med fjärrkontrollen till din Samsung-produkt. Anynet+ -systemet kan bara användas med Samsung-enheter som har funktionen Anynet+. Du kan kontrollera om din Samsung-enhet har den här funktionen genom att se efter om det finns en Anynet+ -logotyp på den.

- Du kan endast styra **Anynet+**-enheter med produktens fjärrkontroll, inte med knapparna på produkten.
- Produktens fjärrkontroll kanske inte fungerar i vissa situationer. Välj i så fall **Anynet+**-enheten igen.
- **Anynet+** fungerar när AV-enheter med stöd för **Anynet+** är i vänteläge eller på.
- I **BIB**-läget fungerar **Anynet+** bara när en AV-enhet är ansluten som primär bildskärm. Det fungerar inte om AV-enheten är ansluten som sekundär bildskärm.
- **Anynet+** har stöd för totalt upp till 12 AV-enheter. Observera att du kan ansluta upp till 3 enheter av samma typ.

Anynet+-menyn

Anynet+-menyn ändras beroende på typ och status för de Anynet+-enheter som är anslutna till produkten.

Anynet+ -menyn	Beskrivning
Visa dator	Ändrar läget **Anynet+** till läget **PC**.
Enhetslista	Visar Anynet+ -enhetslistan.
(enhetsnamn) **MENY**	Visar menyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas skivmenyn för den anslutna DVD-spelaren.
(enhetsnamn) **Verktyg**	Visar verktygsmenyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas verktygsmenyn för den anslutna DVD-spelaren. — Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.
(enhetsnamn) **Titelmeny**	Visar titelmenyn för skivan i den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas titelmenyn för filmen i den anslutna DVD-spelaren. — Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.

Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ (HDMI-CEC) På

Autoavstängning Ja

Mottagare Av

― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Autoavstängning

Ställer in en **Anynet+**-enhet på **Av** automatiskt när produkten stängs av.

- **Nej** / **Ja**

― Om **Autoavstängning** är inställt på **Ja** kommer externa enheter som är igång att stängas av samtidigt som produkten.

― Är kanske inte aktiverat beroende på produkt.

Växla mellan Anynet+-enheter

1 Tryck på knappen **TOOLS**, välj **Anynet+ (HDMI-CEC)** och tryck sedan på ↵.

2 Välj **Enhetslista** och tryck sedan på knappen ↵.

Om du inte kan hitta en enhet som du vill använda väljer du **Uppdatera** så att listan uppdateras.

3 Välj en enhet och tryck på knappen ↵. Du kan växla till den valda enheten.

― **Enhetslista**-menyn visas bara när du ställer in **Anynet+ (HDMI-CEC)** på **På** på **System**-menyn.

― Det kan ta upp till 2 minuter att växla till den valda enheten. Du kan inte avbryta växlingsoperationen medan den pågår.

― Om du har valt en Anynet+ -enhet genom att trycka på knappen **SOURCE** och sedan väljer dess inmatningskälla, kan du inte använda Anynet+ -funktionen.

― Kom ihåg att byta till en **Anynet+**-enhet med **Enhetslista**.

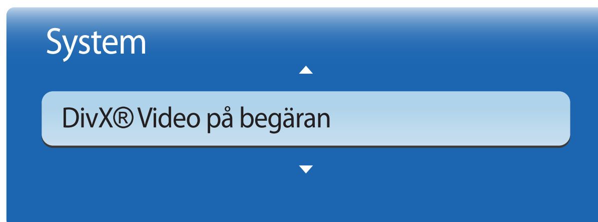
Felsökning för Anynet+

Problem	Möjlig lösning
Anynet+ fungerar inte.	• Kontrollera att enheten är en Anynet+-enhet. Anynet+-systemet har endast stöd för Anynet+-enheter. • Kontrollera att strömsladden till Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten. • Kontrollera Anynet+ -enhetens Video/Audio/HDMI-kabelanslutningar. • Kontrollera om **Anynet+ (HDMI-CEC)** är inställt på **På** på inställningsmenyn för Anynet+. • Kontrollera att fjärrkontrollen är Anynet+ -kompatibel. • Anynet+ fungerar inte i vissa situationer. (inledande installation) • Om du har tagit bort och sedan återanslutit HDMI-kabeln bör du söka efter enheter igen, eller slå av och sedan slå på produkten. • Kontrollera om Anynet+ -funktionen på Anynet-enheten är aktiverad.
Jag vill starta Anynet+.	• Kontrollera om Anynet+-enheten är ordentligt ansluten till produkten, och kontrollera om **Anynet+ (HDMI-CEC)** är inställt på **På** på **Anynet+ Inställning**-menyn. • Öppna **Anynet+**-menyn genom att trycka på knappen **TOOLS** och välj sedan en meny som du vill använda.
Jag vill avsluta Anynet+.	• Välj **Visa dator** på **Anynet+**-menyn. • Tryck på knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen och välj en enhet som inte är en Anynet+ -enhet.
Meddelandet **Frånkoppling av anslutning till Anynet+...** visas på skärmen.	• Du kan inte använda fjärrkontrollen när du konfigurerar Anynet+ eller växlar till ett visningsläge. • Använd fjärrkontrollen efter att produkten har slutfört Anynet+ -konfigurationen eller är klar med växlingen till Anynet+.
The Anynet+-enheten spelar inte upp materialet.	• Du kan inte använda uppspelningsfunktionen när den inledande installationen pågår.

Problem	Möjlig lösning
Den anslutna enheten visas inte.	• Kontrollera om enheten har stöd för Anynet+ -funktioner. • Kontrollera att HDMI-kabeln är ordentligt ansluten. • Kontrollera om **Anynet+ (HDMI-CEC)** är inställt på **På** på **Anynet+ Inställning**-menyn. • Sök efter Anynet+ -enheter igen. • Det krävs en HDMI-anslutning för Anynet+. Kontrollera att enheten är ansluten till produkten med en HDMI-kabel. • En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna. • Om anslutningen har avbrutits på grund av ett strömavbrott eller om HDMI-kabeln har kopplats ur, gör du om enhetssökningen.

DivX® Video på begäran

MENU → **System** → **DivX® Video på begäran** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

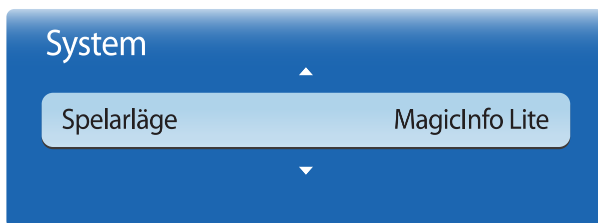
Visar den registreringskod som beviljats för produkten.

Om du ansluter till DivX®-webbplatsen och registrerar dig med koden, kan du ladda ned VOD-registreringsfilen.

Mer information om DivX® VOD finns på "http://vod.divx.com".

Spelarläge

MENU → **System** → **Spelarläge** → **ENTER**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj **Spelarläge**.

Om du ändrar **Spelarläge** ändras funktionerna i **Innehåll – hem**.

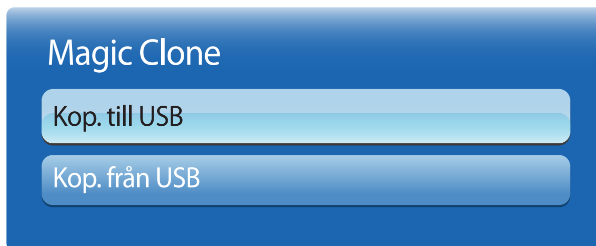
- **MagicInfo Lite** / **MagicInfo Premium S** / **MagicInfo Videowall S**

― Om du ändrar **Spelarläge** startas produkten om automatiskt och ändringarna träder i kraft.

― Om du ändrar **Spelarläge** återställs alla de tidigare inställningarna som konfigurerats i **Spelarläge.**

Magic Clone

MENU ▥ → **System** → **Magic Clone** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Exportera produktinställningarna till en USB-enhet eller läs in inställningar från en USB-enhet.

Det här alternativet är praktiskt när du vill använda samma inställningar på flera produkter.

- **Kop. till USB**: Kopiera produktinställningarna till en USB-enhet.
- **Kop. från USB**: Tilldela inställningar som sparats på en USB-enhet till produkten.
  - När konfigurationen är klar startas produkten om automatiskt.

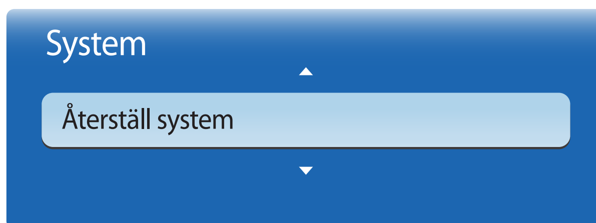
— Det är inte säkert att alternativet fungerar på rätt sätt om USB-enheten innehåller någon annan fil än inställningsfilen.

— Kontrollera att USB-enheten fungerar korrekt innan du kör alternativet.

— Alternativet är tillgängligt för produkter med samma **Modellkod** och **Programversion**.
Gå till **Support** → **Kontakta Samsung** och leta reda på produktens **Modellkod** och **Programversion**.

Återställ system

MENU ▥ → **System** → **Återställ system** → **ENTER** ↵

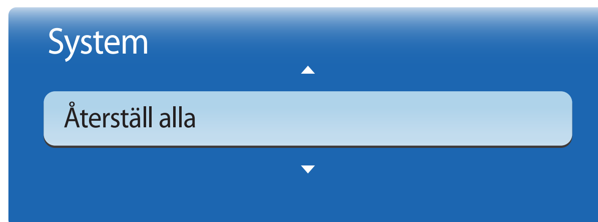


– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Det här alternativet återställer de aktuella inställningarna under System till fabriksinställningarna.

Återställ alla

MENU → **System** → **Återställ alla** → **ENTER**

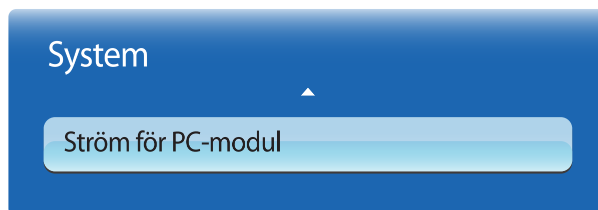


— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Det här alternativet återgår till aktuella inställningar för en visning och ställer in till fabriksinställningar.

Ström för PC-modul

MENU → **System** → **Ström för PC-modul** → **ENTER**



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

— Datormodul: Avser nätverksboxar eller plugin-moduler.

Datormodulen kan aktiveras/inaktiveras separat från LFD-skärmen.

Synkad påslagning

Om du vill aktivera datormodulen utan att aktivera LFD-skärmen väljer du **Av**.

- **Av** / **På**

Synkad avstängning

Om du vill stänga av LFD-skärmen utan att stänga av datormodulen väljer du **Av**.

- **Av** / **På**

Kapitel 09
Support

Programvaruuppdatering

MENU ⊞ → **Support** → **Programvaruuppdatering** → **ENTER** ↵

På **Programvaruuppdatering**-menyn kan du uppgradera produktens programvara till den senaste versionen.

– Se till att inte stänga av strömmen förrän uppgraderingen är färdig. Produkten slås av och på automatiskt när programuppgraderingen är färdig.

– När du uppgraderar programvara återställs alla bild- och ljudinställningar du har gjort till standardvärdena. Vi rekommenderar att du skriver ned inställningarna så att du enkelt kan ställa in dem på nytt efter uppgraderingen.

– **Aktuell version**: Det här är den programversion som redan är installerad i produkten.

Via USB

Kontakta kundtjänst om du vill göra en programuppdatering från en USB-enhet.

– Se till att inte ta bort USB-enheten förrän uppgraderingen är färdig.

Kontakta Samsung

MENU ⊞ → **Support** → **Kontakta Samsung** → **ENTER** ↵

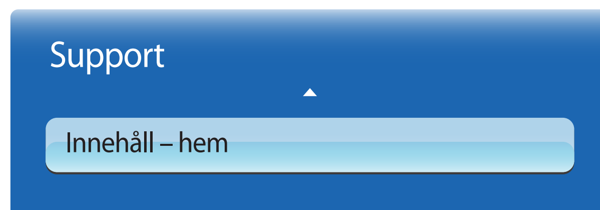
Läs den här informationen om produkten inte fungerar som den ska eller om du vill uppgradera programvaran.

Du kan hitta information om våra Call Centers och hur du gör för att ladda ned produkter och programvara.

– **Kontakta Samsung** och leta reda på produktens **Modellkod** och **Programversion**.

Innehåll – hem

MENU ▥ → **Support** → **Innehåll – hem** → **ENTER** ↵



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

MagicInfo Lite

MENU ▥ → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** ↵

― **MagicInfo Lite** kan även öppnas genom att du trycker på **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

― Om du vill starta **MagicInfo Lite** väljer du **MagicInfo Lite** för **Spelarläge** i **System**et.

Med **MagicInfo Lite-spelare** kan du spela upp och visa innehåll (bilder, video, dokumentfiler) när du vill.

Du kan spela upp innehåll som sparats i internminnet eller på ett USB-minne. Du kan även spela upp innehåll via **MagicInfo Lite Server** om du ansluter till ett nätverk.

― Se sidan 168 för information om **MagicInfo Lite**-menyn.

MagicInfo Premium S

MENU ▥ → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Premium S** → **ENTER** ↵

― **MagicInfo Premium S** kan även öppnas genom att du trycker på **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

― Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **System**et.

― En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Premium S**.

MagicInfo Premium S Player kan användas för att redigera och spela upp och visa innehållsfiler, inklusive mallar, såsom bilder, videor och dokument.

Spela upp innehållsfiler och mallar från USB-minnen och det inbyggda minnet. Du kan också spela upp innehållsfiler och mallar via **MagicInfo Premium Server** över ett nätverk.

― Se sidan 191 för information om **MagicInfo Premium S**-menyn.

MagicInfo Videowall S

MENU ▥ → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Videowall S** → **ENTER** ↵

― **MagicInfo Videowall S** kan även öppnas genom att du trycker på **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

― Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **System**et.

― En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Videowall S**.

Med **MagicInfo Videowall S Player** kan du spela upp och visa innehåll när du vill. Du kan bland annat spela upp VideoWall-innehåll som skapats i **MagicInfo VideoWall Author** (förutom andra bild- och videofiler).

Innehåll kan spelas upp via **VideoWall Console** över ett nätverk.

― Se sidan 218 för information om **MagicInfo Videowall S**-menyn.

AllShare Play

MENU **→ Support → Innehåll – hem → AllShare Play → ENTER**

Titta på videor och foton och lyssna på musikfiler som sparats på en USB-enhet.

― Se sidan 152 för information om **AllShare Play**-menyn.

Källa

MENU **→ Support → Innehåll – hem → Källa → ENTER**

Du kan visa skärmen för en källenhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från listan **Källa** när du vill visa skärmen för den valda källan.

― Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.

Ändra namn

MENU **→ Support → Innehåll – hem → Källa → TOOLS → Ändra namn → ENTER**

Ibland visas inte skärmen som den ska om inte namnet på källenheten är specificerat i **Ändra namn**.

Dessutom är det bäst att byta namn på källenheten i **Ändra namn** för att få optimal bildkvalitet.

― Listan kan innehålla följande källenheter. **Källa**-enheter på listan skiljer sig från varandra beroende på vilken källa som väljs.

Video / **DVD** / **Digitalbox** / **Satellitmottagare** / **PVR STB** / **AV-mottagare** / **Spel** / **Videokamera** / **PC** / **DVI PC** / **DVI-enheter** / **TV** / **IPTV** / **Blu-ray** / **HD DVD** / **DMA**

― Vilka inställningar som är tillgängliga på **Bild**-menyn beror på aktuell källa och vilka inställningar som gjorts i **Ändra namn**.

- När du ansluter en PC till HDMI-uttaget ska du ställa in **Ändra namn** som **PC**. I övriga fall ställer du in **Ändra namn** på AV-enheter.
- När du ansluter en dator till en av portarna **HDMI IN 1** och **HDMI IN 2** med en HDMI-kabel ska du ställa in produkten på läget **PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en dator till en av portarna **HDMI IN 1** och **HDMI IN 2** med en HDMI-till-DVI-kabel ska du ställa in produkten på läget **DVI PC** under **Ändra namn**.
- När du ansluter en AV-enhet till en av portarna **HDMI IN 1** och **HDMI IN 2** med en HDMI-till-DVI-kabel ska du ställa in produkten på läget **DVI-enheter** under **Ändra namn**.

Information

MENU **→ Support → Innehåll – hem → Källa → TOOLS → Information → ENTER**

Du kan visa detaljerad information om den markerade externa enheten.

Kapitel 10
AllShare Play

Titta på videor och foton och lyssna på musikfiler som sparats på en USB-enhet.

Vad är AllShare Play

AllShare Play kan även öppnas genom att du trycker på **CONTENT (HOME)** på fjärrkontrollen.

Spela upp foto-, video- eller musikfiler som är sparade på en lagringsenhet. Anslut en smartphone till en dator via ett trådlöst nätverk.

Spela upp blandat innehåll med någon av följande metoder i **AllShare Play**:

- Använda internt minne och en USB-enhet: Spela upp video-, foto- och musikfiler från en USB-enhet. Kopiera filerna till det interna minnet.
- Ansluta till en dator över ett nätverk: Spela upp foto-, video- och musikfiler som finns på en dator via en nätverksanslutning.

Läs följande innan du använder AllShare Play med en USB-enhet

Akta!

- Innan du ansluter en USB-enhet till produkten bör du säkerhetskopiera filerna så att ingen information skadas eller kommer bort.
  Samsung Electronics ansvarar inte för några skador eller förlust av data.
- Ta inte bort USB-enheten medan den laddar.
- Om en USB-enhet är ansluten med en USB-förlängningssladd är det inte säkert att USB-enheten känns igen eller att filerna på enheten kan läsas.
- Om en ansluten USB-enhet inte känns igen kan det bero på att filerna på enheten är skadade eller inte kan spelas upp.
  I så fall ansluter du USB-enheten till datorn för att formatera enheten och ser sedan till att enheten är ordentligt ansluten.
- USB-hårddiskenheter på mer än 2 TB kan inte användas.

Enheter som är kompatibla med AllShare Play

- En del typer av USB-enheter, digitalkameror och ljudenheter är inte kompatibla med den här produkten.
- **AllShare Play** är bara kompatibelt med USB-lagringsenheter.
- MSC står för Mass Storage Class Bulk-Only Transport, enheter av masslagringsklass. Exempel på enheter av masslagringsklass är USB-minnen, minneskortläsare och USB-hårddiskenheter. (USB-hubb stöds inte.)
  Masslagringsklassenheterna måste anslutas direkt till en USB-port på produkten.
- Om fler än en PTP-enhet (Picture Transfer Protocol) är ansluten fungerar bara en i taget.
- Om flera masslagringsklassenheter är anslutna kanske några inte känns igen. USB-enheter som kräver högspänning (över 500 mA eller 5 V) kanske inte stöds.
- Om ett varningsmeddelande om överhettning visas när en USB-enhet är ansluten eller används kanske inte enheten känns igen eller fungerar som den ska.
- Skärmsläckaren aktiveras om produkten inte används under en den tid som angetts i **Tid för autoskydd**.
- Energisparläget på vissa externa hårddiskenheter kan inaktiveras automatiskt när de har anslutits till produkten.

Filsystem och format

- **AllShare Play** kanske inte fungerar på rätt sätt med olicenserade multimediefiler.
- MTP (Media Transfer Protocol) stöds inte.
- Filsystem som stöds är FAT16, FAT32 och NTFS (skrivskyddat).
- **AllShare Play** stöder det sekventiella JPEG-formatet.
  Progressivt JPEG-format stöds inte.
- Bilder med högre upplösning tar längre tid att visa.
- Den högsta JPEG-upplösning som stöds är 15 360 x 8 640 pixlar.
- Om en fil är inkompatibel eller skadad visas meddelandet **Filformatet stöds ej.**.
- När filer sorteras i mappvisningsläge visas högst 1 000 filer i varje mapp.
- Om en USB-enhet innehåller 8 000 filer och mappar eller mer kanske vissa filer och mappar inte kan öppnas.
- Mp3-filer med DRM som laddats ned från betalwebbplatser kan inte spelas upp.
  DRM (Digital Rights Management) är ett system för att skydda upphovsrätten för information som sprids via Internet eller andra digitala medier, genom att möjliggöra säker distribution och/eller inaktivera olaglig distribution av data.

Använda en USB-enhet

Ansluta en USB-enhet

Använd helst en USB-hårddiskenhet som har en strömadapter.

1 Slå på produkten.

2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filmfiler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.

3 Meddelandet **Ny enhet ansl.** visas när USB-enheten är rätt ansluten. Välj typ av innehåll att spela upp av **Videor**, **Foton** och **Musik**.

― Om bara en USB-enhet är ansluten visas filerna på den enheten automatiskt.

― Om du vill visa innehåll på en USB-enhet ansluter du USB-enheten till en USB-port på produkten.

Ta bort en USB-enhet

Ta bort en USB-enhet från Källa

Vi rekommenderar att du tar bort en USB-enhet med funktionen **Säker borttagning av USB**.

1 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen. Eller gå till **Källa** via skärmmenyn.

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **Källa** → **ENTER**

2 Välj en USB-enhet och tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen. Alternativet **Verktyg** visas.

3 Välj **Säker borttagning av USB** och vänta tills USB-enheten har kopplats ifrån. USB-enheten har kopplats från.

Ta bort AllShare Play från skärmen

1 Gå till sidan **AllShare Play**.

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **ENTER**

2 Välj alla alternativ utom **Min li.** och tryck på på fjärrkontrollen.

3 Välj en USB-enhet och tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen. Alternativet **Verktyg** visas.

4 Välj **Säker borttagning av USB** och vänta tills USB-enheten har kopplats ifrån. USB-enheten har kopplats från.

Ansluta till en dator över ett nätverk

Spela upp foto-, video- och musikfiler som finns på en dator via en nätverksanslutning i läget **AllShare Play**.

- Mer information om att konfigurera ett nätverk finns i avsnittet **Nätverksinställningar**.
- Om du vill visa innehåll som sparats på datorn ansluter du produkten och datorn till samma trådlösa router och går till http://www.samsung.com och laddar ned AllShare-programvaran till datorn.
- Se till att produkten och datorn är anslutna till samma nätverksdelnät.
  Alla IP-adresser anges i fyra delar med en punkt emellan.
  (Till exempel 111.222.333.444). Produkten ska ha samma IP-adress som datorn förutom den fjärde delen av adressen, om de är anslutna till samma delnät. (Till exempel 111.222.333.***)

Följande funktioner stöds inte av **AllShare Play** vid anslutning till en dator över ett nätverk.

- Funktionerna **Bakgrundsmusik på** och **Inställningar för bakgrundsmusik**
- Funktion som sorterar filer i mappen **Videor**, **Foton** eller **Musik** enligt standardinställningen
  ◀◀ eller funktionen ▶▶ under uppspelning av video
- DivX® DRM stöds inte.
- Se till att du ställer in Windows-brandväggen på att tillåta AllShare-datorprogramvaran.
- När du använder **AllShare Play**-läget via en nätverksanslutning kan de funktioner som är tillgängliga variera beroende på servern enligt följande:
  - De tillgängliga sorteringslägena kan variera.
  - Funktionen **Scensökning** kanske inte stöds.
  - Återupptagningsfunktionen kanske inte är tillgänglig för flera användare.
    (Funktionen memorerar endast platsen där den senaste användaren avslutade uppspelningen av en video.)
  - Sökfunktionen kanske inte fungerar beroende på innehållsinformationen.
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar upp videoinnehåll via en nätverksanslutning.

Använda AllShare Play-funktionerna

Om du ansluter produkten och en källenhet, till exempel en mobiltelefon eller dator, till samma nätverk kan du spela upp medieinnehåll som har sparats på enheten, till exempel videoklipp, foton och musik.

Gå till http://www.samsung.com eller kontakta Samsung Electronics kundtjänst om du vill ha mer information.

Du kan behöva installera ytterligare programvara på mobilenheten.

Mer information hittar du i mobilenhetens användarhandbok.

— Anslut Samsung-skärmen till ett nätverk via **AllShare Play**, och använd funktionerna från Samsung enligt följande:

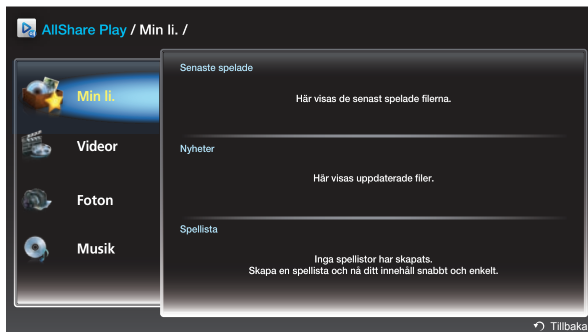
- Uppspelning av olika videoformat (DivX, MP4, 3GPP, AVI, ASF, MKV mm.)
- Miniatyrvideofunktion
- Bokmärkesfunktion (för att återuppta videouppspelning)
- Automatisk kapitelindelning (scensökning)
- Hantering av digitalt innehåll
- Kompatibilitet med olika format för undertexter (SRT, SMI, SUB, TXT, TTXT)
- Filnamnssökning
- Och mycket mer

— Ett kompatibilitetsproblem kan inträffa om du spelar upp en videofil när en server som inte kommer från Samsung Electronics är ansluten.

— Om du vill använda **AllShare Play** går du till http:// www.samsung.com och hämtar programvaran AllShare.

Använda de grundläggande AllShare Play-funktionerna

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **ENTER**



Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Sortera fillistorna

Om du vill sortera filer trycker du på D på fjärrkontrollen och anger sorteringsvillkoren.

Sorteringskriterium	Användning	Videor	Foton	Musik
Mapp-vy	Visar hela mappen. Du kan visa filnamnet och miniatyrbilden genom att markera mappen.	✓	✓	✓
Titel	Sorterar och visar filens namn enligt Symbol/Nummer/Alfabetisk/Särskild ordning.	✓	✓	✓
Senaste datum	Sorterar och visar filerna enligt senaste datum.	✓	✓	
Datum tidigast	Sorterar och visar filerna enligt tidigaste datum.	✓	✓	
Månadsvis	Sorterar och visar fotofiler enligt månad.		✓	
Artist	Sorterar musikfilerna enligt artist i alfabetisk ordning.			✓
Album	Sorterar musikfilerna enligt album i alfabetisk ordning.			✓
Genre	Sorterar musikfilerna enligt genre.			✓

Spela upp markerade filer

1 Välj filer i listan över **Videor**-, **Foton**- eller **Musik**-filer.

2 Tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen och välj **Spela urval**.

― Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

3 Välj filer och tryck på **Spela**.

― ✓ visas för markerade filer.

― Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.

― Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmark. alla**.

Kopiera filer

1 Välj filer i listan över **Videor**-, **Foton**- eller **Musik**-filer.

2 Välj en lagringsenhet.

- **Internminne**: Kopiera filer från **Internminne** till ett **USB-enheter**-minne.
- **USB-enheter**: Kopiera filer från ett **USB-enheter**-minne till **Internminne**.

3 Tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen och välj **Skicka**.

Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

4 Välj filer och tryck på **Skicka**.

― ✓ visas för markerade filer.

― Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.

― Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmark. alla**.

Skapa en Spellista

1 Välj filer i listan över **Videor**-, **Foton**- eller **Musik**-filer.

2 Tryck på **TOOLS** på fjärrkontrollen och välj **L. t. i spelli.**.

― Alternativet visas inte om en mapp är markerad av markören.

3 Välj filer och tryck på **Lägg till**.

Sidan **L. t. i spelli.** visas.

― ✓ visas för markerade filer.

― Om du vill markera alla filer i mappen trycker du på **Markera alla**.

― Om du vill avmarkera alla filer trycker du på **Avmark. alla**.

4 Välj **Skapa ny**. Sidan **Skapa en ny spellista.** visas.

5 Ange ett spellistnamn med fjärrkontrollen och välj **Klart**.

6 En spellista visas.

Om du vill spela upp spellistan väljer du **Spela**.
Om du vill återgå till fillistan väljer du **OK**.

7 En skapad **Spellista** visas i **Min li.**.

Min li.

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Min li.** → **ENTER**

Få åtkomst till önskat innehåll snabbt och bekvämt.

Om du vill spela upp filer väljer du filer eller en **Spellista** och trycker på .

- **Senaste spelade**: Visa video-, foto- eller musikfiler som nyligen spelats upp. Det här läget är praktiskt när du vill spela upp filer som spelats tidigare.
- **Nyheter**: Visa nya video-, foto- eller musikfiler som överförts till en dator eller en USB-enhet. Det här läget passar bra när du spelar upp nya filer som nyligen överförts.
- **Spellista**: Visa **Spellista**-filer som sparats på en dator eller en USB-enhet. Om du vill spela upp en **Spellista** väljer du önskad **Spellista**.

Min li.-alternativ

Alternativnamn	Åtgärd	Senaste spelade	Nyheter	Spellista
Spela	Spela upp en markerad fil eller **Spellista**.	✓	✓	✓
Ta bort	Ta bort en markerad fil.	✓		
Ta bort	Ta bort en markerad **Spellista**.			✓
Redigera spellista	Redigera en markerad **Spellista**.			✓
Information	Visa information om en markerad fil eller **Spellista**.	✓	✓	✓

Videor

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Videor** → **ENTER**

Spela upp en video

1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Markera filer i listan över filer.

2 Tryck på knappen eller knappen (Spela).

- Filnamnet visas längst upp tillsammans med speltiden.
- Om det inte finns tidsinformation för videon visas inte speltiden och förloppsindikatorn.
- Under videouppspelning kan du söka med hjälp av knapparna ◀ och ▶.
- Du kan använda knapparna (REW), (FF), (Paus), (Stopp) och (Spela) längst ned på fjärrkontrollen under uppspelning. (3 / 2 / 1 / 1 / 2 / 3)
- Avsluta filmen genom att trycka på knappen **RETURN**

Använda funktionen för oavbruten uppspelning (fortsätt uppspelning)

Om du avslutar en film medan den spelas upp kan du fortsätta spela upp den senare från den plats där du stoppade den.

1 Välj en fil i listan över filer.

2 Tryck på knappen (Spela) eller knappen .

3 Filmen spelas upp från den plats där du stoppade den tidigare.

― Återuppta är bara tillgängligt när du fortsätter spela upp en film du har stoppat.

― Tryck på knappen om du vill pausa.

– Funktionen Återuppta har inte stöd för flera användare. (Den memorerar endast platsen där den senaste användaren avslutade uppspelningen.)

Foton

MENU ⊞ → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Foton** → **ENTER** ↵

Visa en bild (eller ett bildspel)

1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Välj en fil i listan över filer.

2 Tryck på knappen ↵.

- Tryck på vänster- eller högerpilknappen om du vill visa filerna manuellt, en i taget.
- Starta bildspelet genom att trycka på knappen [▶] (Spela) när filen som du har valt visas.
- Under bildspelet visas alla filer i fillistan i ordning, med början på den fil du valt.

― Om du väljer fel bakgrundsmusik kan du inte ändra musiken förrän BGM (Bakgrundsmusik) har slutfört inläsningen.

― Tryck på knappen **TOOLS** under ett bildspel om du vill komma andra funktioner, som **Gå till Fotolista**, **Stoppa bildspel**, **Bildspelshastighet**, **Bildspelseffekt**, **Bakgrundsmusik på**/**Bakgrundsmusik av**, **Inställningar för bakgrundsmusik**, **Bildläge**, **Ljudläge**, **Zoom**, **Rotera** och **Information**.

― Du kan använda knapparna [II] (Paus), [■] (Stopp) och [▶] (Spela) längst ned på fjärrkontrollen under ett bildspel.

― När du trycker på knappen [■] (Stopp) eller **RETURN** avbryts bildspelet och huvudfotoskärmen visas på nytt.

Musik

MENU ⅢⅠ → **Support** → **Innehåll – hem** → **AllShare Play** → **Musik** → **ENTER** ↵

Spela upp Musik

1 Välj det interna minnet eller en USB-enhet. Markera filer i listan över filer.

2 Tryck på knappen ↵ eller knappen ▶ (Spela).

- När du spelar musik kan du söka med knapparna ◀◀ (REW) och ▶▶ (FF).

― Om ljudet låter onormalt när du spelar upp MP3-filer kan du justera **Equalizer** på **Ljud**-menyn.
(En övermodulerad MP3-fil kan orsaka ljudproblem.)

Meny för uppspelningsalternativ för Videor/Foton/Musik

- Om du trycker på knappen **INFO** när ett enhetsnamn är markerat visas information om den markerade enheten.
- Om du trycker på knappen **INFO** när en fil är markerad visas information om den markerade filen.

När du spelar upp video- eller fotofiler kan du öppna en alternativmeny genom at trycka på knappen **TOOLS**.

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Visa	Sortera musikfiler enligt **Mapp-vy**, **Titel**, **Artist**, **Album** eller **Genre**.			✓
Spela urval	Välj och spela upp filer i en lista med musikfiler.			✓
Gå till Videolista	Återgå till listan över videofiler.	✓		
Gå till Fotolista	Återgå till listan över fotofiler.		✓	
Gå till spellista	Gå till **Min li.**.			✓
Spela från början	Spela upp den aktuella videon från början.	✓		
Scensökning	Du kan använda funktionen **Scensökning** under uppspelning om du vill visa eller starta en film från en viss scen.	✓		
Titelsökning	Du kan gå direkt till en annan titel.	✓		
Tidssökning	Du kan söka i filmen med intervall om 1 minut med knapparna ◀ och ▶.	✓		
Läget Upprepa	Du kan upprepa uppspelningen av film- och musikfiler.	✓		
Bildstorlek	Du kan ställa in önskad bildstorlek.	✓		
Bildläge	Du kan ändra **Bildläge**.	✓	✓	

Alternativnamn	Åtgärd	Videor	Foton	Musik
Ljudläge	Du kan ändra **Ljudläge**.	✓	✓	
Ljudspråk	Du kan se på film med något av de språk som stöds. Funktionen är endast aktiverad när du spelar strömmade filer med stöd för flera ljudformat.	✓		
Undertext	Du kan visa undertexter. Du kan välja ett visst språk om undertextfilen innehåller flera språk.	✓		
Undertextinställ.	Visar **Undertextinställ.**. Du kan ställa in alternativ för undertexter.	✓		
Starta bildspel / **Stoppa bildspel**	Du kan starta eller stoppa ett bildspel. Du kan även använda knappen ▶ eller ⏸ på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelshastighet	Du kan välja bildspelshastighet under bildspelet. Du kan även använda knappen ◀◀ eller ▶▶ på fjärrkontrollen.		✓	
Bildspelseffekt	Du kan ställa in olika bildspelseffekter.		✓	
Bakgrundsmusik på / **Bakgrundsmusik av**	Du kan starta eller stoppa bakgrundsmusiken.		✓	
Inställningar för bakgrundsmusik	Du kan ställa in och välja bakgrundsmusik när du visar en fotofil eller ett bildspel.		✓	
Zoom	Du kan zooma in bilder i helskärmsläget.		✓	
Rotera	Du kan rotera bilder.		✓	
Information	Visa filinformation.	✓	✓	✓

Undertext- och AllShare Play-format som stöds

Undertext

Extern	Intern
• MPEG-4 Timed Text (.ttxt) • SAMI (.smi) • SubRip (.srt) • SubViewer (.sub) • Micro DVD (.sub eller .txt) • SubStation Alpha (.ssa) • Advanced SubStation Alpha (.ass) • Powerdivx (.psb)	• Xsub Container: AVI • SubStation Alpha Container: MKV • Advanced SubStation Alpha Container: MKV • SubRip Container: MKV • MPEG-4 Timed Text Container: MP4

Bildupplösningar som stöds

Filtillägg	Typ	Upplösning
*.jpg, *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	1920 x 1080
*.mpo	MPO	15360 x 8640

Musikfilformat som stöds

Filtillägg	Typ	Codec	Kommentarer
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a, *.mpa, *.aac, *.3ga	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Sökfunktionen (hoppa) stöds inte. Stöder upp till 2-kanaligt ljud

Videoformat som stöds

- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Ljud eller video fungerar inte om innehållet har en standardbithastighet/bildfrekvens som är högre än kompatibel bild/sek som visas i tabellen ovan.
- Om det är fel på indextabellen fungerar inte sökfunktionen (hoppa).
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar dem via en nätverksanslutning.
- Det kan ta längre tid för menyn att visas om videons bithastighet är högre än 10 Mb/s.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.

Videodekoder	Ljuddekoder
Stöder upp till H.264, nivå 4.1 H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte. För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6: • Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor • Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor GMC 2 och högre stöds inte. Stöder endast BD MVC Spec.	Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte. QCELP, AMR NB/WB stöds inte. Om Vorbis endast finns i Webm-behållaren finns stöd för upp till 2-kanaligt ljud.

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mbit/s)	Ljudkodek
***.avi** ***.mkv** ***.asf** ***.wmv** ***.mp4** ***.mov** ***.3gp** ***.vro** ***.mpg** ***.mpeg** ***.ts** ***.tp** ***.trp** ***.mov** ***.flv** ***.vob** ***.svi** ***.m2ts** ***.mts** ***.divx**	AVI MKV ASF MP4 3GP VRO VOB PS TS	DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	**AC3** **LPCM** **ADMPCM** **(IMA, MS)** **AAC** **HE-AAC** **WMA** **DD+** **MPEG(MP3)** **DTS Core** **G.711 (ALaw, μ-Law)**
		MPEG4 SP/ASP				
		H.264 BP/MP/HP				
		Motion JPEG				
		Window Media Video v9				
		MPEG2				
		MPEG1				
		VP6	640 x 480		4	
		MVC	1920 x 1080	24 / 25 / 30	40	
***.webm**	WebM	VP8		6 ~ 30	8	**Vorbis**

Kapitel 11
MagicInfo Lite

― Om du vill starta **MagicInfo Lite** väljer du **MagicInfo Lite** för **Spelarläge** i **System**et.

Filformat som är kompatibla med MagicInfo Lite-spelare

Läs innan du använder MagicInfo Lite-spelare

- FAT32 och NTFS är några av de filstrukturer som stöds.
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp. Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
  - Flash stöds i versioner upp till 10.1
  - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 – 2007
- Bara den USB-enhet som var ansluten senast identifieras.

Innehåll

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mbit/s)	Ljudkodek
***.avi** ***.mkv** ***.asf** ***.wmv** ***.mp4** ***.mov** ***.3gp** ***.vro** ***.mpg** ***.mpeg** ***.ts** ***.tp** ***.trp** ***.flv** ***.vob** ***.svi** ***.m2ts** ***.mts** ***.divx**	AVI MKV ASF MP4 3GP VRO VOB PS TS	DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	**AC3** **LPCM** **AAC** **HE-AAC** **WMA** **DD+** **MPEG(MP3)** **DTS Core** **G.711 (ALaw, µ-Law)**
		MPEG4 SP/ASP				
		H.264 BP/MP/HP				
		Motion JPEG				
		Window Media Video v9				
		MPEG2				
		MPEG1				
		VP6	640 x 480		4	

Video	Ljud	Bild
• 3D-video stöds inte. • Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte. • Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning. • Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern. • Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren. • Stöder upp till H.264, nivå 4.1 • H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte. • För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6: – Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor – Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor • GMC 2 eller högre stöds inte. • Stöder endast BD MVC Spec. • Vissa codec-enheter kanske inte stöds i stående uppspelningsläge.	• Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning. • Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern. • Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren. • Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte. • QCELP, AMR NB/WB stöds inte.	• Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg • Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640 • Bildeffekter som stöds: 13 effekter (**Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Spiral**, **Schack**, **Linjer**, **Trappor**, **Torka**, **Vågglidning**, **Vågdroppe**, **Hjul**, **Slumpvis tillväxt**, **4 spinn**)

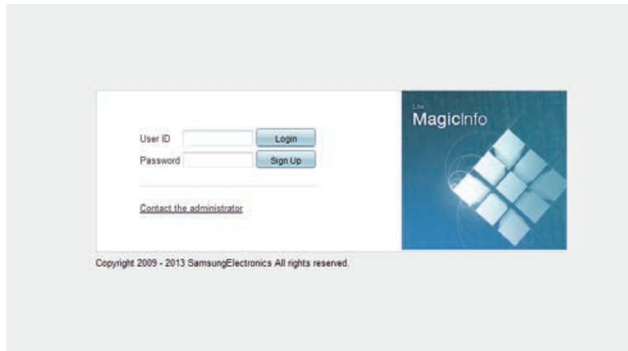
Flash	Power Point
• Kompatibel med Flash 10.1 • Flash-animering – Kompatibelt filformat: SWF • Rekommenderad lösning: 960 x 540 – Akta! Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras Optimering krävs när innehållet skapas • Flash-video – Kompatibelt filformat: FLV – Video Codec: H.264 BP Upplösning: 1920 x 1080 – Ljud Codec: H.264 BP – Akta! Filformatet F4V stöds inte Screen Video stöds inte.	• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: ppt, pptx – Version: Office 97 ~ Office 2007 • Funktioner som inte stöds – Animeringseffekt – 3D-former (visas i 2D) – Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte) – Word Art – Justering Ett gruppjusteringsfel kan inträffa – Office 2007 SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds. – Objektinfogning – Öppning av krypterade dokument – Vertikal text vissa underobjekt stöds inte. – Bildanteckningar och åhörarkopia

PDF	WORD
• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: pdf • Funktioner som inte stöds – Innehåll på mindre än 1 pixel stöds inte på grund av problem med försämrad prestanda. – Maskerade bilder och bilder sida vid sida stöds inte. – Innehåll med roterad text stöds inte. – Tredimensionella skuggeffekter stöds inte.	• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: .doc, .docx – Version: Office 97 ~ Office 2007 • Funktioner som inte stöds – Bakgrundseffekt på sidor – Vissa styckeformat – Word Art – Justering Ett gruppjusteringsfel kan inträffa – 3D-former (visas i 2D) – Office 2007 SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds. – Diagram – Halvbreda tecken – Teckenavstånd – Vertikal text vissa underobjekt stöds inte. – Bildanteckningar och åhörarkopia

Godkänna en ansluten enhet från servern

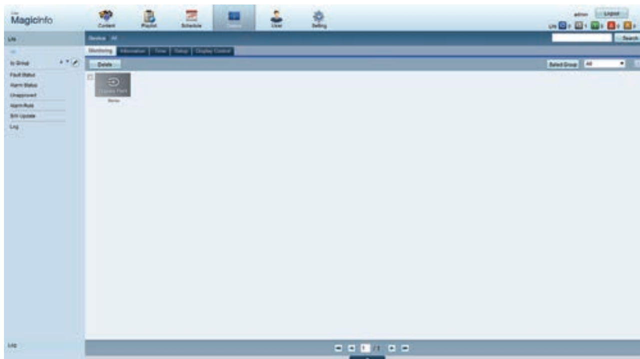
— Konfigurera serverns nätverksinställningar innan du godkänner enheten. (sidan 187)

1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.



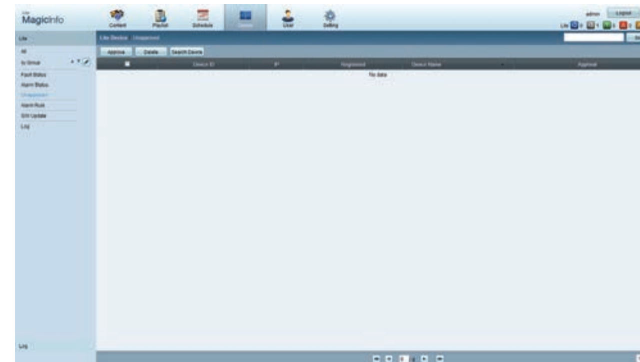
2 Logga in med ditt ID och lösenord.

3 Välj **Device** i menyraden längst upp.



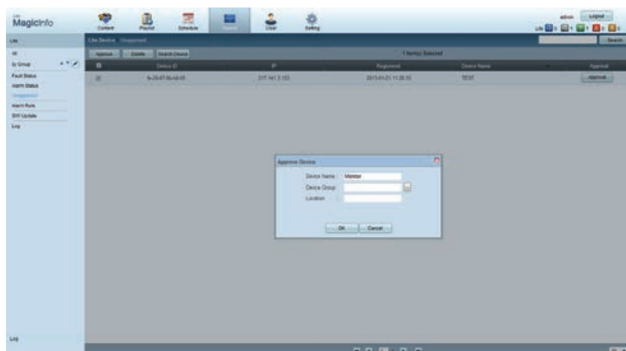
4 Välj **Lite** i menyerna till vänster.

5 Välj **Unapproved** från undermenyerna i **Lite**.



6 Välj knappen **Approve** för din enhet i listan över Lite-enheter som inte godkänts.

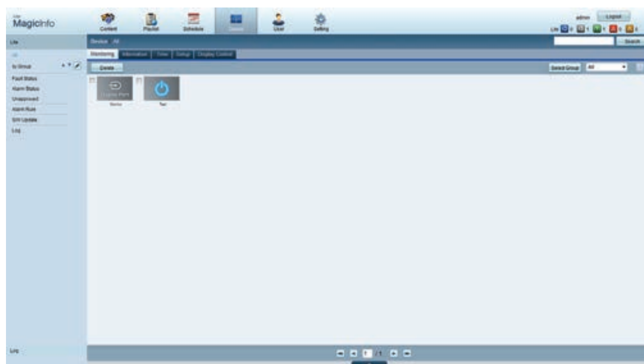
7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.



- **Device Name**: Ange enhetens namn.
- **Device Group**: Välj grupp med [...].
- **Location**: Ange skärmens aktuella placering.

― Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

8 Välj menyn **All** och kontrollera att enheten har registrerats.



9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.

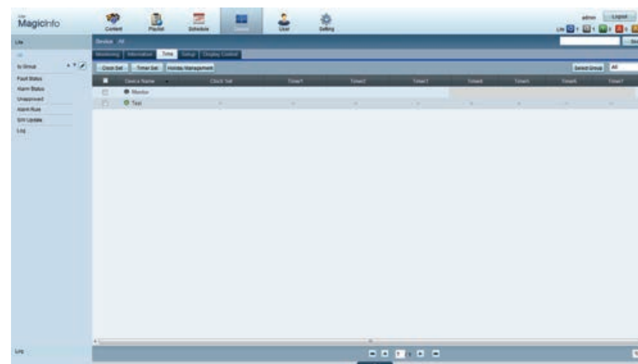
― Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.

― Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.

Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

1 Gå till flikarna **Device** → **Time**.



2 Välj din enhet.

3 Välj **Clock Set** och synkronisera tiden med servern.

- När du ansluter till servern för första gången ställs tiden i produkten in med hjälp av GMT-tiden i det område där servern är installerad.
- Tiden i produkten kan ändras från servern enligt anvisningarna i steg 3.
- Om du stänger av och sätter på produkten igen återställs tidsinställningarna i produkten till den tid som senast ställdes in från servern.

― Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Lite Server>.

MagicInfo Lite

MENU ⊞ → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** ↵

― Om du vill starta **MagicInfo Lite** väljer du **MagicInfo Lite** för **Spelarläge** i **System**et.

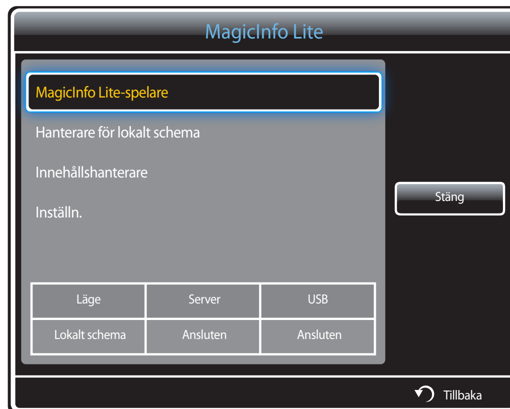
― Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

MagicInfo Lite-spelare

Nätverksschema

Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **MagicInfo Lite**. Om du vill se om servern är ansluten när ett **Nätverksschema** körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.

1 Välj **MagicInfo Lite-spelare** på **MagicInfo Lite**-menyn.



2 Välj **Nätverksschema** på **MagicInfo Lite-spelare**-menyn.



Lokalt schema



Gå till **Hanterare för lokalt schema** → Klicka på **Skapa** och skapa ett schema → Välj det schema du vill köra → **Kör**

1 Välj **Lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

Kör scheman som skapats i **Hanterare för lokalt schema**.

― Den här menyn är inaktiverad om det inte finns något schema som har körts nyligen i **Hanterare för lokalt schema**.

Intern autouppsp.

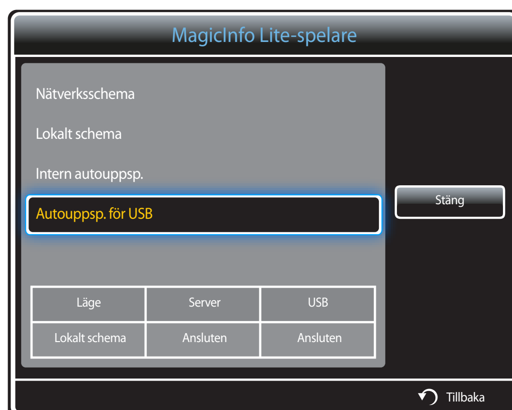


― För att aktivera och använda alternativet måste du se till att minst en innehållsfil är sparad i **Internminne**. Innehållsfilen får inte vara en musik- eller textfil.

1 Välj **Intern autouppsp.** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

- Spela upp innehåll som har kopierats till **Internminne** i alfabetisk ordning.

Autouppsp. för USB



― För att aktivera och använda alternativet måste du se till att minst en innehållsfil är sparad i mappen "**MagicInfoSlide**" på USB-enheten. Innehållsfilen får inte vara en musik- eller textfil.

― Kontrollera att det sitter en USB-enhet i uttaget. Se till att skapa en mapp som heter **MagicInfoSlide** i USB-enheten och placera innehållet i den mappen.

1 Välj **Autouppsp. för USB** på menyskärmen **MagicInfo Lite-spelare**.

- Innehållet i mappen **MagicInfoSlide** på USB-enheten spelas upp i alfabetisk ordning.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt om USB-minnet är anslutet när **Nätverksschema**, **Lokalt schema** eller **Intern autouppsp.** körs.

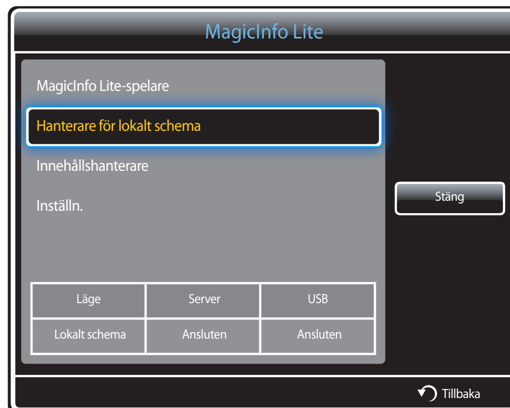
Hanterare för lokalt schema

Konfigurera inställningarna för uppspelning från **Lokalt schema**.

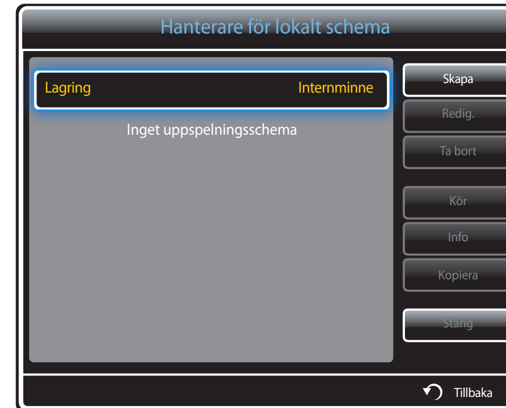
Du kan även välja och spela upp innehåll från internminnet eller ett USB-minne i enlighet med den anpassade uppspelningssekvensen.

Registrera ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj **Skapa** på skärmen **Hanterare för lokalt schema**.



3 Välj **Tid** och ange när du vill spela upp innehållet.



- Du kan skapa högst 24 scheman.
- Om du skapar fler än ett schema måste starttiden vara olika för varje schema.
  (Exempel på felaktig inställning: 00:00 - 00:00 / 00:00 - 23:00)
- Om det finns flera scheman startar uppspelningen med schemat längst ned i listan.

4 Välj **Innehåll** och ange vilket innehåll du vill spela upp.



– Du kan välja högst 99 innehållsfiler.

5 Välj **Varaktighet**.

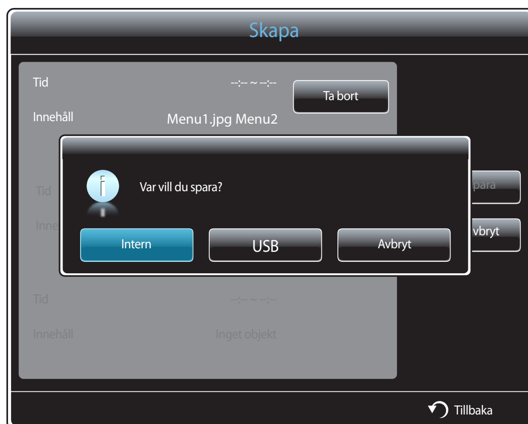


Ange sekvens och varaktighet för att spela upp innehållsfiler.

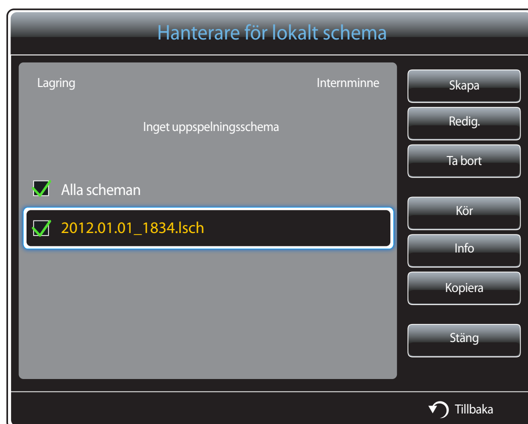
- Ändra uppspelningssekvens
  Välj en innehållsfil och ändra ordningen med knappen **Upp** eller knappen **Ned**.
- **Varaktighet**
  Ange hur länge innehållet ska spelas upp.
  - **Varaktighet** kan inte anges för videoklipp.
  - **Varaktighet** måste vara minst 5 sekunder.

Tryck på **Spara** så att inställningarna sparas.

6 Välj **Spara**. Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.



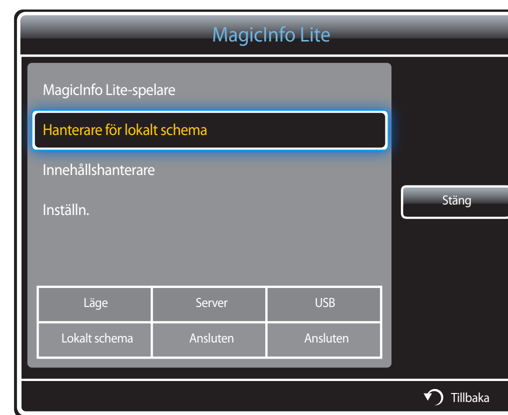
7 Kontrollera att schemat har lagts till i ditt **Hanterare för lokalt schema**.



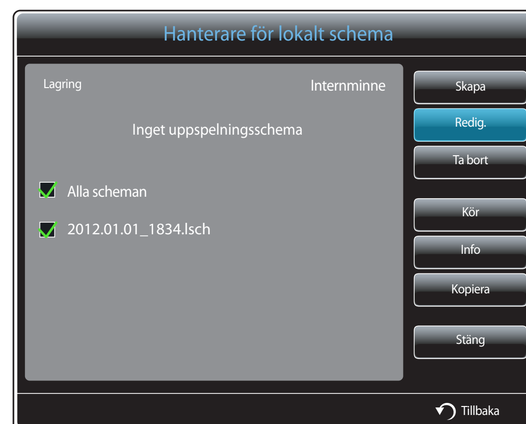
Modifiera ett Lokalt schema

― Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj det lokala schema du vill redigera och välj **Redig.**.



3 Ändra uppgifterna i det lokala schemat. Välj sedan **Spara**.

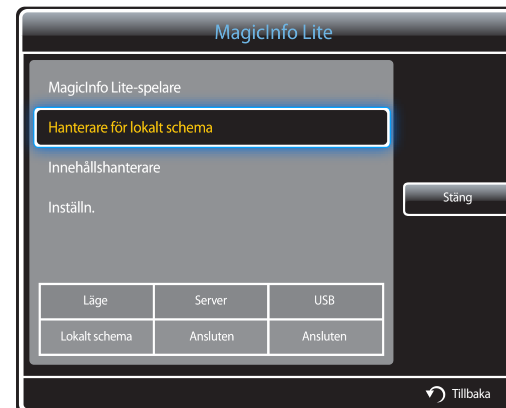


Ta bort ett Lokalt schema

— Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

— Om ett kopierat lokalt schema raderas, raderas även innehållsfilerna i schemat.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



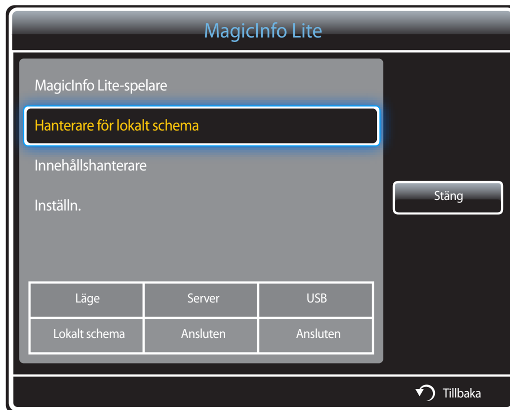
2 Välj det lokala schema du vill radera och välj **Ta bort**.



Köra ett Lokalt schema

― Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



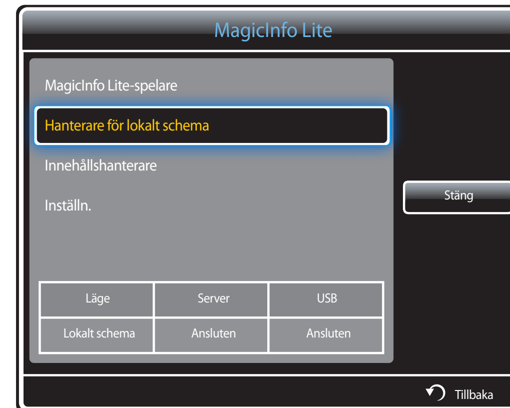
2 Välj det lokala schema du vill köra. Välj sedan **Kör**.



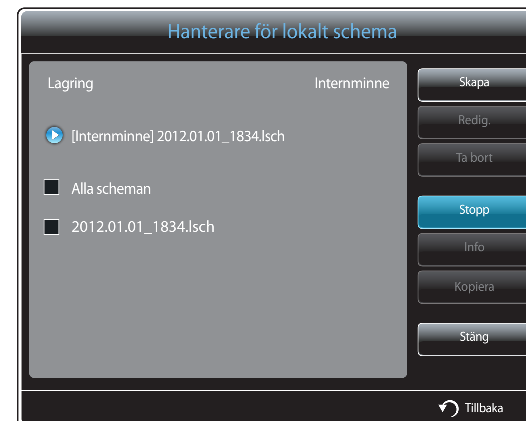
Stoppa ett Lokalt schema

― Det här alternativet kan bara användas när ett schema körs.
Om du väljer **Stopp** ändras körläget från **Lokalt schema** till **Nätverksschema**.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.

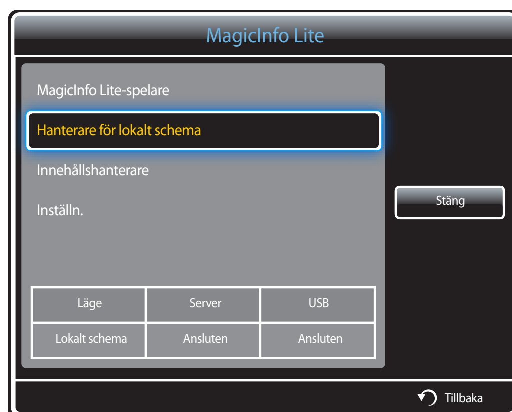


2 Välj **Stopp**.



Visa detaljinformation för ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj det lokala schema du vill visa information om och välj **Info**.

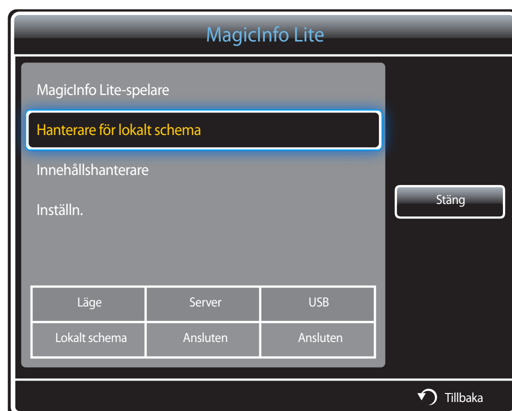


3 Informationen för schemat visas.

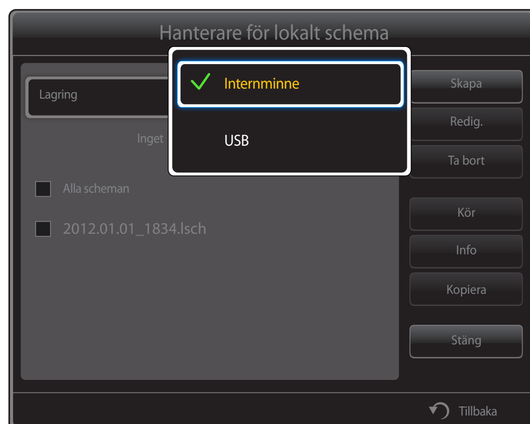


Kopiera ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj en lagringsenhet där de lokala schemafilerna som ska kopieras är lagrade.



- **USB** → **Internminne**: Innehållsfiler i ett kopierat schema sparas i en undermapp under mappen med lokala scheman i **Internminne**. Undermappen tilldelas schemats namn.
- **Internminne** → **USB**: Innehållsfiler i ett kopierat schema sparas i en undermapp under mappen med lokala scheman på **USB**-minnet. Undermappen tilldelas schemats namn.

3 Välj filer med lokala scheman och tryck på **Kopiera**.

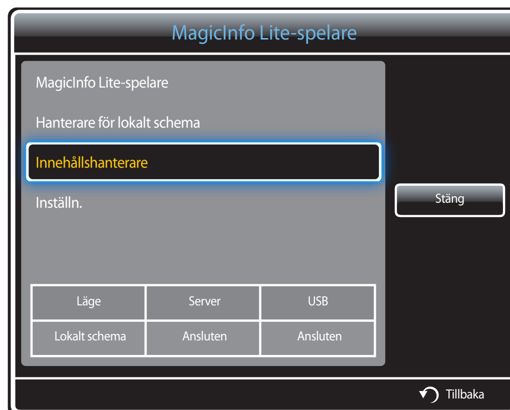


4 I fönstret som visas får du uppge om du vill kopiera filerna till **Internminne** eller **USB**-minnet. Välj **Ja** så att filerna kopieras.

Innehållshanterare

Kopiera innehåll

1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj det innehåll du vill kopiera.



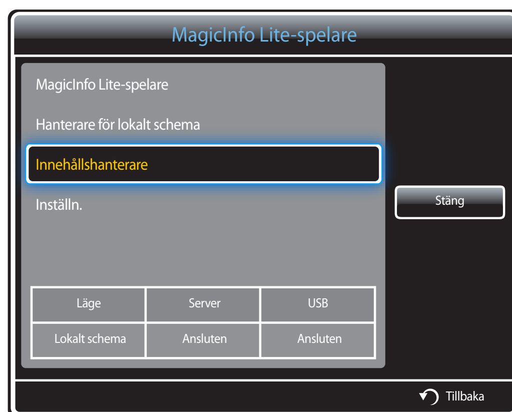
- Om innehållet har valts från **Internminne**: Du kan kopiera innehållet under **Internminne** till **USB**-minnet.
- Om innehållet har valts från **USB**: Du kan kopiera innehållet under **USB**-minnet till **Internminne**.

― Om du väljer innehåll under både **Internminne** och **USB**-minnet samtidigt inaktiveras kopieringen.

3 Välj sedan **Kopiera**.

Ta bort innehåll

1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Lite**.



2 Välj det innehåll du vill ta bort. Välj sedan **Ta bort**.

- Innehåll under **Internminne** och **USB**-minnet kan tas bort samtidigt.



Inställn.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Servernätverksinställn.

Om du vill köra **MagicInfo Lite**, ansluter du till ett nätverk.

Server

Ange serverinställningarna för **MagicInfo Lite**.

(Exempel: http://192.168.0.10:7001/MagicInfo/)

- Om alternativet **SSL** är aktiverat, konfigureras servern för användning av **https** och all dataöverföring krypteras.

— Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001. (Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.)

FTP-läge

Ange driftläge för FTP.

- **Aktiv** / **Passiv**

Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **USB**: Spara innehållet på USB-minnet.

— Om ett **Nätverksinställningar** körs när USB-minnet inte är anslutet körs standardinnehållet.

Standardvaraktighet för innehåll

Ange hur länge innehållet ska spelas upp.

- **Tid för bildvisare**, **Doc-visningstid**, **PPT-visningstid**, **PDF-visningstid**, **Flash-visningstid**

― Varaktigheten måste vara minst 5 sekunder.

Innehållsförhållande

Visa bildformat efter typ när innehållet spelas upp.

- **DOC-frekv.**, **PPT-förhållande**, **PDF-förhållande**, **Videoförhållande**
  - **Standard**: Visa innehållet i originalstorlek.
  - **Helskärm**: Visar innehållet i helskärmsläge.

Bildeffekt

Konfigurerar fotoövergångseffekterna.

- **Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Spiral**, **Schack**, **Linjer**, **Trappor**, **Torka**, **Vågglidning**, **Vågdroppe**, **Hjul**, **Slumpvis tillväxt**, **4 spinn**, **Slumpvis**, **Ingen**

Standardinnehåll

Ange vilket innehåll som ska spelas upp som standard när **MagicInfo Lite** startas.

- Innehåll om upp till 20 MB stöds för **Standardinnehåll**.

Innehållslayout

Ändra orienteringen på uppspelningen av innehållet till något av lägena **Liggande** eller **Stående**.

- **Liggande** / **Stående**

― Om **Innehållslayout** är inställt på **Stående**-visning, stöds inte videokodeken VP8.

Schemanamn

Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema.

- **YYYYMMDD** / **YYYYDDMM** / **DDMMYYYY**

Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

Ta bort allt innehåll

Ta bort alla innehållsfiler i **Internminne**.

Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

När innehåll körs

Visa information om innehåll som körs



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion**: Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn**: Visar namnet på en enhet som servern har känt igen
- **Enhets-ID**: Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **Läge**: Visar aktuellt driftläge
  (**Nätverksschema**, **Lokalt schema**, **Intern autouppsp.** eller **Autouppsp. för USB**) för **MagicInfo Lite-spelare**
- **Server**: Visar serverns anslutningsstatus (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Ej godkänd**)
- **USB**: Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet
- **Hämta schema**: Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från servern

Ändra inställningarna för innehåll som körs



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

Du kan ändra inställningen för **Bildläge** eller **Ljudläge** och koppla ur en USB-enhet på ett säkert sätt (**Säker borttagning av USB**) medan innehållet spelas upp genom att trycka på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

- **Bildläge** (**Dynamisk** / **Standard** / **Naturlig** / **Film**)
  Anpassar skärminställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **Ljudläge** (**Standard** / **Musik** / **Film** / **Klar röst** / **Förstärk**)
  Anpassar ljudinställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **BIB** (**Av** / **På**)
  Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Bakgrundsmusik** (**Av** / **På**)
  Aktivera eller inaktivera **Bakgrundsmusik**-funktionen.
- **Inställningar för bakgrundsmusik** (**Blanda** / **Spela** / **Avbryt** / **Avmarkera**)
  Ställ in musikfiler som sparats i **Internminne** som **Bakgrundsmusik**.
  ― Om du vill aktivera **Inställningar för bakgrundsmusik** kontrollerar du att minst en MP3-fil har sparats i **Internminne**.
- **Säker borttagning av USB**
  Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

Kapitel 12
MagicInfo Premium S

― Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **Systemet**.

En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Premium S**.

Om du vill ladda ned programvaran går du till Samsungs hemsida, http://www.samsunglfd.com.

Om du vill köpa en licens kontaktar du vår kundtjänst.

Filformat som är kompatibla med MagicInfo Premium S Player

Läs innan du använder MagicInfo Premium S Player

- FAT32 och NTFS är några av de filstrukturer som stöds.
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp. Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
  - Flash stöds i versioner upp till 10.1
  - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 – 2007
- Bara den USB-enhet som var ansluten senast identifieras.

― Mer information om vilka kodekar som stöds finns på sidan 169.

Video	Ljud	Bild
• 3D-video stöds inte. • Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte. • Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning. • Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern. • Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren. • Stöder upp till H.264, nivå 4.1 • H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte. • För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6: – Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor – Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor • GMC 2 eller högre stöds inte. • Stöder endast BD MVC Spec. • Vissa codec-enheter kanske inte stöds i dubbelt uppspelningsläge, där två videor spelas upp samtidigt, eller stående uppspelningsläge.	• Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning. • Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern. • Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren. • Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte. • QCELP, AMR NB/WB stöds inte.	• Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg • Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640 • Bildeffekter som stöds: 8 effekter (**Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Spiral**, **Schack**, **Linjer**, **Trappor**, **Torka**)

Flash	Power Point	PDF
• Kompatibel med Flash 10.1 • Flash-animering – Kompatibelt filformat: SWF • Rekommenderad lösning: 960 x 540 – Akta! Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras Optimering krävs när innehållet skapas • Flash-video – Kompatibelt filformat: FLV – Video Codec: H.264 BP Upplösning: 1920 x 1080 – Ljud Codec: H.264 BP – Akta! Filformatet F4V stöds inte Screen Video stöds inte.	• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: ppt, pptx – Version: Office 97 ~ Office 2007 • Funktioner som inte stöds – Animeringseffekt – 3D-former (visas i 2D) – Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte) – Word Art – Justering Ett gruppjusteringsfel kan inträffa – Office 2007 SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds. – Objektinfogning – Halvbreda tecken – Teckenavstånd – Diagram – Vertikal text vissa underobjekt stöds inte. – Bildanteckningar och åhörarkopia	• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: pdf • Funktioner som inte stöds – Innehåll på mindre än 1 pixel stöds inte på grund av problem med försämrad prestanda. – Maskerade bilder och bilder sida vid sida stöds inte. – Innehåll med roterad text stöds inte. – Tredimensionella skuggeffekter stöds inte. – Vissa tecken stöds inte. (Specialtecken kan visas felaktigt.)

WORD	Mallfiler	LFD-skärmar
• Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: .doc, .docx – Version: Office 97 ~ Office 2007 • Funktioner som inte stöds – Bakgrundseffekt på sidor – Vissa styckeformat – Word Art – Justering Ett gruppjusteringsfel kan inträffa – 3D-former (visas i 2D) – Office 2007 SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds. – Diagram – Halvbreda tecken – Teckenavstånd – Vertikal text vissa underobjekt stöds inte. – Bildanteckningar och åhörarkopia	• Skapande/redigering/uppspelning är bara tillgängligt i **Mallhanterare**.	• Stöds i **Autouppsp. för USB** och **Nätverksschema** (skapat i ett datorverktyg för **Premium S Player**) • Kompatibla dokumentfilsformat – Filtillägg: .lfd

Nätverksschema på flera skärmar

Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Videor**) kan spelas upp samtidigt.
- I stående uppspelningsläge kan bara en videofil i taget spelas upp.
- Om **BIB**-läget är aktiverat går det inte att spela upp mer än en videofil (**Videor**).
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **Ms Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- LFD-filer (.lfd) stöds inte.

Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.
- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt

― Nätverks-BGM: Inställningarna kan konfigureras i steg 1 när ett serverschema skapas.

― Lokal BGM: BGM-inställningarna kan konfigureras med de verktyg som visas när du trycker på knappen **TOOLS** under **MagicInfo Premium S**-uppspelning.

― Användarvald huvudenhet: Inställningarna för huvudenheten kan konfigureras i steg 2 när ett serverschema skapas.

Mallfiler och LFD-filer (.lfd)

Begränsningar

- Endast uppspelning med **Intern autouppsp.** / **Autouppsp. för USB** är tillgängligt.
- Se till att en distributionsmapp (innehåll/scheman) finns i **Internminne** / **USB**-minnet.

Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Videor**) kan spelas upp.
- Om **BIB**-läget är aktiverat går det inte att spela upp mer än en videofil (**Videor**).
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **Ms Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- Det går inte att spela upp flera videor (**Videor**) samtidigt på en ensam skärm i en delad skärmbild.
- Det går inte att spela upp mer än en **BIB**-innehållsfil.

Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.
- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt

  ― Användarvald huvudenhet: Utgående ljud kan väljas i steg 3 medan du arbetar i **Mallhanterare**.

Annat

Flash kan bli långsammare på en dator (prestandabegränsningar i maskinvaran)

Begränsningar i BIB-funktionen

- **BIB**-funktionen är inte tillgänglig under **Flash**-uppspelning.
- Stöds inte om innehållslayouten är **Stående**. (Observera att **BIB** stöds när det konfigureras i **Mallhanterare** och tillämpas på en .lfd-fil.)
- Det går inte att samtidigt använda **BIB** som har konfigurerats i **Mallhanterare** eller tillämpats på en .lfd-fil och BIB som konfigurerats på produkten.
- **BIB** är alltid i läget **Liggande** när det har konfigurerats i **Mallhanterare** eller tillämpats på en .lfd-fil.
  (Observera att skärmen inte kan roteras när innehållslayouten är **Stående**.)

Godkänna en ansluten enhet från servern

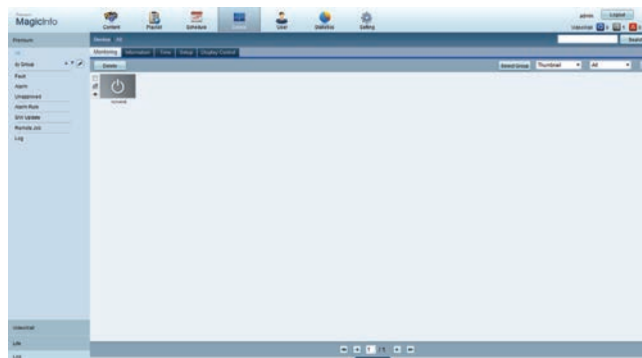
― Konfigurera serverns nätverksinställningar innan du godkänner enheten. (sidan 214)

1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.



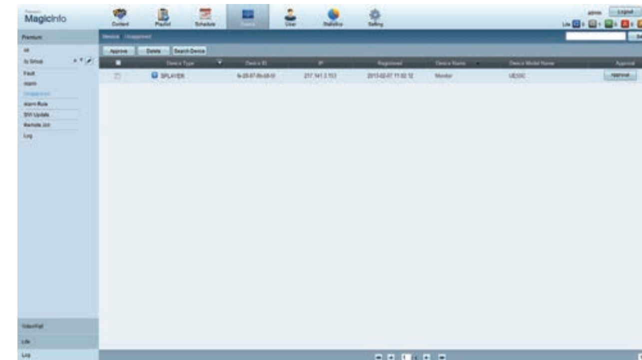
2 Logga in med ditt ID och lösenord.

3 Välj **Device** i menyraden längst upp.



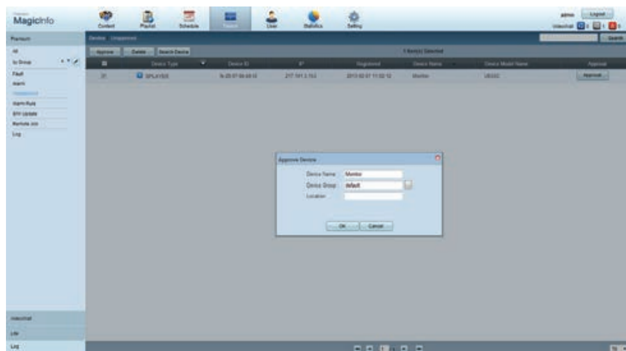
4 Välj **Premium** i menyerna till vänster.

5 Välj **Unapproved** från undermenyerna i **Premium**.



6 Välj knappen **Approve** för din enhet i listan över Premium-enheter som inte godkänts.

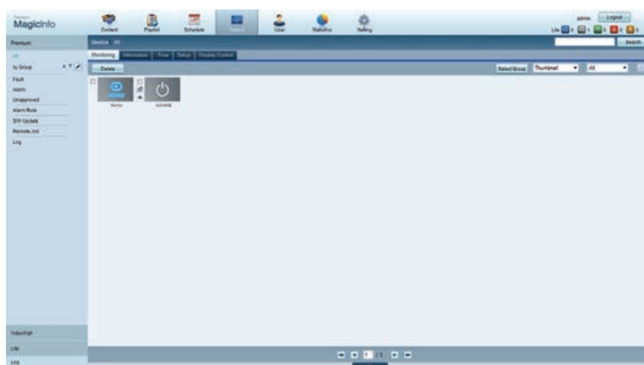
7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.



- **Device Name**: Ange enhetens namn.
- **Device Group**: Välj grupp med [...].
- **Location**: Ange skärmens aktuella placering.

― Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

8 Välj menyn **All** och kontrollera att enheten har registrerats.



9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.

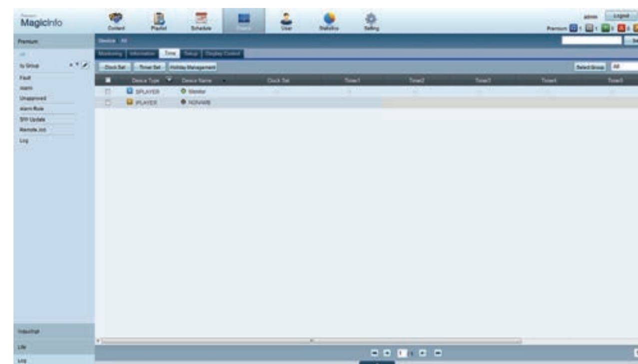
― Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Premium Server>.

― Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.

Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

1 Gå till flikarna **Device** → **Time**.



2 Välj din enhet.

3 Välj **Clock Set** och synkronisera tiden med servern.

- När du ansluter till servern för första gången ställs tiden i produkten in med hjälp av GMT-tiden i det område där servern är installerad.
- Tiden i produkten kan ändras från servern enligt anvisningarna i steg 3.
- Om du stänger av och sätter på produkten igen återställs tidsinställningarna i produkten till den tid som senast ställdes in från servern.

― Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Premium Server>.

MagicInfo Premium S

MENU ☰ → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Premium S** → **ENTER** ↵

― Om du vill starta **MagicInfo Premium S** väljer du **MagicInfo Premium S** för **Spelarläge** i **System**et.

― Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

MagicInfo Premium S Player

Nätverksschema

Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **MagicInfo Premium S**. Om du vill se om servern är ansluten när ett **Nätverksschema** körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.

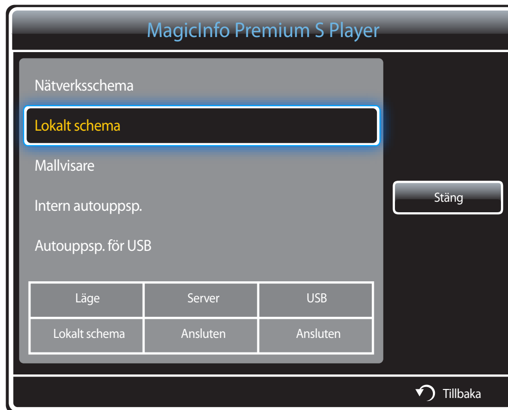
1 Välj **MagicInfo Premium S Player** på **MagicInfo Premium S**-menyn.



2 Välj **Nätverksschema** på **MagicInfo Premium S Player**-menyn.



Lokalt schema



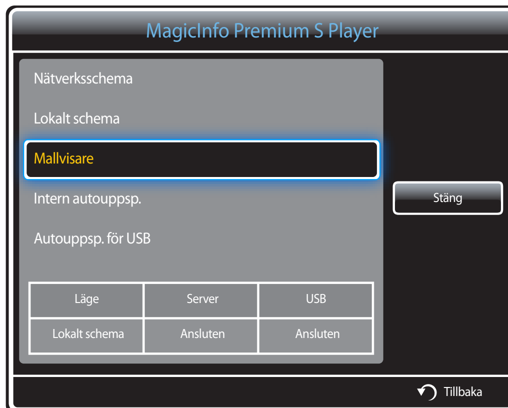
Gå till **Hanterare för lokalt schema** → Klicka på **Skapa** och skapa ett schema → Välj det schema du vill köra → **Kör**

1 Välj **Lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

Kör scheman som skapats i **Hanterare för lokalt schema**.

― Den här menyn är inaktiverad om det inte finns något schema som har körts nyligen i **Hanterare för lokalt schema**.

Mallvisare



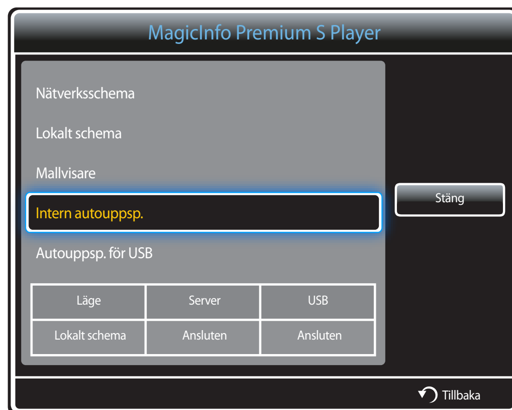
Gå till **Mallhanterare** → Klicka på **Skapa** och skapa en mall → Välj den mall du vill köra → **Kör**

1 Välj **Mallvisare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

Kör mallar som skapats i **Mallhanterare**.

― Den här menyn är inaktiverad om det inte finns något schema som har körts nyligen i **Hanterare för lokalt schema**.

Intern autouppsp.

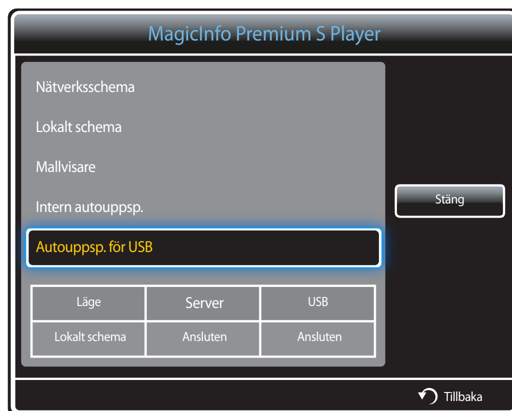


― För att aktivera och använda alternativet måste du se till att minst en innehållsfil är sparad i **Internminne**. Innehållsfilen får inte vara en musik- eller textfil.

1 Välj **Intern autouppsp.** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

- Spela upp innehåll som har kopierats till **Internminne** i alfabetisk ordning.
  ― Om det finns en distributionsmapp i **Internminne**, körs schemana i distributionsmappen när **Intern autouppsp.** utförs.
  ― Om det inte finns någon distributionsmapp i **Internminne** kommer innehållsfilerna i **Internminne** att spelas upp i bokstavsordning när **Intern autouppsp.** utförs.

Autouppsp. för USB



― För att aktivera och använda alternativet måste du se till att minst en innehållsfil är sparad i mappen "**MagicInfoSlide**" på USB-enheten. Innehållsfilen får inte vara en musik- eller textfil.

― Kontrollera att det sitter en USB-enhet i uttaget. Se till att skapa en mapp som heter **MagicInfoSlide** i USB-enheten och placera innehållet i den mappen.

1 Välj **Autouppsp. för USB** på menyskärmen **MagicInfo Premium S Player**.

- Innehållet i mappen **MagicInfoSlide** på USB-enheten spelas upp i alfabetisk ordning.
- **Autouppsp. för USB** körs automatiskt om USB-minnet är anslutet när **Nätverksschema**, **Lokalt schema** eller **Intern autouppsp.** körs.
  ― Om det finns en distributionsmapp på **USB**-minnet, körs schemana i distributionsmappen när **Autouppsp. för USB** utförs.
  ― Om det inte finns någon distributionsmapp på **USB**-minnet kommer innehållsfilerna i mappen "**MagicInfoSlide**" på **USB**-minnet att köras i bokstavsordning när **Autouppsp. för USB** utförs.

Hanterare för lokalt schema

Konfigurera inställningarna för uppspelning från **Lokalt schema**.

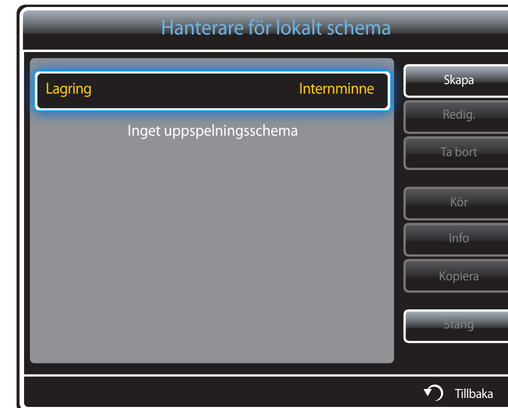
Du kan även välja och spela upp innehåll från internminnet eller ett USB-minne i enlighet med den anpassade uppspelningssekvensen.

Registrera ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj **Skapa** på skärmen **Hanterare för lokalt schema**.



3 Välj **Tid** och ange när du vill spela upp innehållet.



– Du kan skapa högst 24 scheman.

– Om du skapar fler än ett schema måste starttiden vara olika för varje schema.
(Exempel på felaktig inställning: 00:00 - 00:00 / 00:00 - 23:00)

– Om det finns flera scheman startar uppspelningen med schemat längst ned i listan.

4 Välj **Innehåll** och ange vilket innehåll du vill spela upp.



– Du kan välja högst 99 innehållsfiler.

5 Välj **Varaktighet**.

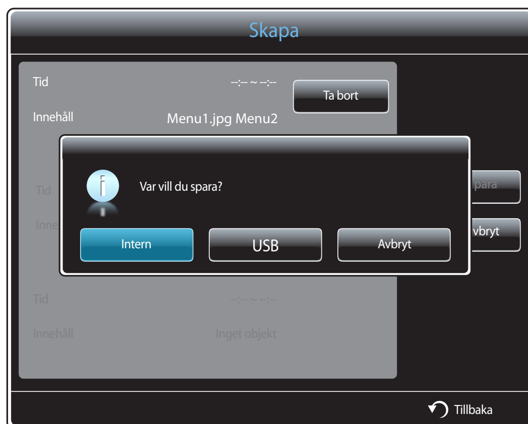


Ange sekvens och varaktighet för att spela upp innehållsfiler.

- Ändra uppspelningssekvens
  Välj en innehållsfil och ändra ordningen med knappen **Upp** eller knappen **Ned**.
- **Varaktighet**
  Ange hur länge innehållet ska spelas upp.
  – **Varaktighet** kan inte anges för videoklipp.
  – **Varaktighet** måste vara minst 5 sekunder.

Tryck på **Spara** så att inställningarna sparas.

6 Välj **Spara**. Välj den minnesplats som du vill spara innehållet på.



7 Kontrollera att schemat har lagts till i ditt **Hanterare för lokalt schema**.



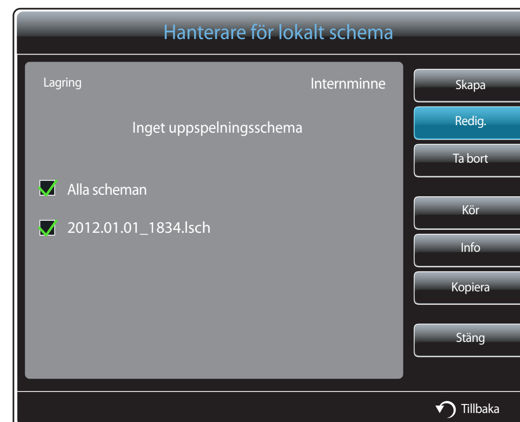
Modifiera ett Lokalt schema

— Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj det lokala schema du vill redigera och välj **Redig.**.



3 Ändra uppgifterna i det lokala schemat. Välj sedan **Spara**.



Ta bort ett Lokalt schema

— Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

— Om ett kopierat lokalt schema raderas, raderas även innehållsfilerna (med undantag för mallfiler) i detta schema.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj det lokala schema du vill radera och välj **Ta bort**.



Köra ett Lokalt schema

― Kontrollera att minst ett **Lokalt schema** är registrerat.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj det lokala schema du vill köra. Välj sedan **Kör**.



Stoppa ett Lokalt schema

― Det här alternativet kan bara användas när ett schema körs.
Om du väljer **Stopp** ändras körläget från **Lokalt schema** till **Nätverksschema**.

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj **Stopp**.



Visa detaljinformation för ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj det lokala schema du vill visa information om och välj **Info**.



3 Informationen för schemat visas.

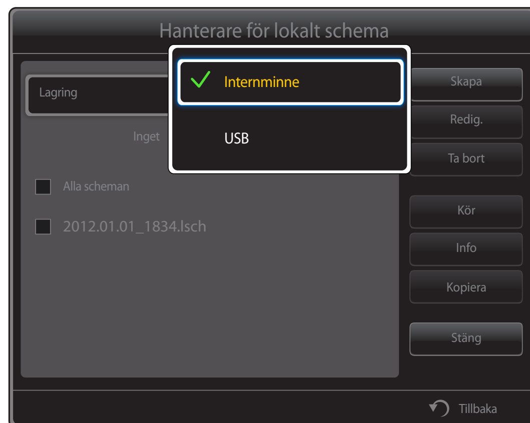


Kopiera ett Lokalt schema

1 Välj **Hanterare för lokalt schema** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj en lagringsenhet där de lokala schemafilerna som ska kopieras är lagrade.



- **USB** → **Internminne**: Innehållsfiler (med undantag för mallar) i ett kopierat schema sparas i en undermapp under mappen med lokala scheman i **Internminne**. Undermappen tilldelas schemats namn. Om en innehållsfil i ett kopierat schema innehåller en mallfil sparas innehållsfilen i en undermapp under mallmappen i **Internminne**. Undermappen tilldelas mallens namn.
- **Internminne** → **USB**: Innehållsfiler (med undantag för mallar) i ett kopierat schema sparas i en undermapp under mappen med lokala scheman på **USB**-minnet. Undermappen tilldelas schemats namn. Om en innehållsfil i ett kopierat schema innehåller en mallfil, sparas innehållsfilen i en undermapp under mallmappen på **USB**-minnet. Undermappen tilldelas mallens namn.

3 Välj filer med lokala scheman och tryck på **Kopiera**.



4 I fönstret som visas får du uppge om du vill kopiera filerna till **Internminne** eller **USB**-minnet. Välj **Ja** så att filerna kopieras.

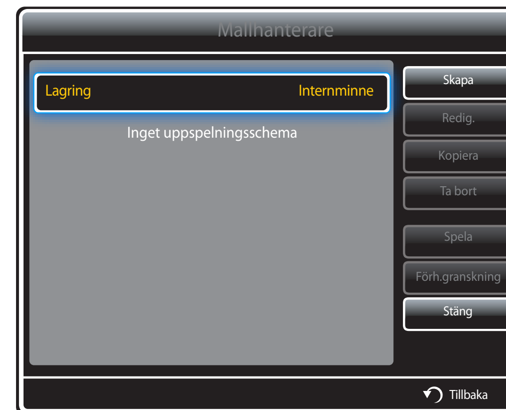
Mallhanterare

Registrera en mall

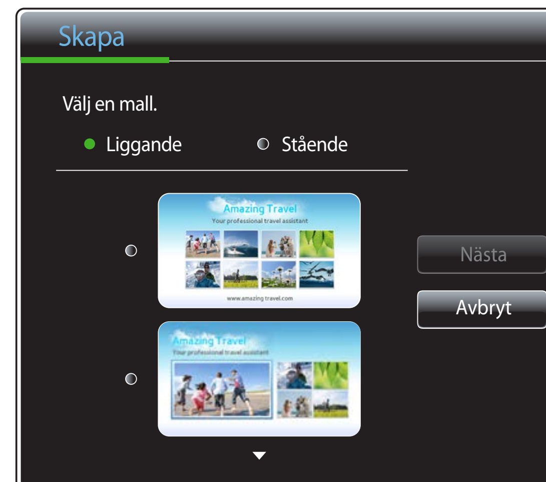
1 Välj **Mallhanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj **Skapa** på skärmen **Mallhanterare**.



3 Markera en mall i **Liggande**- eller **Stående**-läget.



4 Sätt samman en mall genom att infoga text, video, foton eller PDF-filer efter egna önskemål.



― Om du vill läsa in en fil eller skriva in text manuellt väljer du **Ange text**.

Meddel.



- **Meddel.**: Välj ett inmatningsläge för meddelanden.
  - **Ingen**: Välj detta läge om du inte vill skriva ett meddelande.
  - **Från fil**: Välj en .txt-fil.
  - **Anv.inmatn.**: Skriv ett meddelande med hjälp av det virtuella tangentbordet. Meddelanden kan vara max 27 tecken långa.
- **Scroll**: Välj bläddringsriktning för meddelande.
  - **Ingen** / **Vänster till höger** / **Höger till vänster** / **Övre till nedre** / **Nedre till övre**
- **Justering**: Välj justeringsläge för meddelande.
  - **Vänster** / **Center** / **Höger**
- **Färg**: Välj färg för meddelande.
  - **Vit** / **Svart** / **Röd** / **Orange** / **Gul** / **Ljusgrön** / **Grön** / **Cyanblå** / **Blå** / **Ljusblå** / **Hudfärg** / **Lila** / **Magenta** / **Sval mörkbrun** / **Ljusgrå** / **Mörkgrå**

Innehåll



- **Typ**: Välj en filtyp som ska användas när du sätter samman en mall.
  - **Ingen** / **BIB** / **Videor** / **Bild** / **Flash** / **Ms Office** / **PDF**
- **Innehåll**: Välj en fil som sparats i **Internminne** eller en **USB**-enhet.
- **Storlek**: Ange skärmstorleken när du visar en innehållsfil på en mallsida.
  - **Anp. till skärm** / **Lås bildförhållande**
- **Källa**: Det här alternativet är aktiverat när **Typ** är inställt på **BIB**.
  - **Component** / **AV** / **PC** / **DVI** / **HDMI**

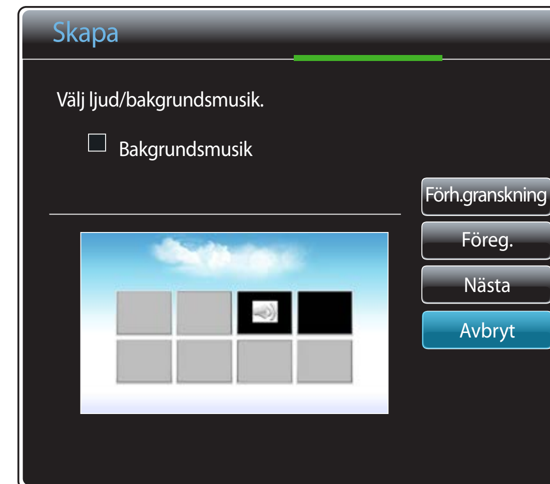
― En mall kan innehålla högst två **Videor**-filer.

― En mall kan bara innehålla en **BIB**-fil.
(Om en **BIB**-fil väljs, kan bara en **Videor**-fil väljas.)

― En **Ms Office**-fil och en PDF-fil kan inte ingå i samma i mall.

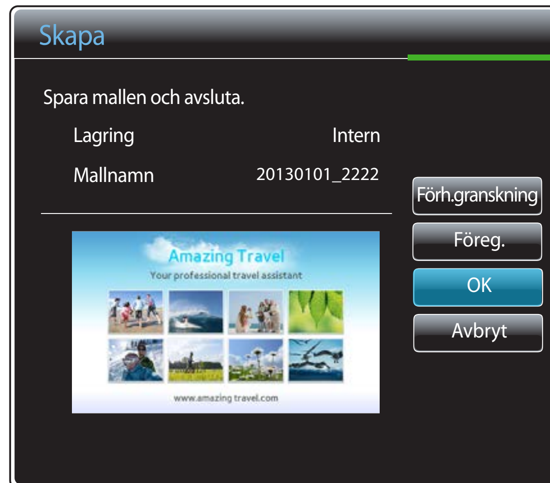
― En mall kan inte innehålla mer än en **Flash**-fil.

5 Välj ljud/bakgrundsmusik.

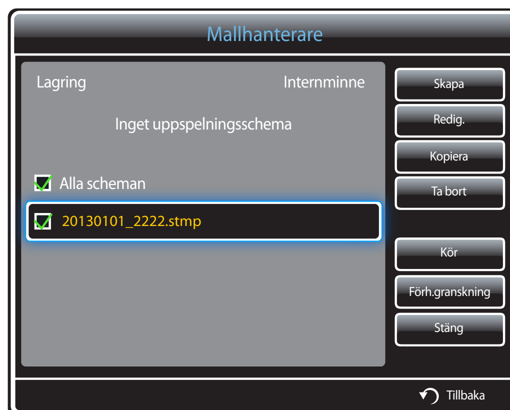


- Om två **Videor**-filer har gjorts tillgängliga väljer du filen med det ljud som du vill använda.
  - Om en av videofilerna innehåller **BIB**-innehåll, går det att välja ljudet från **BIB**-innehållet.
- Om en **Flash**-fil väljs, går det inte att aktivera ljud från en annan fil eller från bakgrundsmusiken. (Steg 5 hoppas över.)
- Om **Bakgrundsmusik** är aktiverat, stöds inte funktionen för ljudinställningar i en fil.

6 Ange **Lagring** och ändra **Mallnamn**. Välj **OK**.



7 Kontrollera att mallen har lagts till i **Mallhanterare**.



Innehållshanterare

Kopiera innehåll

1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.



2 Välj det innehåll du vill kopiera.



- Om innehållet under **Internminne** är markerat: Du kan kopiera innehållet under **Internminne** till **USB**-minnet.
- Om innehållet under **USB** är markerat: Du kan kopiera innehållet under **USB**-minnet till **Internminne**.

— Om du väljer innehåll under både **Internminne** och **USB**-minnet samtidigt inaktiveras kopieringen.

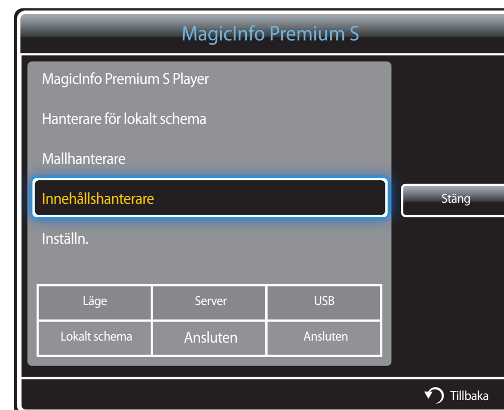
— Om **Internminne** / **USB**-minnet innehåller innehålls- eller schemamappar som distribuerats från MagicInfo Author/Schedule till USB-minnet, visas **Aktiva mappar** ovanför **Internminne** / **USB**-minnet.

— Om en distributionsmapp kopieras till ett **USB**-minne som redan innehåller en distributionsmapp, raderas innehållet i den befintliga distributionsmappen innan den nya mappen kopieras

3 Välj sedan **Kopiera**.

Ta bort innehåll

1 Välj **Innehållshanterare** på menyskärmen **MagicInfo Premium S**.

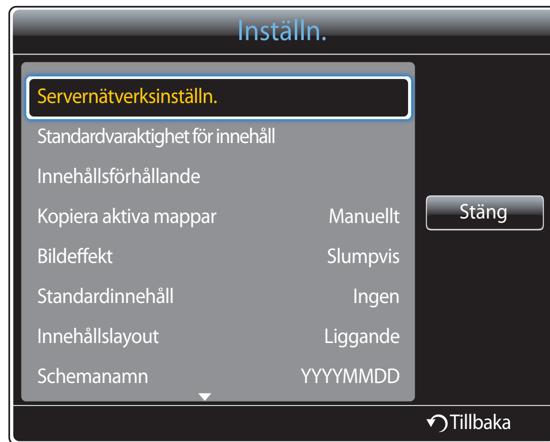


2 Välj det innehåll du vill ta bort. Välj sedan **Ta bort**.

- Innehåll under **Internminne** och **USB**-minnet kan tas bort samtidigt.



Inställn.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Servernätverksinställn.

Om du vill köra **MagicInfo Premium S**, ansluter du till ett nätverk.

Server

Ange serverinställningarna för **MagicInfo Premium S**.

- Om alternativet **SSL** är aktiverat, konfigureras servern för användning av **https** och all dataöverföring krypteras.

― Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001. (Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.)

FTP-läge

Ange driftläge för FTP.

- **Aktiv** / **Passiv**

Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **USB**: Spara innehållet på USB-minnet.

― Om ett **Nätverksschema** körs när USB-minnet inte är anslutet körs standardinnehållet.

Standardvaraktighet för innehåll

Ange hur länge innehållet ska spelas upp.

- **Tid för bildvisare**, **Mall för visningstid**, **Doc-visningstid**, **PPT-visningstid**, **PDF-visningstid**, **Flash-visningstid**

― Varaktigheten måste vara minst 5 sekunder.

Innehållsförhållande

Visa bildformat efter typ när innehållet spelas upp.

- **Bildförhållande**, **DOC-frekv.**, **PPT-förhållande**, **PDF-förhållande**, **Videoförhållande**
  - **Standard**: Visa innehållet i originalstorlek.
  - **Helskärm**: Visar innehållet i helskärmsläge.

Kopiera aktiva mappar

Välj om du automatiskt vill kopiera innehåll från **USB**-minnet till **Internminne** när **USB**-minnet ansluts till enheten efter att innehåll har distribuerats från MagicInfo Author/Schedule till **USB**-minnet.

- **Manuellt** / **Auto**

Bildeffekt

Konfigurerar fotoövergångseffekterna.

- **Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Spiral**, **Schack**, **Linjer**, **Trappor**, **Torka**, **Slumpvis**, **Ingen**

Standardinnehåll

Ange vilket innehåll som ska spelas upp som standard när **MagicInfo Premium S** startas.

- Innehåll om upp till 20 MB stöds för **Standardinnehåll**.

Innehållslayout

Ändra orienteringen på uppspelningen av innehållet till något av lägena **Liggande** eller **Stående**.

- **Liggande** / **Stående**

― Om **Innehållslayout** är inställt på **Stående**-visning, stöds inte videokodeken VP8.

Schemanamn

Välj ett titelformat för schemat när du skapar ett lokalt schema.

- **YYYYMMDD** / **YYYYDDMM** / **DDMMYYYY**

Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

Ta bort allt innehåll

Ta bort alla innehållsfiler i **Internminne**.

Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

När innehåll körs

Visa information om innehåll som körs



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion**: Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn**: Visar namnet på en enhet som servern har känt igen
- **Enhets-ID**: Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **Läge**: Visar aktuellt driftläge
  (**Nätverksschema**, **Lokalt schema**, **Mallvisare**, **Intern autouppsp.** eller **Autouppsp. för USB**) i **MagicInfo Premium S Player**
- **Server**: Visar serverns anslutningsstatus (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Ej godkänd**)
- **USB**: Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet
- **Hämta schema**: Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från servern

Ändra inställningarna för innehåll som körs



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

Du kan ändra inställningen för **Bildläge** eller **Ljudläge** och koppla ur en USB-enhet på ett säkert sätt (**Säker borttagning av USB**) medan innehållet spelas upp genom att trycka på knappen **TOOLS** på fjärrkontrollen.

- **Bildläge** (**Dynamisk** / **Standard** / **Naturlig** / **Film**)
  Anpassar skärminställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **Ljudläge** (**Standard** / **Musik** / **Film** / **Klar röst** / **Förstärk**)
  Anpassar ljudinställningarna efter det innehåll som spelas upp
- **BIB** (**Av** / **På**)
  Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Bakgrundsmusik** (**Av** / **På**)
  Aktivera eller inaktivera **Bakgrundsmusik**-funktionen.
- **Inställningar för bakgrundsmusik** (**Blanda** / **Spela** / **Avbryt** / **Avmarkera**)
  Ställ in musikfiler som sparats i **Internminne** som **Bakgrundsmusik**.
  – Om du vill aktivera **Inställningar för bakgrundsmusik** kontrollerar du att minst en MP3-fil har sparats i **Internminne**.
- **Säker borttagning av USB**
  Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

Kapitel 13
MagicInfo Videowall S

― Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **System**et.

En licens måste köpas om du vill kunna använda **MagicInfo Videowall S**.

Om du vill ladda ned programvaran går du till Samsungs hemsida, http://www.samsunglfd.com.

Om du vill köpa en licens kontaktar du vår kundtjänst.

Filformat som är kompatibla med MagicInfo Videowall S Player

Läs innan du använder MagicInfo Videowall S Player

MagicInfo Videowall S kan bara konfigurera och styra innehållsfiler via **VideoWall Console**.

- Mer information hittar du i användarhandboken till **VideoWall Console**.
- Om du vill visa menyvalsfönstret trycker du på **RETURN** på fjärrkontrollen.

― Mer information om vilka kodekar som stöds finns på sidan 169.

Video	Bild
• 3D-video stöds inte. • Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte. • Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning. • Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern. • Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren. • Stöder upp till H.264, nivå 4.1 • H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte. • För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6: – Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor – Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor • GMC 2 eller högre stöds inte. • Stöder endast BD MVC Spec. • Vissa codec-enheter kanske inte stöds i dubbelt uppspelningsläge, där två videor spelas upp samtidigt, eller stående uppspelningsläge.	• Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg, bmp, png • Maximal upplösning som stöds: 15.360 x 8.640 – En bild med högre upplösning kan ta längre tid att visa på skärmen.

Begränsningar

- Bara en videofil (**Videor**) kan spelas upp per klient.

  ― Man kan spela upp olika innehållsfiler på skärmarna i en delad skärmbild.

  Det går inte att spela upp två videofiler (**Videor**) på en ensam skärm i en delad skärmbild.



Tillgänglig



Tillgänglig



Ej tillgänglig

MagicInfo Videowall S

MENU → **Support** → **Innehåll – hem** → **MagicInfo Videowall S** → **ENTER** → **RETURN**

― Om du vill starta **MagicInfo Videowall S** väljer du **MagicInfo Videowall S** för **Spelarläge** i **Systemet**.

― Tryck på knappen **MagicInfo Lite/S** på fjärrkontrollen.

Inställn.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Standardlagring

Ange var du vill att innehåll ska sparas (när det laddas ned från servern).

- **Internminne**: Spara innehållet i produktens internminne.
- **Extern**: Spara innehållet på USB-minnet.

Standardinnehåll

Konfigurera inställningarna för innehållet som ska spelas upp som standard.

Innehållslayout

Ändra orienteringen på uppspelningen av innehållet till något av lägena **Liggande** eller **Stående**.

- **Liggande** / **Stående**

― Om **Innehållslayout** är inställt på **Stående**-visning, stöds inte videokodeken VP8.

Port

Visa serverns portnummer. Använd portnumret 51001.

- Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 51001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.

Säker borttagning av USB

Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

Återställ

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

När innehåll körs



― Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Programversion**: Visar enhetens programversion
- **Enhetsnamn**: Visar namnet på en enhet som servern har känt igen
- **Enhets-ID**: Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **USB**: Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet

Kapitel 14
Felsökningsguide

Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst

Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst ska du testa produkten enligt följande. Om problemet kvarstår ska du kontakta Samsungs kundtjänst.

Testa produkten

Kontrollera om produkten fungerar normalt genom att använda produkttestfunktionen.

Om skärmen förblir blank när LEd-lampan blinkar när produkten är korrekt ansluten till en dator ska du utföra produkttestning.

1 Slå av både datorn och produkten.

2 Koppla från alla kablarna till produkten.

3 Slå på produkten.

4 Om **Ingen signal** visas fungerar produkten som den ska.

Om skärmen förblir blank ska du kontrollera datorsystem, videostyrenhet och kabel.

Kontrollera upplösning och frekvens

Ej optimalt läge visas ett kort ögonblick om du har valt ett läge som överskrider en upplösning som stöds

(se Upplösningar som stöds).

Kontrollera följande.

Installationsfel (datorläge)

Skärmen håller på att slås på och av.	Kontrollera kabelanslutningen mellan produkten och datorn och se till att anslutningen är säker.
Mellanslag hittas på alla fyra sidor av skärmvisningen när en HDMI- eller HDMI-DVI-kabel ansluts till produkten och datorn.	Mellanslagen som hittas på skärmen har inget att göra med produkten. Mellanslag på skärmen orsakas av datorn eller grafikkortet. För att lösa problemet ska du justera skärmstorleken i HDMI- eller DVI-inställningar för grafikkortet. Om grafikkortets inställningsmeny inte har något alternativ för att ändra skärmstorleken ska du uppdatera grafikkortets drivrutin till senaste version. (Kontakta tillverkaren av grafikkortet eller datorn för mer information om hur du ändrar skärminställningarna.)
PC visas i Källa om ingen dator är ansluten.	**PC** visas alltid i **Källa** oavsett om en dator är ansluten eller inte.

Skärmproblem

Strömlampan är släckt. Skärmen slås inte på.	Se till att strömsladden är inkopplad.
Ingen signal visas på skärmen (se "Ansluta till en dator").	Kontrollera att produkten är korrekt ansluten med en kabel
	Kontrollera att enheten som är ansluten till produkten som är påslagen.
Ej optimalt läge visas.	Meddelandet visas när en signal från grafikkortet överskrider produktens maximala upplösning och frekvens.
	Se tabellen för standardsignalläge och ställ in maximal frekvens enligt produktspecifikationerna.
Bilderna på skärmen ser förvridna ut.	Kontrollera kabelanslutningen till produkten

Skärmproblem

Skärmen är inte klar. Skärmen är suddig.	Justera **Grov** och **Fin**.
	Ta bort alla tillbehör (videoförlängningskabel etc.) och försök igen.
	Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderad nivå.
Skärmen visas instabilet och skakigt.	Kontrollera upplösning och frekvens för dator och grafikkort och se till att de är inställda i ett intervall som är kompatibelt med produkten. Sedan ändrar du skärminställningarna om det behövs genom att se produktmenyn för ytterligare informatio och tabellen för standardsignalläge.
Det finns skuggor eller spökbilder till vänster på skärmen.	
Skärmen är för ljus. Skärmen är för mörk.	Justera **Ljusstyrka** och **Kontrast**.
Skärmfärgen är ojämn.	Gå till **Bild** och justera **Färgområde**-inställningarna.
Vitt ser inte riktigt ut som vitt.	Gå till **Bild** och justera **Vitbalans**-inställningarna.
Det finns ingen bild på skärmen och strömlampan blinkar varannan till varje hel sekund.	Produkten är i energisparläge.
	Tryck på valfri knapp på tangentbordet eller flytta på musen för att återgå till föregående skärm.
Produkten stängs av automatiskt.	Gå till **System** och se till att **Sovtimer** är inställt på **Av**.
	Om en dator är ansluten till produkten kontrollerar du datorns status.
	Se till att strömkabeln är ordentligt ansluten till produkten och strömuttaget.
	Om ingen signal från en ansluten enhet upptäcks stängs produkten av automatiskt efter 10 till 15 minuter.
Produktens bildkvalitet skiljer sig något åt från kvaliteten i butiken där den inhandlades.	Använd en HDMI-kabel för att få HD-bildkvalitet (High-Definition).

Skärmproblem

Bilden ser inte normal ut.	Kodat videoinnehåll kan göra att bilden ser förvrängd ut i snabba rörliga scener, till exempel sportevenemang eller actionfilmer.
	Låg signalnivå eller dålig bildkvalitet kan göra att bilden ser förvrängd ut. Det betyder inte att produkten är defekt.
	En mobiltelefon inom en radie på en meter kan orsaka brus på analoga och digitala produkter.
Ljusstyrka och färg ser konstiga ut.	Gå till **Bild** och justera skärminställningarna, till exempel **Bildläge**, **Färg**, **Ljusstyrka** och **Skärpa**. ― Se sidan 95 för information om **Bild**-menyn.
	Gå till **System** och justera **Energispar**-inställningarna. ― Se sidan 128 för information om **System**-menyn.
	Återställ skärminställningarna till standardinställningarna. ― Se sidan 110 för information om **Återställ bild**-menyn.
Streckade linjer visas på kanterna.	Om **Bildstorlek** är inställt på **Anpassa t. skärm** ändrar du inställningen till **16:9**.
Streck (röda, gröna eller blå) visas på skärmen.	Strecken visas när något är fel på DATA SOURCE DRIVER IC på bildskärmen. Kontakta Samsungs kundtjänst för att lösa problemet.
Bilden verkar instabil och hänger sig sedan.	Bilden kan hänga sig om du använder en annan upplösning är den rekommenderade eller om signalen är instabil. Du löser problemet genom att ändra datorupplösningen till den rekommenderade.
Det går inte att visa bilden i helskärm.	En uppskalad SD-innehållsfil (4:3) kan orsaka svarta fält på båda sidor av en HD-kanalskärm.
	En videofilm i ett annat bildformat är produktens, kan orsaka svarta fält längst upp och längst ned på skärmen.
	Ändra skärmstorleken till helskärm på produkten eller källenheten.

Ljudfel

Det finns inget ljud.	Kontrollera att ljudkabeln är ordentligt ansluten eller ändra volymen.
	Kontrollera volymen.
Volymen är för låg.	Justera volymen.
	Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till maxnivå ska du justera volymen på datorns ljudkort eller programvaran.
Bilden visas men inget ljud hörs.	Om en HDMI-kabel är ansluten kontrollerar du ljudutgångsinställningarna på datorn.
	Gå till **Ljud** och ändra **Välj högtalare** till **Intern**.
	Om en källenhet används • Se till att ljudkabeln är ordentligt ansluten till ljudingångsporten på produkten. • Kontrollera ljudutgångsinställningarna på källenheten. (Om exempelvis en HDMI-kabel är ansluten till bildskärmen kan ljudinställningen på kabelboxen behöva ändras till HDMI.)
	Om en DVI-HDMI-kabel används krävs en separat ljudkabel.
	Om det finns ett hörlursuttag på produkten ser du till att ingenting är anslutet till det.
	Anslut strömkabeln till enheten igen och starta om enheten.
Det brusar från högtalarna.	Kontrollera kabelanslutningen. Se till att ingen videokabel är ansluten till ljudingångsporten.
	Kontrollera signalstyrkan efter att ha anslutit en kabel.
	Låg signalnivå kan ge skadat ljud.

Ljudfel

Det hörs ett lågt ljud när volymen är avstängd.	När **Välj högtalare** är inställt på **Extern** är volymknappen och ljud av-funktionen inaktiverade. Justera volymen på de externa högtalarna.
	Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna. Om du ändrar eller stänger av ljudet på produkten påverkas inte en extern förstärkare (avkodare).
Ljudet från bildskärmen ändras inte när Ljudläge ändras.	Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna. Ljudinställningarna på en källenhet påverkar inte inställningarna för produktens inbyggda högtalare.
Det hör ett eko från högtalarna.	Olika avkodningshastigheter mellan produkthögtalarna och externa högtalare kan orsaka ett eko. Ställ i så fall in **Välj högtalare** på **Extern**.

Fjärrkontrollsfel

Fjärrkontrollen fungerar inte.	Se till att batterierna sitter i åt rätt håll (+/-).
	Kontrollera om batteriet är slut.
	Kontrollera om det är strömavbrott.
	Se till att strömsladden är inkopplad.
	Kontrollera speciell belysning eller neonskyltar som kan vara påslagna i närheten.

Källenhetsfel

Ett signalljud hörs när min dator startar.	Om en signal hörs när datorn startar ska du låta den komma på service.

Intel® WiDi-anslutningsproblem

Det går inte att upprätta en WiDi-anslutning.	Du bör använda datorn inom 3 m räckvidd från produkten. I en miljö med flera routrar, t.ex. ett kontor, kan anslutningsfel eller en förvrängd bild uppstå. Eftersom WiDi används för att hantera strömning i realtid kan en förvrängd signal uppstå vid elektriska störningar. Kontrollera om det finns elektriska störningar runt produkten och placera produkten så långt som möjligt från sådana platser (t.ex. basstationer, mikrovågsugnar eller andra miljöer som skapar elektromagnetiska fält).
WiDi visas inte i listan Källa efter att strömmen slås på.	Det tar ca 20 sekunder att godkänna den trådlösa anslutningen för den externa/interna WiFi-modulen. Vänta ett ögonblick. Om problemet kvarstår beror det på en defekt trådlös modul eller felaktig koppling av kablarna mellan modulerna.
Skärmen förvrängs med jämna mellanrum.	Produkten kan påverkas av omgivande radiosignaler. Placera inte föremål som kan orsaka elektriska störningar mellan produkten och datorn. • Om produkten är för nära datorn kan WiDi-prestanda försämras. Vi rekommenderar att det idealiska avståndet mellan dem hålls. • Mikrovågsugnar och dammsugare kan orsaka elektriska störningar för en WiDi-signal. Använd därför inte sådana maskiner när du använder WiDi-funktionen. • Basstationer, mikrovågsugnar och andra enheter som alstrar elektromagnetiska fält kan orsaka förvrängda bilder. Håll produkten borta från sådana enheter så mycket som möjligt.
Kan jag uppdatera programdrivrutinen i WiDi-läge?	Om du uppdaterar eller tar bort drivrutinen för trådlös anslutning/grafik medan du använder WiDi för att ansluta trådlöst mellan produkten och datorn, kopplas WiDi-adaptern bort. Det leder till ett systemfel. Ta bort WiDi-anslutningen innan du uppdaterar drivrutinen.
Om adaptern kopplas bort går inget ljud ut från programmet.	Avsluta programmet och justera volymen på datorn manuellt.

Intel® WiDi-anslutningsproblem

Om du ändrar de WiDi-baserade trådlösa nätverksinställningarna, kan adaptern tillfälligt förvrängas eller kopplas från.	Ändra inte inställningarna för det trådlösa nätverket i WiDi-läge.
Om produkten är för långt bort från datorn försämras produktens uppspelningsprestanda.	Vi rekommenderar att det idealiska avståndet mellan dem hålls.
Hur kan jag använda den utökade videofunktionen i WiDi-läge?	Om produkten har stöd för 1080p HD-video men datorn inte har det, kan du ändå spela upp en 1080p HD-video på produkten. Följ stegen nedan för att använda funktionen för utökad video (1080p HD) i WiDi-läge: 1 Använd tangentkombinationen Windows + P på tangentbordet för att välja Utöka. Då ändras läget till Utökat skrivbord. 2 Ändra skärmupplösningen till 1920 × 1080 för det utökade skrivbordsläget. 3 Flytta videospelaren till det utökade skrivbordet. 4 Maximera videospelarfönstret innan du spelar upp 1080p-videokällan.
Muspekaren rör sig långsamt i WiDi-läge.	Eftersom WiDi har 0,3 sekunders fördröjning när signalen bearbetas, kan tangentbordet och musen reagera långsammare. Om snabbare reaktioner krävs, t.ex. för ett spel, bör du använda en kabelanslutning som PC-/HDMI-läge i stället för WiDi.
Jag vill ändra storlek på WiDi-skärmen.	I WiDi-läge stöds bara videokällans originalstorlek.
Hur får jag tag på WiDi-programdrivrutinen?	Hör efter med tillverkaren av datorn. Drivrutinen som hämtas från Intels ® hemsida kanske inte fungerar korrekt. Kontakta datorns tillverkare om du vill veta mer om specifikationer, den senaste drivrutinen och andra relaterade verktyg.

Intel® WiDi-anslutningsproblem

När jag ändrar skärmupplösningen visas tillfälliga störningar på skärmen.	Om du ändrar skärmupplösningen i WiDi-läge kan tillfälliga störningar visas på skärmen.
Det går inte att ändra storlek på videoskärmen på produkten med WiDi-programmet på min dator.	Menyn för att ändra storlek i WiDi-programmet är bara aktiverad med en separat extern WiDi-adapter. Produkten är inte kompatibel med adaptern.
Jag har sökt efter tillgängliga WiDi-adaptrar på min bärbara dator men kan inte upprätta en anslutning.	WiDi kan påverkas kraftigt av den trådlösa kommunikationsmiljön. Därför kan ett anslutningsfel uppstå ibland. Försök igen om en liten stund.
Videon i full HD (1920 × 1080) visar suddiga tecken.	Till sin natur visar WiDi video i en nedskalad upplösning. För bättre skärpan bör du kontakta den bärbara datorns tillverkare för den senaste programdrivrutinen.

Andra problem

Produkten luktar plast.	Plastlukten är normal och försvinner med tiden.
Bildskärmen ser ut att luta.	Ta bort stativet och sätt sedan tillbaka det igen på produkten.
Ljudet eller bilden försvinner då och då.	Kontrollera kabelanslutningen och anslut den igen om det behövs.
	Om du använder en mycket hård eller tjock kabel kan det skada ljud- och bildfiler. Se till att kablarna är flexibla och hållbara. När du monterar produkten på en vägg bör du använda högervinklade kablar.
Det förekommer små partiklar på kanterna av produkten.	Partiklarna tillhör produktdesignen. Produkten är inte skadad.
BIB-menyn är inte tillgänglig.	Menyn är aktiverad eller inaktiverad beroende på **Källa**-läget. ― Se sidan 130 för information om **BIB**-menyn.
När jag försöker ändra datorns upplösning visas meddelandet "Den angivna upplösningen stöds inte.".	Meddelandet "**Den angivna upplösningen stöds inte.**" visas om ingångskällans upplösning överstiger bildskärmens maximala upplösning. Du kan lösa problemet genom att ändra datorupplösningen till en upplösning som stöds av bildskärmen.

Andra problem

Det kommer inget ljud från högtalarna i HDMI-läge när en DVI-HDMI-kabel är ansluten.	DVI-kablarna överför inga ljuddata. Se till att ljudkabeln är ansluten till rätt ingång för att aktivera ljudet.
HDMI svärta fungerar inte på en HDMI-enhet med YCbCr-utgång.	Funktionen är endast tillgänglig när en källenhet, till exempel en dvd-spelare och digital-tv-box, är ansluten till produkten via en HDMI-kabel (RGB-signal).
Det hörs inget ljud i HDMI-läge.	Färgerna i bilden ser inte normala ut. Bild eller ljud är kanske inte tillgängliga. Det här kan inträffa om en källenhet som bara har stöd för en äldre version av HDMI-standarden är ansluten till produkten. Om problemet uppstår ansluter du en ljudkabel tillsammans med HDMI-kabeln.
	En del datorgrafikkort känner inte automatiskt igen HDMI-signaler som inte innehåller ljud. Välj i så fall en ljudingång manuellt.

	Ljudingång	Skärmläge
PC	Auto	Datorinställningar
DVI PC	Audio In (Stereoportar)	Datorinställningar

IR-sensorn fungerar inte.	Se till att sensorlampan tänds när du trycker på en knapp på fjärrkontrollen.
	• Om lampan inte tänds stänger du av strömmen och sätter på den igen på baksidan av produkten. (Strömlampan lyser rött när skärmen stängs av.) Om sensorlampan fortfarande inte lyser trots att strömmen har stängts av och satts på igen, kan ett internt uttag ha frånkopplats. Lämna in produkten på närmaste servicecenter.
	• Om sensorlampan som är påslagen inte blinkar rött när du trycker på en knapp på fjärrkontrollen, kan IR-sensorn vara skadad. Lämna in produkten på närmaste servicecenter.
	• Om ingenting händer på skärmen när du trycker på en knapp på fjärrkontrollen trots att sensorlampan blinkar rött, kan moderkortet vara skadat. Lämna in produkten på närmaste servicecenter.

Andra problem

I energisparläge går det inte att spara datorskärmsinställningar när ingångskällan är DisplayPort.	Gå till **System** → **Allmänt** och ställ in **Max. energisparläge** på **Av**. Du kan också konfigurera utgångsinställningarna för datorskärmen igen. Kontrollera att skärmen är påslagen.
När du startar datorn med ingångskällan är inställd på DisplayPort, visas inte BIOS- och startskärmarna.	Starta datorn när skärmen slås på eller ingångskällan inte är **DisplayPort**.

Vanliga frågor

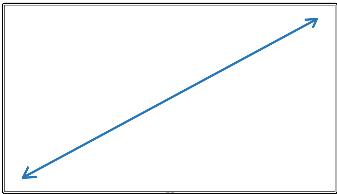
Läs användarhandboken för datorn eller grafikkortet för mer information om ändring av inställningar.

Fråga	Svar
Hur ändrar jag frekvens?	Ställ in frekvensen på grafikkortet. • Windows XP Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och teman** → **Bildskärm** → **Inställningar** → **Avancerat** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**. • Windows ME/2000: Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** → **Avancerat** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**. • Windows Vista: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Bildskärmsinställningar** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**. • Windows 7: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**. • Windows 8: Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.
Hur ändrar jag upplösningen?	• Windows XP Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och teman** → **Bildskärm** → **Inställningar** och justera upplösningen. • Windows ME/2000: Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** och ändra upplösningen. • Windows Vista: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Inställningar för bildskärm** och justera upplösningen. • Windows 7: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Justera upplösning** och justera upplösningen. • Windows 8: Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** och ställ in upplösningen.

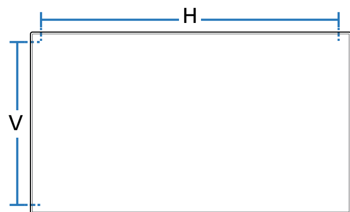
Fråga	Svar
Hur ställer jag in energisparläget?	• Windows XP Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen → Utseende och teman → Bildskärm → Inställningar för skärmsläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows ME/2000: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar för skärmsläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGARNA på datorn. • Windows Vista: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa→ Inställningar för skärmsläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows 7: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmsläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn. • Windows 8: Ställ in energisparläget i **Inställningar → Kontrollpanelen → Utseende och anpassning → Anpassa → Inställningar för skärmsläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.

Kapitel 15
Specifikationer

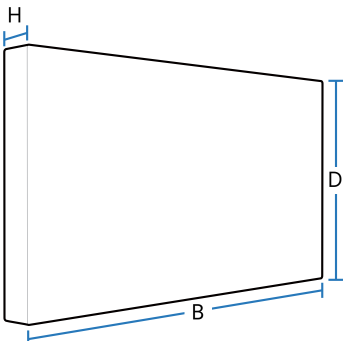
1 Storlek



2 Visningsområde



3 Mått (B x D x H)



Allmänt

Modellnamn		ME75C
Skärm	Storlek	75-klass (74,5 tum / 189 cm)
	Visningområde	1650,24 mm (H) x 928,26 mm (V)
Mått (B x D x H)		1678,2 x 958,7 x 48,6 mm
Vikt (utan stativ)		45,5 kg
VESA		400 mm x 400 mm
Bildskärmsfärg		1,07 B (10-bitarsrastrering)
Synkronisering	Horisontell frekvens	30 ~ 81 kHz
	Vertikal frekvens	56 ~ 75 Hz
Upplösning	Optimal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Maximal upplösning	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maximal pixelklocka		148,5 MHz (Analog, Digital)

Modellnamn		ME75C
Ljudutgång		15 W + 15 W
Nätanslutning		Den här produkten använder 100 till 240V. Se etiketten på produktens baksida, eftersom standardspänningen kan variera i olika länder.
USB		1 DOWN
Signalanslutningar	Inmatning	An America Product Only Composite/Component (common), PC D-Sub, DVI(MagicInfo), HDMI1, HDMI2, DP, Audio In, RJ45, RS232C In, USB1(Media Player), External Ambient Sensor
	Utgång	DP Out, Audio Out, RS232C Out, IR Out
Miljöaspekter	Drift	Temperatur: 0 ˚C ~ 40 ˚C (32 ˚F ~ 104 ˚F) Luftfuktighet : 10 % till 80 %, icke-kondenserande
	Förvaring	Temperatur: -20 ˚C ~ 45 ˚C (-4 ˚F ~ 140 ˚F) Luftfuktighet : 5 % till 95 %, icke-kondenserande

— Plug & Play

Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Tvåvägs datautväxling mellan monitorn och datorns system optimerar monitorinställningarna.

Monitorinstallationen sker automatiskt. Du kan dock anpassa installationsinställningarna efter önskemål

— Tillverkningsprocessen för den här produkten kan leda till att ca 1 bildpunkt per miljoner bildpunkter blir ljusare eller mörkare på skärmen. Detta påverkar inte produktprestandan.

— Enheten är en digital apparat av Klass A.

[Rekommendation]- Endast EU



- Härmed deklarerar Samsung Electronics att den här Monitor efterlever de grundläggande kraven och alla nödvändiga förutsättningar enligt direktivet 1999/5/EC.
- Den officiella deklarationen om överensstämmelse hittar du på adressen http://www.samsung.com, gå till Support > Sök produktsupport och ange modellnamn.
- Den här utrustningen kan användas i alla EU-länder.

Energisparfunktion

Energisparfunktionen på den här produkten minskar energiförbrukningen genom att slå av skärmen och ändra färgen för strömlampan om produkten inte används under en viss tid. Strömmen är inte frånslagen i energisparläge. För att slå på skrämen igen trycker du på valfri knapp på tangentbordet eller rör vid musen. Energisparläget fungerar bara när produkten är ansluten till en dator med energisparfunktion.

Energisparfunktion	Normal drift			Energisparläge	Ström av	Ström av (Strömknapp av)
	Klassificering	Standard	Max			
Strömindikator	På			Blinkar	Gul	AV
Strömförbrukning	290 W	290 W	319 W	0,5 W	0,5 W	0 W

― Den energiförbrukningsnivå som visas kan variera beroende på användningsförhållanden eller när inställningarna ändras.

― SOG (Sync On Green) stöds inte.

― För att minska strömförbrukningen till 0 slår du av enheten på baksidan eller kopplar ur strömsladden. Koppla från strömsladden om du inte ska använda produkten under en längre tid (semester etc.)

Förinställda tidslägen

― Den här produkten kan ställas in till endast en upplösning för varje skärmstorlek för att uppnå optimal bildkvalitet tack vare panelens karaktär. Därför kan bildkvaliteten försämras om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din produkt.

Kontrollera frekvensen när du byter en CDT-produkt (ansluten till en dator) mot en LCD-produkt. Om LCD-produkten inte stöder 85 Hz ändrar du den vertikala frekvensen till 60 Hz med CDT-produkten innan du byter den mot LCD-produkten.

Skärmen justeras automatiskt om en signal som tillhör följande standardsignallägen sänds från din dator. Om signalen som sänds från datorn inte hör hemma ibland standardsignallägena kan skärmen bli blank med strömlampan på. I så fall ska du ändra inställningarna enligt följande tabell genom att läsa i bruksanvisningen för grafikkortet.

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-

– Horisontell frekvens
Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det resiproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

– Vertikal frekvens
Produkten visar en enkel skärmbild flera gånger per sekund (som fluorescerande ljus) för att visa att visningen kan ske. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA,1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA,1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

Kapitel 16
Appendix

Kontakta Samsung

― Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta Samsung Support.

NORTH AMERICA

U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ca (English) http://www.samsung.com/ca_fr (French)

LATIN AMERICA

ARGENTINE	0800 333 3733	http://www.samsung.com.ar
BOLIVIA	800-10-7260	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 (Demais cidades e regiões) 4004-0000 (Capitais e grandes centros)	http://www.samsung.com.br
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112 Bogotá 600 12 72	http://www.samsung.com/co

LATIN AMERICA

COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	001-800-5077267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PARAGUAY	009 800 542 0001	http://www.samsung.com.py
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com/pe
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA

TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
URUGUAY	000 405 437 33	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/ve

EUROPE

AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	051 331 999	http://www.samsung.com
BULGARIA	07001 33 11 , share cost tariff	http://www.samsung.com/bg
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 786)	http://www.samsung.com/hr
CYPRUS	8009 4000 only from landline	http://www.samsung.com/gr
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o. V Parku 2343/24, 148 00 - Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com/fr

EUROPE

GERMANY	0180 6 SAMSUNG bzw.	http://www.samsung.com
	0180 6 7267864* (*0,20 €/Anruf aus dem dt. Festnetz, aus dem Mobilfunk max. 0,60 €/Anruf)	
GREECE	80111-SAMSUNG (80111 726 7864) only from land line (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com/gr
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MONTENEGRO	020 405 888	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815 56480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801-172-678* lub +48 22 607-93-33 ** *(całkowity koszt połączenia jak za 1 impuls według taryfy operatora) ** (koszt połączenia według taryfy operatora)	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20-SAMSUNG (808 20 7267)	http://www.samsung.com
ROMANIA	08008 SAMSUNG (08008 726 7864) TOLL FREE No.	http://www.samsung.com/ro
SERBIA	011 321 6899	http://www.samsung.com/rs

EUROPE

SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)	http://www.samsung.com
SPAIN	902172678	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch (German) http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ARMENIA	0-800-05-555	http://www.samsung.com
AZERBAIJAN	088-55-55-555	http://www.samsung.com
BELARUS	810-800-500-55-500	http://www.samsung.com
GEORGIA	0-800-555-555	http://www.samsung.com
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	0-800-614-40	http://www.samsung.com
MONGOLIA	+7-800-555-55-55	http://www.samsung.com
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua (Ukrainian) http://www.samsung.com/ua_ru (Russian)

CIS

UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 4698	http://www.samsung.com/hk (Chinese) http://www.samsung.com/hk_en (English)
INDIA	1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888 (Toll Free) (021) 56997777	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1-800-10-7267864 [PLDT] 1-800-8-7267864 [Globe landline and Mobile] 02-4222111 [Other landline]	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sg
TAIWAN	0800-32-9999	http://www.samsung.com/tw
THAILAND	0-2689-3232, 1800-29-3232	http://www.samsung.com/th

ASIA PACIFIC

VIETNAM	1800 588 889	http://www.samsung.com

MENA

ALGERIA	0800 100 100	http://www.samsung.com/n_africa
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
JORDAN	0800-22273 06 5777444	http://www.samsung.com/Levant (English)
KUWAIT	183-2255 (183-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
PAKISTAN	0800-Samsung (72678)	http://www.samsung.com/pk/
QATAR	800-2255 (800-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
SAUDI ARABIA	920021230	http://www.samsung.com/sa
SYRIA	18252273	http://www.samsung.com/Levant (English)

MENA

TUNISIA	80-1000-12	http://www.samsung.com/n_africa
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

AFRICA

BOTSWANA	8007260000	http://www.samsung.com
BURUNDI	200	http://www.samsung.com
CAMEROON	7095-0077	http://www.samsung.com/africa_fr
COTE D' IVOIRE	8000 0077	http://www.samsung.com/africa_fr
DRC	499999	http://www.samsung.com
GHANA	0800-10077 0302-200077	http://www.samsung.com/africa_en
KENYA	0800 545 545	http://www.samsung.com
NAMIBIA	08 197 267 864	http://www.samsung.com
NIGERIA	0800-726-7864	http://www.samsung.com/africa_en
MOZAMBIQUE	847267864 / 827267864	http://www.samsung.com
RWANDA	9999	http://www.samsung.com
SENEGAL	800-00-0077	http://www.samsung.com/africa_fr

AFRICA

SOUTH AFRICA	0860 SAMSUNG (726 7864)	http://www.samsung.com
SUDAN	1969	http://www.samsung.com
TANZANIA	0685 88 99 00	http://www.samsung.com
UGANDA	0800 300 300	http://www.samsung.com
ZAMBIA	0211 350370	http://www.samsung.com

Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)

― När service efterfrågas, trots garantin, kan vi debitera dig för ett besök av en servicetekniker i följande fall.

Inget fel på produkten

Rengöring av produkten, justering, förklaring, ominstallation osv.

- Om en servicetekniker ger instruktioner för hur produkten ska användas eller bara justerar inställningar utan att montera isär produkten.
- Om en defekt har orsakats av yttre miljöfaktorer (Internet, antenn, kabelsignal osv,)
- Om en produkt har installerats om eller om extra enheter har anslutits efter det att den köpta produkten installerades första gången.
- Om en produkt har installerats om för att flyttas till en annan plats eller till ett annat hus.
- Om kunden begär användningsinstruktioner på grund av en produkt från ett annat företag.
- Om kunden begär instruktioner för att använda nätverket eller ett program från ett annat företag.
- Om kunden begär installation och konfigurering av programvara för produkten.
- Om en servicetekniker tar bort/rengör damm eller främmande material inuti produkten.
- Om kunden begär en installation ytterligare efter att ha köpt produkten via hemshopping eller online.

En skada på produkten som orsakats av kunden

Skada på produkten orsakad av kundens felhantering eller felaktiga reparation.

Om en skada på produkten har orsakats av:

- yttre påverkan eller fall.
- Användning av tillbehör eller separat sålda produkter som inte specificerats av Samsung.
- Reparation av en person förutom en tekniker från ett annat serviceföretag eller partner till Samsung Electronics CO.; Ltd.
- Ommodellering eller reparation av produkten utförd av kunden.
- Användning av produkten med felaktig spänning eller icke-auktoriserade elektriska anslutningar.
- Säkerhetsföreskrifterna i användarhandboken har inte följts.

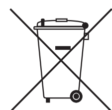
Annat

- Om produkten skadats på grund av en naturkatastrof. (åska, brand, jordbävning, översvämning osv.)
- Om förbrukningskomponenter har förbrukats. (batterier, toner, lysrör, munstycke, vibrator, lampa, filter, band osv.)

― Om kunden begär service och produkten inte har något fel kan en serviceavgift tas ut. Läs därför alltid användarhandboken först.

WEEE

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)





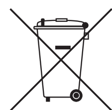
(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Dessa föremål bör hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna för att förhindra fara för hälsa och miljö.

Hushållsanvändare bör kontakta återförsäljaren som sålt produkten eller kommunen för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör kastas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66/EG.

Om batterierna inte kastas på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda miljön och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

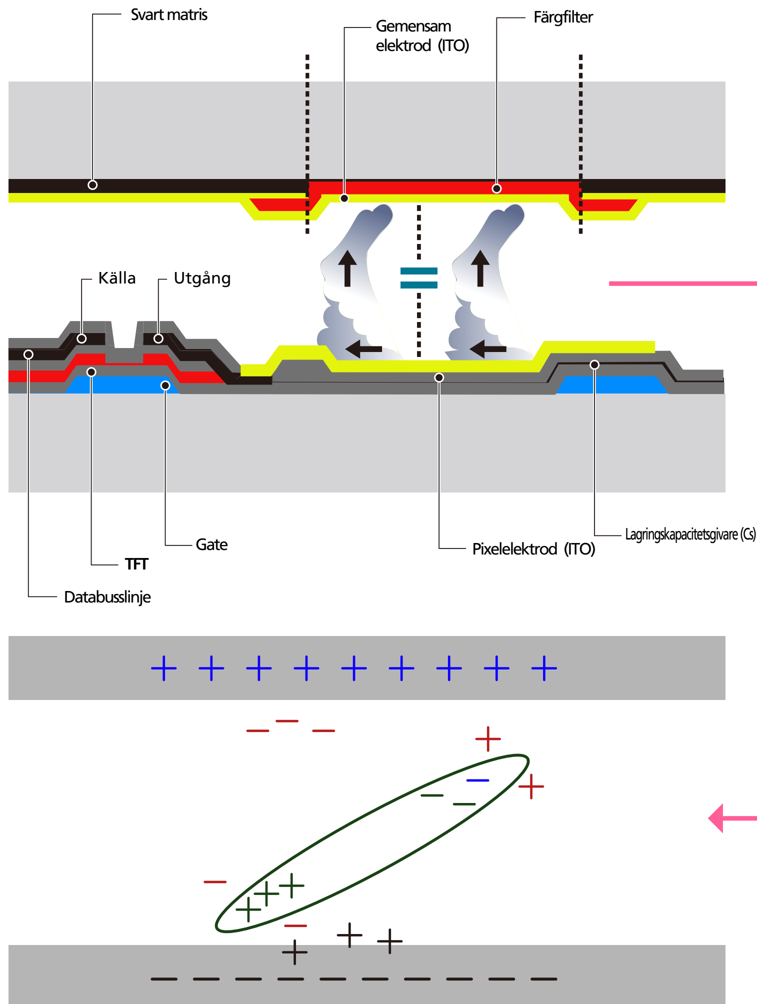
Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning

Optimal bildkvalitet

- Om du vill kunna få optimal bildkvalitet går du till kontrollpanelen på datorn och justerar upplösningen och uppdateringsfrekvensen enligt följande. Bildkvaliteten på TFT-LCD-skärmar kan försämras om du inte väljer optimal upplösning.
  - Upplösning: 1920 x 1080
  - Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 56 ~ 75 Hz

    Uppdateringsfrekvens: anger hur många gånger skärmbilden uppdateras per sekund.
- På grund av produktens tillverkningsmetoder kan ungefär 1 pixel per miljon (1 ppm) vara ljusare eller mörkare på panelen. Detta påverkar inte produktprestandan.
  - Antal underpixlar enligt paneltyp: 6.220.800
- Kör **Autojustering** om du vill förbättra bildkvaliteten. Om bilden fortfarande innehåller brus när du har gjort en autojustering, ställer du in **Grov** eller **Fin**.
- Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.
  - Aktivera energisparläge eller en dynamisk skärmsläckare om du inte ska använda produkten under en längre tid.
- Till skillnad från hos CDT-skärmar kan TFT-LCD.-skärmar (beroende på panelens karaktär) ställas in med bara en upplösning för att få optimal bildkvalitet. Därför kan bildkvaliteten försämras om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din skärm.

Förhindra inbränning av efterbilder



Vad är inbränning av efterbilder?

Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen fungerar normalt. Normal användning står för ett kontinuerligt föränderligt videomönster. Om LCD-skärmen visar ett fast mönster under en längre tid (mer än 12 timmar) kan det inträffa en lätt spänningsskillnad mellan elektroderna i pixlarna som kontrollera liquid crystals.

En sådan spänningsskillnad mellan elektroderna ökar över tid och gör liquid crystals tunnare. När detta inträffar kan en tidigare bild ligga kvar på skärmen när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.

― Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen används under rätta förhållanden.

Förhindra inbränning av efterbilder

― Bästa sättet att skydda produkten från inbränning av efterbilder är genom att slå av strömmen eller ställa in datorn eller låta systemet köra en skärmsläckare när den inte används. Garantin kan vara begränsad beroende på bruksanvisning.

- Stänga av, skärmsläckare och energisparläge
  - Stäng av produkten i 4 timmar efter att du har använt den i 20 timmar.
  - Stäng av produkten i 2 timmar efter att du har använt den i 12 timmar.
  - Gå till Egenskaper för bildskärm > Strömkälla på datorn och ange efter dina önskemål när produkten ska stängas av.
  - Använda en skärmsläckare efter rekommendationerna.

    Det är bäst att använda en skärmsläckare som bara har en färg eller en rörlig bild.
- Regelbunden färgförändring
  - Använd 2 färger

    Växla mellan 2 färger var 30:e minut så som visas ovan.

Type 1

FLIGHT	TIME
OZ348	20:30
UA102	21:10



Type 2

FLIGHT	TIME
OZ348	20:30
UA102	21:10

- Undvik kombinationer av text- och bakgrundsfärg för kontrasterande ljusstyrka.

— Undvik att använda grått, eftersom det kan bidra till inbränning av efterbilder.

— Undvik att använda färger med kontrasterande ljusstyrka (svartvitt, grått).



- Regelbunden textfärgsförändring
  - Använd ljusa färger med liknande ljusstyrka.
    Interval (Intervall): Ändra textfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



  - Flytta och ändra texten var 30:e minut så som visas nedan.



  - Visa en rörlig bild regelbundet tillsammans med en logotyp.
    Interval (Intervall): Visa en rörlig bild tillsammans med en logotyp i 60 sekunder efter 4 timmars användning.

– Ljus: anger ljus- eller mörkervärdet i en färg, vilket varierar beroende på mängden utstrålande ljus.

Licens



Tillverkad under licens från Dolby Laboratories.

Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Manufactured under a license from U.S. Patent No's: 5,956,674, 5,974,380, 5,978,762, 6,487,535, 6,226,616, 7,212,872, 7,003,467, 7,272,567, 7,668,723, 7,392,195, 7,930,184, 7,333,929 and 7,548,853. DTS, the Symbol, and DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS Premium Sound | 5.1 is a trademark of DTS, Inc. ©2012 DTS, Inc. All Rights Reserved.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



DivX Certified ® to play DivX ® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, Inc. and are used under license.

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to vod.divx.com for more information on how to complete your registration.

Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

Licensmeddelande för Open Source

Vid användning av programvara för open source är licenser för Open Source är tillgängliga på produktmenyn. Licensmeddelandet gällande Open Source finns endast på engelska.

Terminologi

480i/480p/720p/1080i/1080p____ Var och en av skanningshastigheterna ovan hänvisar till antalet effektiva skanningsrader, som avgör skärmupplösningen. Skanninghastigheten kan indikeras i (sammanflätat) eller p (progressivt) läge, beroende på skanningmetod.

- Skanning

Skanningen hänvisar till en process för att skicka pixlar som formar en bild progressivt. Ett stort antal pixlar ger en klarare och mer levande bild.

- Progressivt

I progressivt skanningläge skannas alla pixelrader en i taget (progressivt) på skärmen.

- Sammanflätat

I sammanflätat skanningläge skannas varannan pixelrad uppifrån och ned först och sedan skannas återstående pixelrader (som inte skannades).

Ej sammanflätat läge och Sammanflätat läge____ Ej sammanflätat läge (progressiv skanning) visar en horisontell linje uppifrån och ned på skärmen. Sammanflätat läge visar ett udda antal linjer först och ett jämnt antal linjer därefter. Ej sammanflätat läge används i monitorer, eftersom det producerar en mycket klar och tydlig skärm och sammanflätat läge används huvudsakligen för TV.

Bildpunktsavstånd____ Skärmen består av röda, gröna och blå bildpunkter. Ett kortare avstånd mellan punkterna producerar en högre upplösning. Dot pitch (bildpunktsstopp) står för skillnaden mellan det kortaste avståndet mellan punkter av samma färg. Dot pitch (bildpunktsstopp) mäts i millimeter.

Vertikal frekvens____ Produkten visar en bild många gånger per sekund (som ett lysrör som blinkar) för att visa den bild som användaren ska se. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.

60 Hz står exempelvis för en enkel bild som visas 60 gånger per sekund.

Horisontell frekvens____ Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det resiproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

Källa____ Ingångskällan hänvisar till en videokällenhet som är ansluten till produkten, såsom en videokamera eller en video- eller DVD-spelare.

Komponentportar (grönt, blått och rött)____ Komponentportarna, som identifierar, sänder och tar emot kontrastsignaler, erbjuder överlägsen bildkvalitet jämfört med övriga videoanslutningsmetoder.

Plug & Play____ Plug & Play är en funktion som möjliggör automatiskt informationsutbyte mellan en skärm och en dator och har som syfte att skapa en optimal visningsmiljö. Produkten använder VESA DDC (internationell standard) för att köra Plug & Play.

Upplösning____ Upplösningen är antalet horisontella punkter (pixlar) och vertikala punkter (pixlar) som bildar en skärm. Den representerar nivån för visningsdetaljer. En högre upplösning gör det möjligt att visa mer data på skärmen och är praktisk för att utföra flera uppgifter samtidigt.

En upplösning på 1920 X 1080 består av 1920 horisontella pixlar (horisontell upplösning) och 1080 vertikala pixlar (vertikal upplösning).

DVD (Digital Versatile Disc)____ DVD:n är en masslagringsskiva i CD-storlek där du kan spara multimedia (ljud, video och spel) och som utnyttjar MPEG-2-videokomprimeringsteknik.

HDMI (High Definition Multimedia Interface)____ Detta är ett gränssnitt som kan anslutas till en digital ljudkälla och en högupplöst videokälla med en enda kabel utan komprimering.

MDC (Multiple Display Control)____ MDC (Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan styras samtidigt på en dator. Kommunikationen mellan en dator och en skärm sker genom att använda RS232C (seriell datasändning) och RJ45-kablar (LAN).